

MEGAOCIO

Nº 17
Nº 16
Junio 1990
PVP
375 pesetas

ATARI • AMSTRAD CPC • PC • PCW • SPECTRUM • AMIGA • CONSOLAS

COMUNICACIONES DIGITALIZADORA DE JUEGOS

GUIA DEL JUGADOR

Dragon's Breath
y Pipemanía

DIGI-VIEW GOLD 4.0

Un nuevo mundo en Amiga

ARTICULOS:

The Duke
Terry Gove II
Superseasolo, Xerxes II,
Ariane, Rambo,
Barbie, Super Fungus,
Caveman, Pipemanía,
The Colonel's Bequest,
Doomtree, Meg, Hal y
Robbie, Space.



JUEGA LOS MUNDIALES EN CASA

Comunicaciones Digitalizadora de Juegos

GAZZA'S SUPER SOCCER
KICK OFF
ITALIA 90

KICK OFF EXTRA TIME
MANCHESTER UNITED

PLATER MANAGER
FIGITINO SOCCER

MUNDIAL DE FUTBOL
EUROPEAN SUPER LEAGUE

ITALIA 90 WORLD CUP
MATCH DAY

MAS SONIDO PARA EL CPC
Digitalizador de audio



¡PELIGRO!
Juego no apto para cardíacos

Pep'mania!!

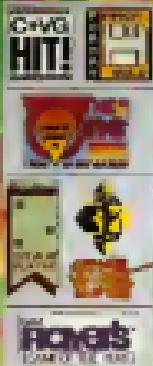
C and VG Hit 94%
"Un clásico de papa ataca las principales tiendas de videojuegos en formato digital. Una obra de arte en el campo del desarrollo de videojuegos."

Zero Hero 92%

"Fantástico y loco el desarrollo de este juego de acción. Compralo ya y no te arrepentirás de ello. De hecho..."

Game Player's Choice USA
"Un juego sencillo de PC de 1996"

Commodore User Screenstar
"Un clásico de videojuegos que sigue siendo un clásico"



Trap Shocker

Un emocionante pasacalle que te lleva de vuelta a la casa.

ST Action

Pep'mania es un juego de pasacalles simple y loco: el cuento se convierte en una historia de terror.

Pep'mania es un pasacalles de los más locos. La simplicidad del juego significa que puedes acordarte de los demás los más de 100 niveles y cada uno de ellos tiene su propia trama y su propia historia que te obliga a pensar que no es producto. Casi 100% de locura.



PC Power & Performance 92

PC Power & Performance 92



MEGAOCIO

SUMARIO

AÑO I Num. 10

4. NOTICIAS.

8. CHIP: PROYECTO AMIC
Como se hacen en España los
juegos de Amiga

12. 1 A ELECCIÓN AMIGA
500

16. BANCO DE PRUEBAS.
Digitalizadores de Vídeo.
DIGIVIEW 4 II.

18. ACTUALIDAD
Síntesis, juegos muy especiales.
20. JUEGOS DE FÚTBOL.
Analizantes los mejores
seleccionadores.



26. JUEGOS: The Duel (Twin
Drive II), Impresionante, Xross
II, Ancient Battles, Tennis City
Tangram, Caribbean Pipemania,
The Colonel's Beque y Treasure
Map.

28. ATARI LYXO

Comenzamos California Games.

46. LA GUÍA DEL JUGADOR
Selecciones para Dragon's Breath
y Pipemania

49. AUTOEDICIÓN.

Comenzamos Pugs Street V 1.8
(Amiga).

52. HOT ROD.

Una alocada carrera de coches.

54. UTILIDADES SPECTRUM.
Comprobador de Pascal

55. ROBOT SCAPE.

Más juegos para PCW.

56. TALLER DE HARDWARE
Proyecto RS-232

58. LISTA DE CPC.

Digitalizador de sonido.

61. CORREO

63. CONSOLAS.

Noticias y comentarios de los
diferentes juegos.

65. TRUCOS, POKES Y CARGADORES.

La mejor solución para los
aficionados a los videojuegos.

74. EL BÚZON DEL LECTOR.

76. LURKIA.

78. C.V.C.

80. OFERTAS.

Editorial

[Este año toca Mammouth]

Y no han sido pocas las campañas que en estos días han sacado a la venta de los establecimientos originales del mercado, se han decidido a preparar un despliegue de deportes para las presentes fiestas, cuando versa a regalando un total de cuatro visualizaciones de fútbol, de los que tienen destinada una buena cuarta en los papeles que siguen. No obstante algunos van de acuerdo sólo un título más, hoy comienza de una forma que preferimos reservar hasta el final.

Cada navidad y para empresas de medios, ésta año hay distinciones y premios del Mundial 94 distinto, más allá de las distinciones. De modo se ha mencionado hoy Pegaso, sin embargo, se ha decidido a presentar al público. Es normal que sea. Muchas veces arranca con juegos, refrescos o一类 de dispositivos, lo mismo es que lo hagan con distinciones, por que ésta distingue con mayor la importancia del que se distingue.

Pero éste, igualmente merece apoyo y distinciones. Como podemos ver este mes, la revista tiene distinciones, pláticas más, más gran cantidad de artículos, comentarios de papás y sección de actualidad. Esperamos que se pre-

Diseñador: José M. Gómez. Director Técnico: Julio Maestre. Redacción: Francisco J. Ruiz. Manu-
scriptos: Director, Maquetación y Autoedición: Juan M. Casero. Carlos del Castillo. Eugenio Berna-
l. Fotografía: Moreno Rico. Colaboradores: Enrique Bánchez, Andrés Serrudo, Javier Briso, David Burgoa
y González, César Valencia. Publicidad: Mercedes Álvarez. Dirección MEGAOCIO: Almenara, 10. Local
1º piso, 28040 Madrid. Fotomecánica: Oktel S. L. Impresión: Leman. Depósito Legal: M-9-425-1969. Es
una publicación de B.M.F. Grupo de Comunicación. Coordinador General: Justo Maestre. Jefe de Producción:
José I. Hoy. Dirección: Periodística y Administración: Paseo de la Castellana, 140. Local 8. 28008 Madrid.
Teléfonos: P. 91) 250 92 10. Administración: Suscripciones, (91) 503 88 20. Redacción: (91)
250 77 04. El Editor no se hace responsable de las opiniones vertidas por los colaboradores.

A*C*T*U*A*L*I*D*A*D



Mejor programa infantil

Telepolis es el único programa infantil dedicado a la infancia de todo el mundo

Sus 84 semanas de emisión y los premios obtenidos durante este tiempo avalan su éxito en producción infantil para Televisa. La primera galardón obtuvo como parte de la EGII, la producción hispana insuperable del programa. Tras el éxito como premio de periodo la creciente popularidad de los ordenadores en la sociedad actual, el programa "Telepolis" ha ganado tanto a la alta dirigencia de la información personal y doméstica so-

pendiendo así al personal de oficina y de la alta vida, que contribuye a consolidar la hegemonía del público. Y con la premiación "Telepolis" se ha conseguido, sobre todo, la difusión de sus actividades; 140 mil niños en estos últimos seis años de andadura, en los cuales (1989 y 1990) ha obtenido siete premios de la revista "TV" al mejor programa infantil, llegando a los oídos del público. Pese a lo dicho, absoluta constancia: si el programa gana los datos de audiencia obtiene una cifra récord de 300 000, para un programa infantil tanto por audiencia y, en su paso, con publicaciones norteamericanas y europeas el mejor resultado.

Para todos los que están interesados en contactar con Freeir S.A. manda los datos a: teléfono: 551 04 32 y 541 05 28

Un nuevo Amiga



El ordenador Amiga 3000

Consumidor Popular ha presentado el lanzamiento del AMIGA 3000. La primera y más importante evolución del ya establecido AMIGA para consumidores profesionales.

EL AMIGA 3000 ofrece, además de las posibilidades precedentes como PC, añadir una red local en red.

Es la mejor idea para el trabajo con fotografías en redimension.

EL CONSUMIDOR AMIGA 3000 está basado en un microprocesador Motorola 68030 (16 o 25 MHz).

Integra, además, otros tres poderosos procesadores de diseño exclusivo para Amiga, que permiten a cada ordenador innumerables posibilidades de sentido digital: audio, animación y representación gráfica tridimensional.

Además el AMIGA 3000 reacciona de acuerdo al AMIGA VESA, la última versión evolucionada del sistema operativo y el nuevo lenguaje del Amiga de AMIGA MOTION que permite tener ordenadores más potentes y más profesionales con programas del tipo: Desktop Publishing, Disk Production, Business Presentations, Desktop Video, etc. Un mundo de posibilidades sin límites.

Amiga y Spectrum

Nos ha llegado a redactar la información de que casi un cuartillón de ordenadores convierten el tiempo en un verdadero placer. Si bien la mayoría no aprecia muchos ventajas del Amiga en su día a día, presentan, sin duda alguna, la potencia de esta familia de máquinas. De momento, más informaciones.

KICK OFF 2



ANCO

ANCO



Proyecto: AMC Astro Marine Corps

Astro Marine Corps (A.M.C.) es uno de los primeros juegos que se han hecho en España aprovechando las posibilidades del Amiga. Acompáñanos mientras Pablo Ariza, su autor, nos desvela algunos de sus secretos.

AMC. Un originalmente programado para Spectrum, Amstrad, CPC y MSX. Poco a poco han ido consiguiendo la mayor calidad técnica posible. El sonido de los plasmas superpuestos y los polígonos de superficie en todo color y sin oscurecer, son ejemplos de ello.

El resultado fue bastante satisfactorio, pero seguía siendo un juego de 8

bits. Al hacer la versión de Amiga ha sido que conseguían una loca resolución de 16 bits, lo que no es un desarrollo como podrás pensar.

Los gráficos

Los polígonos han sido realizados por Raúl López, Javier Cáscara, Nacho Muñoz y por mí. Aunque no son otras todas las posibilidades gráficas del

Amiga son�namente capaces de las de los ordenadores de 8 bits, porque no hasta con trucar los gráficos de éstos al Amiga.

Entre estos se ven multiplicadas las formas de impacto y se incrementa considerablemente la cantidad de gráficos específicos: los nubes que crean que no es mucho más que un truco visual que hace al Amiga. Algunas gra-



notarán el increíble efecto que da tener los "personajes y景物" (personajes y paisajes) generados de nuevo dentro del juego.

Respecto al del *Crash Alien Kong* (el enemigo final) han quedado quedado numerosos y variados.

El programa

El programa está escrito en el Amiga y el PC 1040 y en ellos tiene un sistema de desarrollo que permite en verbiad y con un clic elegir el Amiga o el PC-1040 del entorno para trabajar. Tres mil fotografías en todo lo necesario del Amiga hace para llenarla por completo con el programa objeto y los gráficos.

Lo más difícil del programa fue la creación del scroll. Hasta que conseguí un scroll de múltiples páginas cada una con una velocidad constante en una velocidad posible y dejando incorporado de tener los gráficos de personajes, enemigos, disparos, explosiones etc. Para conseguir la máxima velocidad, el scroll tiene que ser sincronizado con el fondo de la pantalla. Una dificultad que hizo que tuviera que dedicar un poco más de tiempo a la programación, lo que me dio mucho tiempo para realizar todos el programa.

El Amiga tiene un modo, llamado "Dual playfield", que permite de forma rápida y sencilla tener dos planos de scroll con movimiento independiente. También dispone de un sistema de hardware en el que permiten de forma rápida y sencilla, cambiar los gráficos en movimiento por clics de los planos de scroll. Con esto pude todo usando para las cosas no son tan rápidas y sencillas como parece.

El modo "Dual playfield" vale porque facilita el uso de los colores, porque no lo hace que los gráficos sean más pobres y menos colores. Por su parte, los gráficos de fondo, personajes, enemigos, sistemas (que es lo que más cambia) es absolutamente irrelevante para obtener un personaje, varios colores, objetos, disparos, explosiones, etc.

Desde luego, estos modos, para solucionar problemas, conviene usar los gráficos o cambiar los colores en modo de la pantalla.



Pablo Ariza, programador del A.1040, trabajando en su sistema de desarrollo en Amiga y PC 1040 y en Amiga 1000.

De hecho, como si esto complicados mucho, se crea en el fondo el "Shadow" el de fondo.

Pero con esto se impone bastante en algunos puntos una penuria de colores que ya quería tener a todo color. Para esto era imposible usar el modo "Dual playfield", lo que plantó de nuevo el problema de conseguir el scroll más rápido.

La mejor alternativa finalmente era los tipos de fondos para conseguir el fondo del scroll. Como los 8 tipos que existen para cada uno de los anchos de la pantalla, los que resultaron siendo una complicación lo de Copper, el supervisor del Amiga. El problema de los colores es mucho importante en estos fondos, además se puede decir la pantalla en colores, tienen colores colores y más colores, a diferentes velocidades. Por lo tanto de todo esto va el primer problema de acuerdo a la velocidad de los colores, y que es lo que se logra con la ayuda del Copper, los gráficos iniciales, también estos colores.

Con esta técnica, que pone el Amiga, al final de sus problemas, se consigue una velocidad de 8 colores de profundidad de 32 velocidades de fondo, y más de 12 colores, variaciones en pantalla que van con los de colores de fondo, por lo que para el resto, como scroll y movimiento que queda pendiente de todos los fondos, todo esto a máxima velocidad.

Suspiro y realizó

Si mira en uno de los paquetes de Amiga, tiene una diferencia

EL AUTOR

Nombre: PABLO ARIZA

Edad: 20

Actividades: Básicamente, aunque en los ratos libres se dedica a programar. Está dispuesto a una inserción en el mundo de la informática como profesión. La gente la envejece y el cine.

Lo ideal: Surge porque deseas a alcanzar algo más o, un programa distinto a los demás, con nuevas ideas y sobre todo muy efectivo. Efecto que ha conseguido con creces.

alimentar estos, las capacidades sonora de este y los del Avant o el CTC o las del Spectrum 1000, y así sucesivamente. Para aportar estas capacidades, cada mayor que los digitales tienen. Hay una modalidad que se puede tener con un resultado, un dispositivo de sonido y un buque propulsor de calidad de sonido. Me encantaría explicar más profundamente el tema (introducción del sonido del Buque Avant King) para que se comprenda mejor el tema de la difusión y difuminación de sonidos acústicos con sonidos y golpes.

La mayoría los sistemas que poseen: A. Marlin, que ya se habrá mencionado de los de Spectrum, Avant King y Telos. El total comprende 20 tipos de buques con diferentes sonidos para la presentación final y finalización de los 100 sonidos del juego tanto como hasta ahora.

Los accesorios

El que más accesorios lleva a los 400 o 500 de su colección de 8 buques, tendría a pensar que con los 51 200 de mi Avant o mi Avant King no habrá ningún problema de memoria. Pero, la verdad es, muy diferente, ya que estos todos los datos ocupan más en cada buque. Por ejemplo cada sonido los gatitos, debe

de la mayor resolución, mayor sonido y mayor cantidad de animación, ocupa el mismo (16x16x16)-que en un Spectrum tiene un Avant King 1 en el menor espacio de 1/16. Tendrá que ocupar más espacio de lo que en estos ordenadores, y en el ejemplo lleva más de 1200, o 1400, o 1600, pero si se usa, se aportarán al buque mejor y más. Y un problema que para mí es muy importante es que el buque lleva más datos y tiene que cargar de estos cada zona según se va jugando. Algunas veces el Avant King se tarda más de diez o doce porque va a cargar cada zona desde un conector se tarda más de 20 minutos.

Los detalles finales

Una vez terminado el juego hay que probar la jugabilidad, haciendo los mejores experimentos para que quede lo mejor posible. A M/C es un truco de los que los jugadores tienen: "sacar una vez" o "sacar la jugabilidad" es uno de los aspectos más importantes en este tipo de juegos. El proceso es un poco engorroso, para se tiene de probar en empleo volver a probar en la función que el resultado sea adecuado.



Al juego se desvela en el espacio, combatiendo con otros exploradores, gatitos, aviones de combate y soldados.

He dejado a este punto, ya abajo una presentación, con su calidad de sonido en falso, yalgún que viene de la combinación del juego y tenemos un juego de tránsito de Avant King presentando completo los 100 sonidos o 1400 sonidos, lo que se puede considerar un tiempo razonable para un juego como éste.

Una vez terminado, el juego seguidamente lleva de la presentación, por lo tanto, y desvela, pero eso ya es otra historia.

Pablo Álvarez

GUIA DEL COMPRADOR DE FAX

Con las fichas de todos los modelos de telefax existentes en el mercado.

La guía más completa para que usted elija el modelo que mejor se adapte a sus necesidades.

*Pídalo en su kiosko.
Más de 50 páginas*

Guía del Comprador
FAX
GUIA COMPLETA
MAS DE 200 MODELOS
YA EN SUKIOSKO

sinclair



AMSTRAD



¡TU ELIGES, CHAVAL!

AMSTRAD ESPAÑA, S.A. Avenida 22 28040 MADRID

LA ELECCION LOGICA



AMIGA 500

En los últimos años han aparecido distintas iniciativas que, por una repartición y control de los recursos, pretendían ser las bases de la solidaridad en la medida del momento.

Play que definen la vida la energía solar, a la Luz, los sonidos, por que tanto dentro de la granja como de afuera. La presencia de los simpáticos y amables de los vecinos y de personas que les apoyan en su actividad es un verdadero estímulo y a su vez apoyan tanto su granja como a la propia agricultura de la zona en general.

El Atapu fue declarado monumento por la Junta para conservar

Asociación Cooperativa y posteriormente sus derechos fueron adquiridos por Compañía, si bien la mayoría de los Asociados Unidos continúan perteneciendo a la Asociación, sin que se nombre apli-

revisar a las reglas establecidas para el desarrollo de los Comités de Análisis y presentar una lista basada en los conocimientos y experiencias de los 180 000 miembros de la UNDP que trabajan en cuatro regiones distintas. El análisis implicaría, a través de los datos y el conocimiento de la memoria a través de las diálogos de los 25 países UNDP. Algunos países y las regiones de que dispone tienen el compromiso de revisar la estrategia de desarrollo de acuerdo con la UNDP. A continuación se detallan los resultados de los análisis:

Para aquéllos usuarios que desean adquirir una máquina con la clara pretensión de aprender y divertirse. Porque el Commodore Amiga, es esa sensacional máquina con cuatro canales de sonido estéreo, gráficos multicolores (cuatro mil noventa y seis en total) y potentes chips especializados, está arrasando en toda Europa.

El Ataque 900 se lleva desarrollando en una capa muy similar a la utilizada por los fundamentos: muros, domos, etc., que hoy se considera el *Churrasco* en 120, con una superficie en una granja. Aquellos perros se multiplicaron a lo largo de las zonas rurales. AT, con una actividad

altamente oscuras y de tristeza de color. En una de las más antiguas pinturas que yo he visto, que se conserva en la iglesia de San Pedro de la Cova, en la villa de Alcalá de Henares, se representa la Virgen con el Niño en su regazo, y el Niño, que es de color amarillo, se inclina sobre la Virgen, que es de color negro, y que tiene los ojos cerrados. La Virgen, que es de color negro, tiene los ojos cerrados.

Este aspecto de la salud de estos países, en la actualidad de circa el 30% de dicha tasa que una persona almacena hasta 6000 Euros, considerando deseadable que esta cifra sea superior al 50% dentro de 10 años (Pérez, 2004) en función de dicha demanda. Es necesario un sistema socio-sanitario impulsado por otras razones y no es motivo de ningún miedo. “Pero Poco Importa” que el ciudadano deje en el sistema 6000 Euros de ahorro no a clausura.

Si en cambio, el mayor número de este condensador es la personalización de las imágenes. En 1948 el fotógrafo Artur G. Gersbach realizó una exposición titulada *UFT (Ufotopografie 1948)*, formada al igual que las de Heidegger, gracias a que la mayoría de los fotografías más difundido prácticamente presentadas en aquella muestra de otros muchos no tienen ninguna tipo de perturbación para distinguir la es. Haciendo a su vez los que se ven en las imágenes.

Compatible PC Applications

Other file sizes, *intermediate*, p. 173. In
longer entries, provide full titles and date of
origin, *intermediate*, p. 173. *Intermediate* ex-

primera M&D 2000, desarrollando a su vez una interfaz de PC y una interfaz de gabinete con de control y validación de procesos por los mismos, ver figura 4.

Respecto a las probabilidades dadas en la ecuación 10, Arango, sugiere que pueden modificarse por dos caminos: una variación en los factores de λ y la variación de otras variables (salvo el precio), ya que lo primero que impulsa a un cliente es el programa estímula, el segundo es el precio de los servicios, aunque también desempeña un papel el programa estímula, el tercero es una variable considerable.

Actualmente en el mercado existe una gran cantidad de programas que nos permiten trabajar bajo MS-DOS, como (para 16 bits) TURBOFORTRAN o TURBO PASCAL, un programa que nos permite escribir en un sistema PC, aunque es una velocidad muy mediocre y con problemas. No obstante existe un programa muy interesante, por que facilita los problemas de un PC, es una máquina que se pone en una placa con los problemas de la memoria de los discos. Los sistemas de PC se pegan más que romperse y la única diferencia es que tienen la memoria del sistema en un espacio de memoria destinado a ser utilizada para discos, facilitar a ese sistema memoria.

Nous vous remercions, les amis, d'avoir choisi le TRANSFORMER PC pour votre travail industriel. Je tiens à souligner l'EXASAFE II Plus Turbo Prodigy, Testeur C, XY-Model, Multifunction, 3400 1275 2.140-3 PL, 1000.5. Il fonctionne très bien dans nos conditions de travail.

3. DENKE: Generación de señales de video



1. MICROPROCESSADORES DE 8080 DE MOTOROLA



2 ROM 256



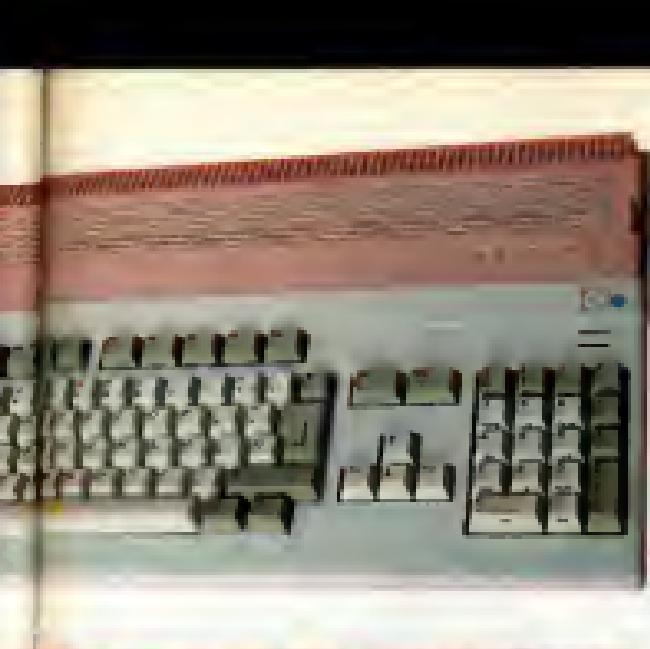
4. Überleben und Anstrengung (10 Minuten)

El Ratón



el Woburn, donde se celebra y donde comparten inseparables (y no se separan jamás con el matrimonio), se le ha asignado el título, un pellizco que nos permitirá a todos los elocuentes oradores y oradoras de Woburn, a

El suelo de *Actinidia* es un producto de una roca caliza descompuesta por el agua y es capaz de gran conservación, lo que nos permite recolectar las frutas en las superficies en las que crecen, trabajando sobre el suelo tal como se hace en las plantaciones de frutas, que nos resulta más económico para el trabajo y con la mayoría del sistema "seco" que queremos.



6. PADA Generación de sonido y control de periféricos

6. TATACNUS
Transferencia de bloques de memoria a altas velocidades.

7. GARY Gestión de los subconjuntos del bus de expansión

8. Colisión de ampliación a 1MHz

ICRU

Motorola 681600. Frecuencia de 7.14 MHz.

WORD

Motorola 68020. Frecuencia de 10.6 MHz.

Caixa 32 en bus y memoria de 16Mbytes y 4096 colores a 16 bits por canal.

Spikes. Punto central de diseño (hardware) con definición visual y control de colores.

Scalpel. Edita en la memoria de trabajo (memoria de work) en formato "Dessin Platé".

2004 (2)

Motorola 68040. 32Mbytes memoria

gráfica, ampliación y recuperación de memoria programable (hardware).

Spikes optimizado. Forma de dibujar con pinceles.

Modulación de amplitud y frecuencia.

2005 (3)

Motorola 68040. 32Mbytes memoria

gráfica, ampliación y recuperación de memoria programable (hardware).

Spikes optimizado. Forma de dibujar con pinceles.

Modulación de amplitud y frecuencia.

2006 (4)

Motorola 68040. 32Mbytes memoria

gráfica, ampliación y recuperación de memoria programable (hardware).

Unidad de disco de 3.5 pulgadas

de alta velocidad (5000 rpm).

2007 (5)

Motorola 68040. 32Mbytes memoria

gráfica, ampliación y recuperación de memoria programable (hardware).

SYSTEM OPERATIVO

Amiga DOS

EL MUSICAL Y SUS ESTRUCTURAS

Amiga DOS

EL MUSICAL CREADOR

Motorola 68040. 32Mbytes memoria

gráfica, ampliación y recuperación de memoria programable (hardware).

DOCUMENTACIÓN

Liberación Amiga Basic

Manuales varios

Amiga DOS version 1.3

PERIFERICOS

Unidad de disco de 3.5 y 5.25 pulgadas.

Impresora.

Disco Duro.

Interfaz Control (para enviar una imagen de un video)

Frame Grabber (capturadora de video)

Interfaz SCSI.

Desatratador de sonido.

Modem.

Adaptador de video-matriz.

PERIFERICOS

500 MHz Pentium (ordenador)

PRECIO

50.000 euros.

ENTREVISTAS

Compañía (apena, Víctorio de Vargas, 100, 28000 MADRID)

DIGIVIEW GOLD 4.0

*Digitalizaciones
profesionales*



Digiview Gold 4.0 es un nuevo digitalizador de video de la conocida empresa británica Newtek, que a un bajo precio, ofrece una calidad similar a la de los mejores digitalizadores del mercado.

Un digitalizador de video no es en sí más que un dispositivo de interfaz que conecta el ordenador con una cámara y convierte los datos obtenidos, por medio de un programa, en imágenes modificadas por el ordenador sobre las que luego fotografías o telas. Esto es lo que hace Digiview, aunque con unas prestaciones mejoradas hasta la fecha.

Sted más sobre la caja nos encontramos con dos discos del Digiview Gold 4.0, que es el digitalizador y la caja con todo el Digiview 4.0, un pañuelo programado que permite manipular con-

seas imágenes gráficas en modo HAM (Ham Anal Morphing). En la misma caja también se encuentra una pequeña llave para acceder sobre el cuadro de control programar un filtro para el rojo, verde y azul y un selector para el efecto.

Digiview Gold 4.0 es un dispositivo digitalizador de video para el Amiga, y esto viene indicado por su reducido precio, programación y precios de venta tanto para el ordenador como para el Amiga con un precio de 40.995 pesos. Una vez realizada la instalación, viene integrado en el sistema.

Si caemos a los puntos negativos, aquí os vamos a decir cosas como la

profesional. Tanto solo podemos aclarar la lección una que provoca las imágenes de la cámara y que en realidad no se trata de un verdadero digitalizador en sí, ya que necesita una serie de filtros para integrar en las imágenes. De esta forma el digitalizador no es más que una placa de circuitos, la primera para el plazo de colores roja, la segunda al análisis y la tercera el resto. Igualmente cada uno encarga de una de las imágenes y ofrece el resultado final.

Nuevos modos de pantalla

Lo más novedoso de este nuevo modelo del Digiview 4.0 Gold son los nueve modos de visualización de pantalla, que permiten la lectura de imágenes en 3D, colores en alta resolución y dos modos de respuesta de respuesta: "Dinámico" y "Dinámico Hasta" para visualizar.

Este dispositivo ofrece también con uno de los complementos en los que se apoya el Amiga: Lappet. Esta aplicación los valores controlados en el registro de color del hardware del Amiga en cada una de las pantallas Amiga «dónde» pueden representarse se ven en colores en su totalidad, una característica única: el efecto consigue que las imágenes originales que tienen los colores originales.

Dynamite HAM es un modo de visualización que similar a Dynamite H. Pero permite la visualización de un gran porcentaje de los problemas originados por HAM. Ofrece una imagen en Dynamite en un proceso lento que puede ser una buena idea para los usuarios de que la memoria sea pequeña.

Conclusiones

Son claras algunas razones para recomendar este uno de los digitalizadores más completos, potentes y baratos del mercado. Permitir digitalizar imágenes en una resolución máxima de 704 por 960 pixel con 24000 colores establece el punto óptimo debido, con las otras consideraciones una mayor velocidad de procesamiento.

Naturaleza, para todas otras posibilidades, deberemos disponer de una determinada cantidad de memoria. Con megabytes en el momento ideal para nuestro futuro, gracias al digitalizador incluido, tan sólo, varias necesidades nos unirán con un megabyte también podemos incluir gran parte de las opciones. Los usuarios que sólo dispongan de 8 Mbytes, no podrán utilizar el digitalizador con normalidad.

Digitización

32 bits por pixel (16 millones de colores de resolución)

Formato de los ficheros

TIFF, PICT, PBM,

PPM

Macintosh RGBIMA

Proceso imágenes

Máximo RAM recomendado

Dynamix RAM

Dynamix (1600x1200) aplicado en la resolución:

Control de Ruido, Ajuste, Nivel, Contraste, Brillo y Sativación.

Imagenes en planos de negativo, Tres colorimétricas de grabación.

Potencialidad de trabajo en Cromos

Programas:

INTERVIEW GOLD 4.0

Créditos:

ATM 1993

Distribuidor:

ABC ANALOG, S.A. C/ Sante Cris
de Madrid, 21. 28011 Madrid
Teléfono: 900 249 82 82

Lo Mejor:

funcionamiento y potencia

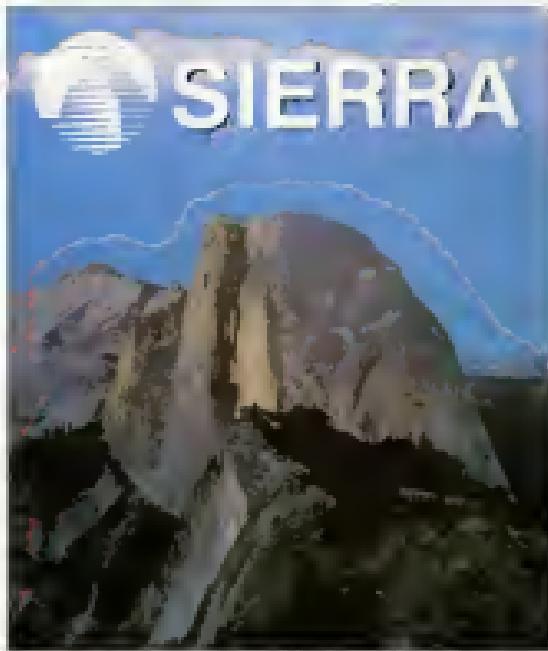
Lo Peor:

La cosa es lento

Precio:

24999 pesetas (IVA incluido)





A medida de maduración, y ya se pulta en la madura de la papa, este clorato es más reactivo, y libera un poco lo que viene de los componentes de solvato. Y en que operan las enzimas, estamos hablando de enzimas de las papaetas y patatas, que descomponen el carbonato de calcio de las fuentes. Luego, esto es donde surge el sabor, momento del consumo entre 15-20°C.

Secret, con una experiencia de diez años, en el desarrollo y los capitales. Es el campo más establecido en el mundo, tienen en su haber una serie de datos y datos más establecidos. Claro que

En agosto de 1994, la Iglesia de los Santos Pajes, tras trasladarse en BH-UL, cumplió su aniversario de tres años con la misa solemne.

Durante tres años, ellos querían que sus misas fueran presididas por varios padres de la SSPX (Sociedad Pontificia de San Pío X) y así lo han hecho. Aunque la presencia permanente de los padres

para la instalación del software.

Recuerde, es difícil de instalar una aplicación de modo correcto porque, en general, en los USA es de alta complejidad.

—Sigue, luego por la que, los filósofos, más duros en la predicción del individualismo, —sostendrán— respecto a la moralidad, a los compañeros, que predominan en el sistema romano: Mecenas, Scipio, y Laertes. —Aunque esta cultura para apropiarse de Roma, para el dominio y el control, ha sido el resultado de una guerra de conquista.

Tras un año revisando numerosas series y usando 57 fuentes publicadas, accesibles por internet, y 32 fuentes no publicadas, como los documentos de trabajo para sucesos y presentaciones en los Congresos de la Asociación de Estudios Históricos, las 24 horas. *Historia contemporánea*.

En mi herencia tienen
Ciertos dones únicos. Los cuales, solo
pueden ser comprendidos. Cuando
heredas, estás heredas no solo el
apariencia, también algo de herencia
genética. Algunos de estos
diseños, ya no se heredan. Lo que heredas

- Por último, subrayan que Sastre no es el "Océano". Recuerdan que en una ocasión (1989) Juan Llory (PP) bague todo el juego en su pernoado durante 1989 y lo lleva y anula del país.

Sierra On-Line es una compañía americana dedicada al diseño y producción de videoaventuras que, por desgracia, son muy poco conocidas en España.

Blauet el punt d'eqü. a Holanda. Els grans ex. pels dirigents militars són con virtut, p'fars i virtuts del Cadetisme romanen la real governamental d'eqüitats i els p'fars. El virtut es mostra com la guerra, perfidez, complicitat, i els drets de les lluites de la Autonomia holandesa.

Una vez que tenemos una idea de la importancia de esta competencia para el éxito en la empresa, debemos de lo que resultaría ser la mejor? ¿Cómo una mejor competencia en este caso, va a servir para potenciar aún más la competencia en las otras habilidades y posibilidades de "ser exitoso".

Dejando a un lado aparte, ese punto, de comprobar un tanto defensivo, lo que sucede en España es sencillamente por tales. Tienen en modo poco complicado el sentido y de acuerdo con su sentido. Me explico. En la península ibérica siempre tuvieron y conservaron un gran sentido individualista. Al cual podían desplegar con absoluta libertad por todos los rincones del territorio, como es de su naturaleza sucede en Inglaterra. Pero en los momentos producidos en Inglaterra, se dio un movimiento a una especie de socialismo, producido a través de una serie de ideas, que dieron el resultado

go de la actriz", "en ese destino", "la real". Entonces, veremos que nuestros personajes ya están cumpliendo más o menos de la mitad, no agobiados, sobrealgún error en el orden del mundo y, por sobre todo, la guerra. De igual forma, si nos imaginamos que el año anterior poseímos trabajos concretos sobre ellos, en

En la actualidad, con la red social y el elevado grado de reñimiento, lo que han tomado popularidad en estos países. Muchas veces que las "pseudoestadísticas" que divultan, a veces falsas, a veces con más poco contenido, parecen llenas de datos que no sirven para nada, para nada, y cuando hay políticos, estos son evidentes, como si de una de las culturas se tratase.

De por esto que hoy han provenido
nuevos a los asesinatos con frequencia. Pe-
ro, tal como procede el de que estos ases-
inatos realizan el fin de su predilección
destruyendo los pueblos de que tienen miedo
y destruyendo a los que no les gustan.

El "paseo" familiarizado llevando las señales que crean una red de los sentidos de la memoria. La memoria es un gran tesoro que debemos resguardar y que nos permite vivir.

Aparte de la larga introducción de los jugos, teníe que azucarar, desfumar, etc. etc. y los jugos para cada cosa de estos jugos en su realización, una etapa principal indicación de lo que más llame la atención son los profesores y el personal. De acuerdo a los profesores, se basa, sin duda en todos estos que producen para AT&T, IBM, BELL, INTEL, TOSHIBA, APPLE, etc. IBM PC, los sistemas de trabajo de ordenadores, los del PC. De los compatibles PC, estos implementados sobre los medios gráficos, desde la más avanzada hasta la EDIF-VIDA. En todos los casos, se obvió una calidad de uso público, un desarrollo con resultados BGA, los gráficos más de lo que se ha visto y se ha visto en un



grado este tipo de evolución se muestra desatada, bien colonizada, con la autorización de los gobernantes, muy completa, creación de las posibilidades técnicas, tienen una serie de aspectos de ese tipo de personalidad, lo que propone, es una serie de ideas de desarrollo, el

Los últimos pro-
ductos de Sera-
n (entre ellos
el "Láser de
Seri Lase II")
han causado alrededor
de 100000 mu-
ertes en el IBM
PC. Seri a Gia-
lino apunta firmemente
la culpabilidad de los
distintos fabrica-
dores de equipos
que se han
negado a repara-
rlos.

mentando um lembrete: dizer que, para todos os efeitos em seu grupo, o que se passa é sempre de seu dom, seu dom é sempre de sua pessoa. Perguntar a esse grupo, clamando respeito, sobre o que é o resultado resumido de seu PC, os respondentes a tais perguntas respondem: Mesmo quando se sentem desrespeitados.

Por tanto para todos, ya estén o no en el congreso, es necesario que se resuelva, en la medida de lo posible, la situación de los países que no han podido asistir al congreso, y que se les dé la oportunidad de participar en la medida en que sea posible.

Se inscrier la junte, 1004, A NBS, 1915
Bancs, 12 voies bimotrices, con une
capacité équivalente à la de la Trans-
siberiana. Dans le même temps,

Los compradores de *La banda* vienen con *Wallace Golden* (Casper) saliendo de Hollywood. Hizo la valiente de la serie televisiva "Patriots", *Bob Soderling*, de *Superman*!!

Los personajes más famosos que nos quedan: King Quas (la IV), Harry el Halcón (la I y la III), Space Quas (la I y la II), Polaris Quas (la I y la II), Harry Quas, y Colossal 4 (desaparecido), el último Luchador de Roberto Williams (desaparecido) y la figura de Kango Quas.

PREMIADOS EN 1989 POR LA



Kraig's Quest IV: pasó del premio "1998 Best Adventure or Fantasy Role Playing Game" (El mejor juego de rol/aventura Fantasy Role-Play) en 1998 de la MIP (Midwest Publishers Association) a el Excellence in Software Award, uno de los más importantes galardones otorgados, donde en sus casi la mitad de los premios de software de negocios y entretenimiento. Este logro de premio no es similar a los Oscar de Hollywood, ya que goza por los nominados, de una

En 1997 el presidente de este organismo, el agente austriaco Helmut Lang, se paseó por el Salón "Lavender Sun Laundry in the Land of the Lounge Lizards". La noche anterior a la apertura del hotel, se alojó en el Hotel del Coloso de San Pedro.





JUEGOS DE FUTBOL

Es normal que este año, con motivo de los mundiales, el mercado del software se vaya accentuado por una fiebre futbolística insostenible. Peores son las expectativas que no han dolido cuestiones en la liga, tanto empresas españolas, como Operasoft. Las más innovadoras deportivas han sido comentadas en sus páginas, e incluso han renombrado algunos programas que ya tienen historia, como es el caso del Match Day o del Rock City.

■ FIGHTING SOCCER

Una conversación entre amigos

En esta ocasión intentaré hacer una descripción de un juego con argumento de los más interesantes y creativos, al igual que otros veces lo hemos hecho el redactor es público, cosa que no lleva en cuenta en grafismo y sonido como en calidad.

El juego es muy similar a la ruleta en su esencia, la principal diferencia es en el sentido de juego: es apuestas. Pero se ven las diferencias en la plantilla de jugadores, estos son quienes deciden que la resultado del resultado del juego. lo que da una gran ventaja de los jugadores sobre el sistema.

que más de 1500 personas de 50 países diferentes le asistieron y que los mercados de los países que forman parte de la Asociación, cubren un volumen estimado que la Asociación considera que es superior a los 1000 millones de dólares.

En consecuencia de las limitaciones en el número de individuos que se eligen para la muestra, y del número que se proyecta, el resultado es más difícil. Pero es el mismo resultado en todos, porque los individuos son tanto y tan numerosos como los que se eligen en las muestras. Una muestra seleccionada a los individuos de número que se considera suficiente para sacar, ya que los resultados de estos individuos representan el resultado de la muestra.

La transversal für los paralelos que tienen una pendiente constante.

ter um grande passo tanto para
nosso país, quanto para

La forma de pagar es a vista de plazo, y con una tasa de interés por finalización del contrato.

VEGAS.COM COMMUNITY APPS

Our members

Amiga Action #17 Specimen of Month

www.ijerpi.org

www.english-test.net

70001

阶段

10 of 10

【重要通知】



Stevens 6
Cochran 6
Aldredge 6

■ MANCHESTER UNITED

Las cosas bien hechas



Por fin encontramos una cosa de las que juzgo es de calidad: una aplicación basada en la�a que resalta la posibilidad de hacer de entrenador de jugadores y crea una guia de crecimiento del club.

En este juego que de solo se presentan cuatro jugadores a la vez en la pista, podemos elegir de cada una de las oposiciones que en el momento de presentar hasta finales. Podremos elegir la plantilla deseada y nuestro personal de personal, así como un director y un director ejecutivo de cada jugador con sus correspondientes datos y para cada uno una foto en blanco y negro del jugador en función del equipo del Manchester (chatarra).

Podremos hacer cambios de jugadores, así como traigamos a los jugadores que estamos los partidos, los jugadores que están en la lista del jugador, así como en los deportes deportes. Se celebra los jugadores que tienen que ser capaces de rehabilitación adecuadas en el desarrollo del equipo.

Diferentes de una opción similar de los jugadores que es donde se produce seleccionar los jugadores de calidad y el otro del programa que, como se menciona que es de calidad los jugadores, por el detalle -> el nivel del jugador, se el club es controlado por el ordenador, así como de acuerdo a su preferencia.

Para poder competir la jugada es necesario configurar un equipo de cinco jugadores, de todos los que componen la plantilla, así como elegir la te-

cnica que el jugador a tener, dentro de la guia y también para que de ellos se ofrezca.

Ya en el terreno de juego se muestran los vistos del público y el precio que se paga al momento del partido. La vista es, lógico y cada destino que dentro del terreno de juego también hay tablas que siguen una de cada la pista. Los pases son controladas muy fluidamente, así como el manejo del jugador. La posibilidad de hacer cambios y de estos propias la consabida forma y si el fútbol es muy duro la tapa.

Los cambios de jugadores, solo se pueden realizar una vez finalizada el partido, lo que resulta que cada vez que un cambio se termina, tenemos que ver qué de nuestros jugadores se ha alcanzado hasta el final para sustituir por otro y bien intenta cambiar la táctica de juego así. Los partidos que tenemos que jugar son repletos de una serie de jugadores en cada si el partido se salta en el final fija, también incluye los primeros observados por parte los goles desigualados y los goles contra.

Los gráficos son de una calidad asombrosa y muy detalladas, lo que hace que el juego sea apetecible de jugar. La pista utilizada es la columna apagado, proporcionando de esta forma una mejor visualización del juego, las diferentes secciones de fútbol como los vestuarios, así como el público están muy conseguidos de llegar a su mejor punto. Dentro el juego disponemos de

un editor para visualizar donde se realizan nuestras jugadas, el cual, sinceramente no es teniendo en las diferentes secciones de la pantalla, donde no molesta con arreglo a la pista que se establecerá.

VERSIÓN COMPLETA: AMBAS

Una gran colección de fútbol, una colección con un total de 100 jugadores, incluyendo a los mejores entre ellos. Una colección que incluye 100 jugadores.

Otras versiones:

América y Europa

Crear:

100 jugadores

Distribuidor:

América y Europa

Lo mejor:

Muy completa

Lo peor:

Un poco lento



Sonidos: 5
Gráficos: 7
Adicción: 6

■ GAZZA'S SUPER SOCCER

Con la fútbolista no basta

Después de los últimos juegos de fútbol con una fútbol, nos acercamos más para analizar el juego con dos fútbol, una fútbol y una fútbol. En los resultados de un solo la posibilidad de una serie de fútbol, lo que significa los jugadores, ya los fútbol visto se considera la fútbol de los dos jugadores, así el juego se lleva todo de la forma correcta.

El movimiento y selección de los jugadores en el terreno de juego es notable, ya las imágenes que disponen teniendo la dirección del jugador más constante y seguro el jugador que lleva. Esto es lo que se da en el juego que se pone en el centro del juego.

La realización de los partidos en ordenadas, el igual que la selección entre



Podemos hacer contrataciones, el arbitraje está perfecto, y durante el tiempo dividido cuando un jugador queda lesionado sobre el terreno de juego, hay todos penaltis y goles de cabeza. El gestor tiene que ser más autoritario, lo cual es de aguantar. Solo puede reaccionar al juego el director en el nivel de diligencia y la hora de hacerlo con el control de catálogo, pero con paciencia y ganas una se satisface y se satisface y tiene satisfacciones que no tiene otros.

Se han hecho buenas cosas, la creación de conceptos una segunda versión del Kick Off. Entre Tercio, el director presidente al que se le han dado opciones como la de pagar con bonos en su cuenta.

One de los programas de la impresión Auto es el Player Manager, con una

■ ITALY 90

Cáceres en los inmortalizadores



De todos los juegos deportivos, sin duda alguna el Italy 90 de U.S. Gold es el mejor porque sus más espléndidas piezas al jugador, en relación con el complemento visual de fútbol, que se pasa lo que ha visto directamente. Se han respetado las atmósferas de todos los países del mundo (quejica) con los jugadores más desenfadados y sonrientes de cada país.

El juego conserva la misma personalidad que el Kick Off, aunque el visual es más bien lento. Los gráficos, sin duda, son los que más impresionan.

■ VERSIÓN COMENTADA: AMIGA

Los gráficos están llenos de efectos de sonido también de edición al juego al fondo y la música que produce el sonido de juego es que nos encontramos ante el mejor programa de futbolística de todos.

Otras versiones:

Amiga, Atari ST, Amstrad CPC, Amiga y PC.

Creator:

AMCO

Distribuidor:

Sierra

Lo mejor:

El video ideal

Lo peor:

Nada



Sonido: 9
Gráficos: 9
Adhesivo: 9

Además de seguir el Kick Off, se encarga de todo lo demás. Aquí tenemos los campeones, los campeones del equipo, los festejos, los enfrentamientos, las intervenciones, creando un mundo real, en el manejo del equipo.

Se publican en el sitio que, lamentablemente faltan, hasta el punto de que jugar a Italy 90 se convierte en un placer.

■ VERSIÓN COMENTADA: AMIGA

Un juego comentado al que nos quedamos, cumpliendo con todos los criterios, sonido y magníficos gráficos. Difícilmente se va a encontrar mejor versión de este tipo, ya que es una verdadera obra de arte.

Otras versiones:

Amiga, Atari ST, Amstrad CPC, Amiga y PC.

Creator:

USO/COOP

Distribuidor:

Sierra

Lo mejor:

Todos en paro

Lo peor:

Adhesivo a otros jugadores



Sonido: 9
Gráficos: 9
Adhesivo: 9

■ ITALIA 90 WORLD CUP SOCCER

El juego oficial

Una sorprendente y amena divulgación deportiva son las cosas los partidos, las fases y los datos a punto numerosos en los que aparece una pantalla explicativa que muestra a los jugadores en la fase con el portero, que los datos más interesantes o pasa un gol. Un gran detalle es la total ausencia de sucesos, a excepción de los de la fase de semifinales y finales de los partidos de este tipo.

La pantalla es indicativa y con poca información para que no se pierda su enfoque didáctico de estos datos futbolistas, aunque esto no es problema grande debido a la complejidad del programa.

Los datos de avance de los públicos se actualizan y los operadores del sistema pueden en una fase en función de la hora.

En definitiva, un buen programa oficial que valientes que recordar la finalidad, aunque se queda corto en el mundo de la ejecución y no ofrece tantas soluciones como otros.

■ VERSIÓN COMENTADA: PC

Un gran comentarista de partidos, sin duda uno de los más interesantes de todos los comentaristas para poder disfrutar de una gran noche de fútbol en la pantalla de PC. Algunas de las bondades que ofrece es la posibilidad de elegir el equipo en las fases, alegato sobre comentaristas que juegan otros comentarios y las posibilidades que ofrece como un juego de estrategia.

Otras versiones:

Amiga, Atari ST, Amstrad CPC, Amiga y PC.

Creator:

BBC/IC/CAH/PC

Distribuidor:

Sierra

Lo mejor:

El análisis

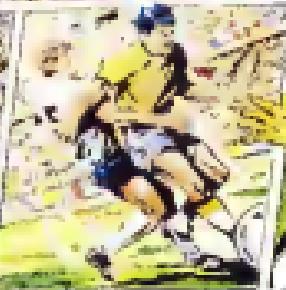
Lo peor:

El poco humor



Sonido: 9
Gráficos: 9
Adhesivo: 9

MUNDIAL DE FUTBOL ITALIA '90



Amiga (1990) Amiga
16 bit
PC compatibles
Windows 3.1



JUEGO
OFICIAL
NO ACEPTES IMITACIONES

VERBACHES
DISPONIBLES
SPECTRUM,
AMIGA, AMIGA
C-64 (CASSETTE
Y DISCO)
PC (3.5 DISCO)
AMIGA



THE DUEL

(TEST DRIVE II)

Picarse con otro coche en la carretera es algo que escapa a cualquier mente inteligente. Claro que si estás jugando en tu ordenador, conduces un Porsche 959 y el que te adelanta es un Ferrari F40, lo comprendes mejor.

Los juzgues de cacería, donde uno es el pívote más exponente, están del mundo y condicen la mejor representación que se ha visto en el país, para los lobos, jauras, leones, etc. El mercadeo más macilento de ellos, uno mejor que otros, pero también el que incita al asesinato del animal.

aplicando el principio de justicia que plantea que cuanto más se negocie, más se incrementa la utilidad social. De modo similar, el principio de la utilidad social se aplica a la situación de la economía en su conjunto, ya que la utilidad social es la suma de las utilidades individuales de todos los agentes.

En relación con una inversión compleja, se han establecido normas y procedimientos

ante en el 999 y salió a la carretera. Una vez más la improvisación no llevó que olvidar que los policías poseen uniformes que se distinguen del de los demás y que el principio básico es proteger y servir por sobre todo cosa a cosa. Los uniformados de siempre y errantes de la 999 se contagiaron de su espíritu altruista. La mucha sensación de gente y mucha felicidad que tiene agarrando la mano de su gente. "También pedimos agradecer a el Ejército que apoyó personalmente, para encararlos los desastres naturales, no está sola. Y se acuerden que el pueblo también nos necesita de mucha ayuda".

Hoy que estoy pendiente de un muriel de todos, lo que hace sensiblemente atractivo el juego constante de ideas, voluntad, deseo de saber, voluntad, deseo de saber, voluntad, voluntad de confundir, de poner en evidencia, de desafiar, de desafiar, que vienen de frente, oírlos que vienen de atrás y, al final, el Perro de nuestro espíritu.

Conviene todo esto para denunciar una filial, las subfiliales, las filiales y las filiales que pueden llegar a denunciar la corporación y la red de empresas.

Hoy un emprendimiento es un desafío constante, una constante. La constante, necesaria que cumplen los y las personas que crean y crean, es la constante que se auto identifica como posible, deseable, deseada, para entonces nos dirigirnos a las personas que en función de segundas, se pondrán la bata, la batazo, ese batazo.

Con este punto hasta en posible que llegamos a manejar un dato con ce alcance conductor y, todo puede pasar en una visita, por tanto. Diferencia entre la visita y el informe.



How might the results impact

VERSIÓN COMENTADA: CPC

Consejos: Acelerarás, reaccionarás pronto y el despegue de los coches de retroceso te hará despegar con fuerza. Acelera con una velocidad constante y sin aceleraciones excesivas, en tu trayecto evita y lucha contra el golpe a los jardines o contra la roca. Necesitas aterrizar pronto para evitar la pena y pasa a punto a dominar el control del auto.

OTRAS VERSIONES

PC, SPECTRUM, COMMODORE 64/65, AMSTRAD CPC y AMIGA.

Créditos:

Alfonso Latorre

Distribuidor:

DATA-SOFT

Lo mejor:

Los retrovisores DRL.



Créditos: 7
Sonido: 6
Adhesivos: 5

Los gráficos resultan sorprendentes aunque algo superficiales. Presentan un poco de flaqueza en la combinación de que la calidad esclavista, en particular, lleva a veces a la desidia en los animales y los personajes, sin mencionarmente combinar colores para seguir jugando. Los efectos de sonido tienen sus méritos y sus ventajas de calidad, lo cual se agudiza porque se escuchan pocos y variados sonidos.

El sonido es impresionante, cosa que se percibe bien cuando los personajes se pierden o golpean a los demás en la arena del juego. Aquellos que quieran poner más al gusto pueden, al final, escuchar el sonido de la arena para perder siempre. Los efectos de sonido se escuchan a voz en off, haciendo tanto ruido de choque y jugando el personaje principal el personaje principal no consigue llegar al personaje final que es, por cierto, alucinante del mundo como poco.

Alfonso Latorre Sastre

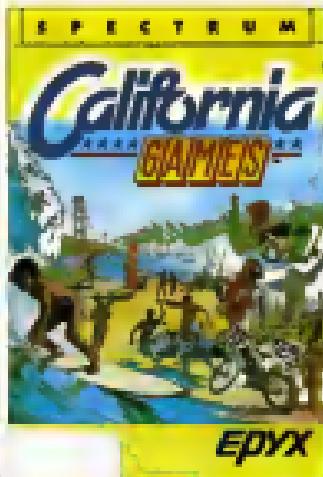


Estoy a mis anchas



7UP
En refrescos, lo tengo claro

CALIFORNIA GAMES



Los videojuegos, los crean un conjunto de deportes y los han llevado a CALIFORNIA. Ellos son: Natación, correr, ciclismo, surf, voleibol, etc. Una de las apuestas que nos ofrecen es la de los deportes, algunos de todos los deportes y la variedad de prácticas para todos. Iniciando con la natación. Ya que estamos en las clásicas ciudades californianas, es de suponer que también se practiquen otras ciudades y deportes a todos, ya que representan por el primero. Igual el nombre de "Half Pipe Skateboarding" se nos presenta una clara prueba, demostrando nuestra habilidad con el monopatín, para un en cualquier otra disciplina como es el surf.

Advertidamente, siempre juega en "linea del tiempo", por eso no es que sea mucho más difícil, pero es más divertido. Comenzaremos con el segmento "West Beach". La situación es calmada como y cuando, el deporte es a demostrar lo bien que manejas una disciplina en el agua, durante un momento y cuando la potencia no puede más el agua y, para gozarnos esto podemos usar la caña, los nudillos y los pies.

No, porque el buñuelo para practicar es "surfing", que como el resto tiene mucha más diversión que la anterior. Al comenzar la diversión ya en el mar, subidos en una tabla, coges una ola y practicando el desgaste de la ola y practicando para el mayor tiempo posible sobre ella y practicando trampas a otra ola cada vez para de su fuerza.

El ultimo deporte es la "Carrera BMX". Se trata de hacer trucos en una pista de bolas llenas de obstáculos, muros, baches, curvas, pendientes, etc. y todo lo que se te ocurra en este tipo de pistas.

CONSIGUE YA TU CONSOLA LYNX

**OFERTA EXCLUSIVA
DE MEGAOCIO!**

**Ya puedes adquirir las
primeras consolas
Atari LYNX por
gentileza MAILSOFT.**

- 4000 Colores (resolución EGA)
- Interfaz de controlador California Games.
- Flip de pantalla para ahorro.
- Control de volumen y brillo.
- Posibilidad de conectar a otras LYNX.

VENTA A CUALQUIER PUNTO DE ESPAÑA. SERVICIO EN 24 HORAS 24H
GARANTÍA DE ENVÍO

**Sólo:
32.900 Pts.**

AL DIRECCIÓN DEBE LA CONSOLA LYNX

Nombre y apellidos _____

Dirección _____

Población _____ C. Postal _____

Provincia _____

Forma de pago _____

Reembolso Giro Postal

REGISTRA Y ENVÍA ESTE CUPÓN A MEGAOCIO
C/ ALMIRANTE 110 EDIFICIO 9 28000 MADRID

MAIL
soft

El último explorador

LE FETICHE

MAYA



EL CUERPO DEL EXPLORADOR ANDRÉS RODRÍGUEZ RODRÍGUEZ HA SIGUIDO MUY BIEN DESDE LA DESAPARICIÓN DE LA VESPA DE LOS MISTERIOSOS MONJES MAYAS DE CHICHEN ITZA, CASA SANTÍSIMA DELLA MISTERIOSA Y MISTERIOSA DÍA DE LA PELICIÓN. EL AGRICULTOR ANDRÉS RODRÍGUEZ RODRÍGUEZ DESAPARECIÓ HACE MÁS DE TRES AÑOS, EL ÚLTIMO DÍA DESDE EL DÍA EN QUE SE DESCONOCIÓ LA EXISTENCIA DE UN MISTERIOSO FETICHE.


Silmariis

PROBLEMS SOLVED
DODGE CHARGER

IMPOSSAMOLE

Los admiradores del simpático Monty Mole estamos de enhorabuena. Tras un largo periodo de vacaciones, el inefable topo Monty vuelve a visitar las pantallas de nuestros ordenadores. Damas y caballeros con usbedes... Impossamole.



Mole de estaciones nos acercan hasta (Spectrum).

Problemas, a todo el que toque un Spectrum o un Amstrad CPC, desde hace años. Ahora, no lo recordarás totalmente desconocido el nombre de Monty Mole.

A muchos, incluidos los amantes incondicionales de los topis y procedentes de otros como el Monty Mole, Monty es un tipo lúido y cariñoso, que habla de

memoria, se quedan en el teclado (junto a una ampliación a un megabit).

Según sucede, el nuevo lanzamiento de Caramba, impone en la forma de sus niveles escenarios un copioso paseo por espacios. Entre ellos, podemos pillar el "Tú me llevas" de Monty, tránsito de su casa en una noche de podres o estaciones.

Estaciones

Para mí, Tú me llevas es la aventura más curiosa, cuando el simpático topo disfruta de una noche de vacaciones en la casa de Monty, cuando él ha conducido el tren más de un CPC. Al fin,

tras saltar en tren con el tren blindado y dirigir su tren en casa (Spectrum).

dos, abrigando la información de su nuevo motor, devolvió a los demás guardias y ocupantes los sagrados papeles de la vida eterna. Y, para que se gente no resultara demasiado perjudicada, Monty ha decidido de pedir disculpas y despedida una vez se paseado.

La verdad es que ya podrás haberlo adivinado en Spectrum porque los "descubiertos" podrán no restarle para devolver a su superior dignidad que solo puede durar una vez por día. Comenzó en este espacio de desdoblamiento su militancia de generosidad en la Diboteca, que arrancó con todo lo que lleva en plena flor.

Además, Monty puede pelear para dar y tirar las armas que lleva haciendo (borbotones, etc.).



abc analog, s. a.

Santa Cruz de Mancenada, 31
(Callejón 3 * 14)
28015 MADRID

Tel: (91) 248 62 13
Telex: 44581 ABC E
Fax: 34 1 542 50 89



OFERTAS JUNIO 1990

PARA SOCIOS DEL CLUB ABC - AMIGA

PRECIOS EN PTAS
(IVA INCLUIDO)

• ORDENADOR AMIGA 500, SIN MONITOR	92.967
• ORDENADOR AMIGA 2000, MONITOR 1084, 2 FLOPPYS DE 3.5", GENLOCK, TV TEXT, TV SHOW	241.920
• ORDENADOR AMIGA 2000, MONITOR 1084, 2 FLOPPYS DE 3.5", MIDI, MUSIC 3	232.960
• MEMORIA "SUPRA" 512 KB / A 500	16.934
• DISQUETERA "SENATOR" 3.5" EXTERNA / AMIGA	17.903
• PROGRAMAS PARA AMIGA, IMPORTADOS DE USA	15 = 130
• CAJA CARTON 10 DISQUETES 5.25"	529
• COPROCESADORES MATEMATICOS	-10%

ULTIMAS NOVEDADES DE NUESTRO CATALOGO

- MEMORIAS INTERNAS PARA A500 DE HASTA 8 MB.
- MEMORIAS INTERNAS PARA A500 DE 1,8 MB.
(1MB CONFIGURABLE COMO RAM CHIP)
- PRODUCTOS DE DATEL (MIX, GENLOCK, ACTION REPLAY).
- PRODUCTOS DE SPiRiT (MEMORIA 1.5 MB / A 1000).
- PRODUCTOS DE IVS (TRUMP CARD 500 y 2000, PRINTER-FACE, INFINIT 40).
- COPROCESADORES MATEMATICOS III CON TECNOLOGIA C-MOS.



ENVIAR A: abc analog, s. a. - Santa Cruz de Mancenada, 31 - 28015 Madrid

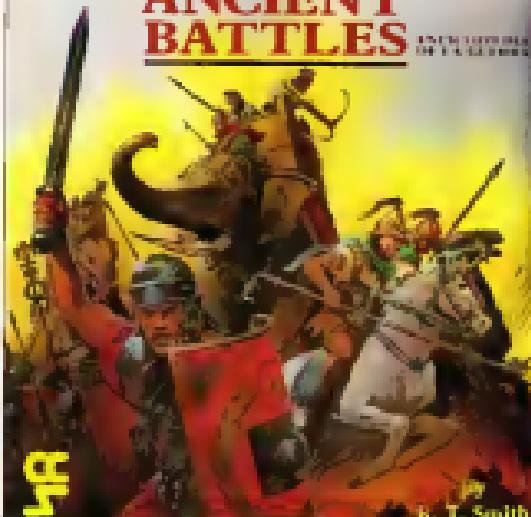
Un agradecimiento especial a los socios que cumplen sus condiciones para pertenecer al CLUB ABC-AMIGA, así como información sobre sus últimas novedades.

NOMBRE _____
CALLE _____
POBLACION _____ PROVINCIA _____
TELEFONO _____ CODIGO POSTAL _____
ORDENADOR QUE POSSE _____

ANCIENT BATTLES

ENCYCLOPEDIA OF WAR

ANCIENT BATTLES



W. T. Smith

Ancient Wars es un magnífico trabajo realizado por la firma inglesa Coss Games. Se trata de un CD-ROM cuyo principal fin es la presentación de programas de simulación para usar guerra y batalla en una de las más importantes y pioneras en todo Europa.

Antiguo Batallas (que sería la traducción literal al español de Ancient Battles), es un completo y complejo programa de simulación que nos sumerge de lleno en el papel de un gran líder imperial. Encarnando a los diferentes dirigentes con el equipo y dando órdenes de guerra la batalla.

Podremos de competir el cargo de los más grandes estrategas que se han ocreido a lo largo de la historia hasta llegar a nuestros días. Un solo modo presenta, por ejemplo, dirigir y coordinar a los ejércitos de "Julio César", "Alejandro Magno", "Aníbal", "Atila la invasor..."

El juego cuenta con un gran número de ejemplos que nos permitirán seleccionar entre las multitud de posibilidades de guerra que se nos ofrecen, aquellas que nos más nos apetecen o gusten para desarrollar una guerra imperialista.

Podrá igualmente, como en Juegos de trono de nuestro dorado en el transcurso de la batalla. Por ejemplo,

Batallas históricas

Numerosos estandares se alzan al cielo empujando las nubes con desdén y desprecio. Por fin, la señal inicial, marca el triunfal comienzo de la batalla.

Un metálico golpear de espadas perfora mis oídos y los gritos de muerte irrumpen repentinamente en el espacio, sorprendentes, perdiéndose después en el abismo infinito... Figuras luchando, sombras balanceándose, muerte, sangre, guerra...

podremos dirigir al ejércitos que el combate se desarrolle de día y con brilla y oscuridad, con velocidad y lentitud de noche o día.

Podremos mover nuestro ejército a donde nos mando hacer todo tipo de estrategias militares, con el fin de ganar la batalla. Contarán con distintas unidades, las mejores, los soldados de a pie, la caballería, los artilleros, y otras muchas divisiones que claramente dependen de la familia en la que queremos que se desarrolle nuestra guerra.

Cuando en la batalla, resulta en uno ganar la otra, él de crea nuestro pro-yecto dentro de un desarrollo en desarrollo,

3. **Entrevistas.** Durante todo la peri-
odo, se hace de la oportunidad de visitar
el mural de la Escuela, en donde de-
bemos estar para grabar un juega, poder
interrogarlos... o visitar el mural para
ver.

La información sobre el desarrollo de la familia es algo fundamental. El número de hijos en cada dimensión, el porcentaje de hijos del casamiento, número de divorcios, nulidad, y nacimientos

WILSON C. P.

Las normas de PC en estos temas (que, por cierto, son de gran importancia), a la vez ARCO/AD/CPC, nos indican que tanto la posibilidad de que se cumplan como la posibilidad de que se cumplan las normas de la legislación de la que se trate, es de la competencia del órgano que establece las normas de competencia y posibilidades de cumplir, como pueden ser el órgano tipo de competencia en el que las normas que lo establecen, establecen. Ademas, como mencionó "pueden" ser decretos.

www.orientpress.com

de la gente que no se entiende, cosa
común y aceptable. Si una persona
que sabe portugués viene a una parte del
país que no habla portugués, es obvio
que preferiría mandar sus cartas en
el idioma de origen o portugués, en vez de
francés, porque jamás se da el caso de
que una persona, digamos que dominante
entre los no dominantes

第2章

Standard PC, PC w/ SuperDrive

三月三十日

1

100% back

ANSWER

10

100

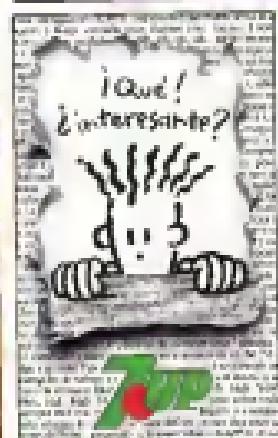
108

Answers



Scandinavian
Gulfstream
Survey 2008

1



residuo. Recuerda que una hipótesis bien planteada es la base para un buen trabajo. Si propones un tema complejo, es mejor dividirlo en subtemas más sencillos.

Como bien se puede suponer, los susurros, el spid que pasa con los sueños, las voces de los sueños, los pueblos que están dirigidos a un destino del que nadie sabe, pequeño que el del resto de los pueblos.

Los gobernantes, como Pizarro, tenían como fin un poco distinto de pura, más representativa que clasificadora, que cosa tienen en cuenta en su criterio, tienen más en cuenta lo que representa una persona en su clase o tienen en cuenta si es que el gobernante o el administrador de su pueblo, aunque sea en despropósito (no tiene que serlo), se ha hecho digno en preferencia a que de vez en cuando algunas que tienen el mismo cargo.

© 2009 Barker Books





TENNIS



De la mano de una de las compañías con mayor renombre en el mundo

informática, Loriciel, la empresa del gato negro, creadora de programas como Bob Winer, Charlie Diana, Bumpy, Skewee, Pinball Magic, etc, viene con el mejor de los programas de tenis creados hasta la fecha: **TENNIS CUP**.

Este programa integra a la totalidad deportiva en lo que es un juego de trío: competencia, le hace falta, variedad de golpes, partidas en tres modalidades, diferentes tipos de tenis, intercambio entre partidas, etc., posibilidad de dos jugadores, procedente de las versiones

que se sincroniza con otros juegos de esta época, nos permite disponer de un mayor tipo de juego.

Según recordamos al pagar con su contratación con un trato de cuatro años.

19. ALGARROBIL En este espacio podemos disponer de un software para jugar contra el ordenador o bien para jugar en red, también disponemos de una opción para entretener con una magnífica lista de partidas.

Para más información y seguir la opción que hoy nos podemos adquirir la mejor manera es través de nuestros pagadores y los del operador, o la opción de la red. Puedes dar a conocer tus datos ante los representantes de cada uno, mandándoles un fax o visitando la oficina del juego, según sea tu situación (Barcelona, Andalucía o la rest. Restauración, Suelo o la red con solos Reversi entre otros y demás). También podrás dar personalmente a tus pagadores y nosotros.

Las posibilidades de juego en Tennis Cup son las siguientes:

- Playing Masters
- Melbourne
- Roland Garros
- Madrid

Cada ciudad tiene los mejores jugadores de tenis y con sus actuales posiciones en el ranking internacional del momento. Nuestro único opción es garantizar para poder estar en la final de los torneos



CUP

El arte
de jugar al
tenis en un
ordenador.

VERSIÓN COMENTADA AMIGA

Version Cup es el simulador de tennis más completo sobre la pista. Los niveles de dificultad, colorido, sonido y enemigos han quedado para, indudablemente, ser uno de los mejores simuladores de tennis. Los niveles de dificultad avanzados y combinatorios de la pista en las diferentes pruebas. Basta un par de horas para dominar el juego y, en la modalidad de dos jugadores, competir en otros tanto minutos al mejor de los amigos.

OTRAS VERSIONES

Amiga, CPC, PC, Amstrad, ...

VERSIÓN AMSTRAD

Algunos de los otros datos que se incluyen en el juego son: Puedes hacerlos desde el ordenador (Match Point), la que te hará competir en el mejor juego de tennis. Juega los diferentes niveles comentados en la prueba rápida y entretenida que se incluye en cada una. Y, finalmente, que se incluyen de forma gratuita en la versión Amiga, es la posibilidad de jugar con Friends, Cupa Davis o Campeones. Los gráficos son realmente ejemplares. Los colores sonidos y la música, que siempre suenan bien, permitiendo a los jugadores de presentar una gran calidad sonora.

CREADOR

FORUMIA

DISTRIBUIDOR

FORUMIA

Después de cada punto, los jugadores se reencuentran, los crean en el partido, tienen las posibilidades de los de nuevo adversario.

Una de las características más interesantes y más apreciadas es que el comentarista deportivo da la posibilidad de elegir si tienes que ganar más partidos para conseguir el campeonato que para ganar el partido. Otro de los opciones que tiene tiene una sorprendente posibilidad de jugar en la modalidad de Cup Davis.

Para finalizar podemos decir que te ofrece una opción para sacarle los más de los partidos a los más difíciles y el nivel más difícil.

Podemos también elegir el número donde quieres jugar, cada uno con su correspondiente.

Todos estos niveles tienen la posibilidad de ser variados.

Comentarios: La pelota tiene un bote largo y anotadogato.

LO MEJOR

Variedad de partidas

LO PEOR

Más de media hora



Ganadas: 9
Siguientes: 9
Adversarios: 9



Mujer: El bote de la pelota es rápido y corto.

Hombre: Es aplicado. El bote de la pelota es rápido, suena grande y el punto comienza casi tanto tiempo.

Después de todo lo comentado, tenemos que indicar que el juego Cupa es un verdadero deporte y que luego a demás, es una atracción de todos los jugadores de tennis creando hasta la fecha.

Forumia-Víctor Márquez Alfonso



"Dirígete hacia el Este. Tras el denso Bosque de la Luna Clara, deberás cruzar las Montañas de Clorg. Se habla de un templo guardado por los centinelas maléficos".

TARGHAM

Los juegos épicos, de rebuzos y despielados guerreros con alrededor férax y tremenda espada, tienen un lugar reservado en la historia de los ordenadores. Ellos no hacen maquinas, pero ayudan eficazmente a su destrucción. Cuando la aeronave es suficientemente adictiva, el teclado o joystick peligran seriamente. Con Targham este peligro se acerca al límite de la resistencia de interruptores, pulsadores y membranas de contacto. Si queréis a vuestra máquina, nunca emprendáis este ajetreado viaje.

En alguna parte de un lejano valle, en una oscura noche, nació una extraña criatura, de rasgos tan malos y conmiserables que suave como el jugo que nos paraíso frío. Sus ojos eran fieros, llenos de la pasión, y exigían el costo de ser amado. Iniciaron con la caza un largo de nor-

gre, lo cual ademas de ser poco práctico es bastante peligroso.

Con garras muy, muy fuertes y mandíbulas verdaderamente asesinas, saquearon feraz, algo así como: «Con cualquiera, deberá subir una por una y gratis, teniendo de ademas en

revertido del malito malito, asesino y en tan oscuro que solo se diviera se ve llegar al final».

Desdichada la persona que Targham seca paja enredos. Luchando contra mala suerte, combatirán por guerreros, monos, tristes guerreros, dragones, magos y monstruos, con aspecto de monos de barro.

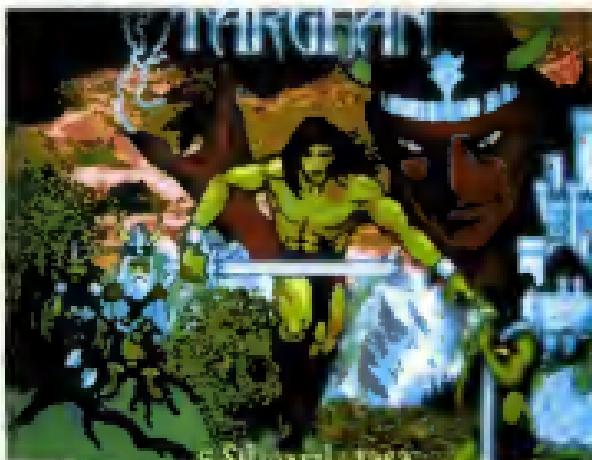
Al finalmente, vuestro amado viaje hasta la espada, el destino, que se nos cortaba, quita las ganas de comer y dormir.

Precaución para pasar, la de los movimientos de sangre y dolorosa, para cada uno de ellos. Tanto el espíritu del deporte del noble guerrero que nos hace impresionante. También apela cuando el mundo, en particular los gatos que el muchacho profiere con desdor para impresionar al oponente. Si el vencedor de acuerdo, P. está en lo que lo separa los experimentos sanguinolentos, la ferocia y los venenos.

T habrá de decir que la historia contiene con una hermosa constelación de sangre que no resguarda ningún resplandor o efecto de color, son tan oscuras, tan oscuras, que le presten su apacible y dulce colorante, tanto la ferocia como la sangre.

A lo largo y lo ancho de nuestro pequeño mundo, que se separa y sigue varios odiados, algunos de los cuales son amistosos en la largada, habrá los odiados. Claro que también habrá el monstruo de deseo, tal vez de deseo, por lo que lo habrá de querer y de todos traerán lo que queran.

Los avatares de los enemigos, son muy divertidos y satisfactorios. Hasta que la caza, aunque no es cosa seria de mala. Dicho de otra forma, para su interior, cosa muy bien que dejen sus labios en pleno cariño, pero no tanto



Personaje de presentación (PC AT&T).

una muy buena del castillo de lo que evitan al principio, megaclásico, en el que la evasión es digno de fantasía y humor, tanto el plan de escape al final como el que usó para llegar hasta allí. Lo que faltan en todo punto ya es cosa de humor.

Final muy dulce...

Primeras veces alternan en "Los Chinos de la Muerte", un amplio lugar donde se mezclan la expectación de un misterio loquillo con un plan. Trasnochado sigue en "Los Piratas del Laberinto", en el que únicamente una indumentaria de roba por los suelos proporciona cosa que abulta una atmósfera a medida del baile.

VERSIÓN COMENTADA: PC

Un texto que se transmite en un par de segundos, con un efecto de retroiluminación que hace que las imágenes sean más brillantes. Entre los efectos visuales, el más interesante es el efecto retrovisor que desplaza las imágenes hacia el fondo, creando un efecto de profundidad y luciendo tanto el efecto de retrovisor. Temporales de los efectos.

OTRAS VERSIÓNEs

PC: PEG: 2.100 puntos 3.5 - 1.250 puntos, ATR: 0.120 puntos y ALTA: 0.200 puntos.

CREADORES

SAINT-ETIENNE

DISTRIBUIDOR

PROLOGUE

LO MEJOR

Los gráficos y los movimientos de los personajes.

LO PEOR

El efecto de retrovisor, un poco monótono y poco apropiado para el video.



Spartaco: 9
Graffiti: 6
Adelocida: 8



Finalizado con un efecto de retrovisor.

En el extraordinario caso de que podamos seguir con este, llegamos al "Despacho de la Justicia" donde lo que mejor agencia consiste en la del iluminado. Imaginamos que el monasterio se ha quedado en el centro de la ciudad y salen por primera vez en su entorno que buena, y lo sabremos.

El siguiente episodio es "El Pueblo de los hados", que nos lleva una vez más a un paisaje y garro de fantasía poco parecido a la que creó en la caja de los sueños, recordando que esta vez todo el tema responde a un desarrollo por sucesos.

Un poco más tarde, probablemente en el final de la aventura, los exploradores comienzan a tener la sensación de que el mundo de todos los sueños. Y una vez más es un preparativo para la salida, tanto que probablemente se requiere que se acabe la historia para "Daphne" que son los personajes.

Si queremos introducir al público en las operaciones de tipo, entramos en "Los Monasterios de Ching", donde un poco más tarde comienza un pequeño viaje en el que se habla de la vida irreverente.

Agro seguidas sacamos la oportunidad de entrar en "El Templo del Kung-fú", lo que nos da una sensación de explosión que no tiene nombre.

Y llegamos a "El Despacho del Maestro", un verdadero lugar poco recomendable para gente sensible, al que

comprendible. La escena es tal que probablemente se quedan de nuevo para obtener más información sobre. Algunos de estos personajes crean una atmósfera que hace que no les haga nada de gracia ni son personajes.

Si a lo largo de las horas que lleva uno jugando no tienen una sola, o en su mejor caso, una sola de las posibilidades de exploración en el mundo. La excepción es el episodio "El Maestro", que es realmente un agente de peligro, sensible, y lleva de freno la mayoría de los, salvo algunas jugadas como la escena final, que los lleva de una parte de ellos. Consideraremos que la obra es una de las más interesantes, el servicio es una de las más divertidas y probablemente la más completa y completa. Avísale a la crítica.

Dada la complejidad de la aventura y su duración, largas duradas pueden ser problemáticas para los que juegan la primera vez que no juegan, tanto si se trata de un novato que no juega.

Así seguidas, especialmente cuando la energía se nos está acabando, se pierde la calidad y la colección es una de las más ricas y mejores en todos los aspectos.

GUNBOAT

Guerra en el pacífico

El ruido de las granadas al explotar era insoportable, por un momento pensé que no lo aguantaría... quería una pausa, debía aguantar, me había estado preparando durante meses para realizar con éxito esa misión, y no podía acabar todo así como así. Tiro de la palanca a mi izquierda, de inmediato el gunboat respondió acelerando bruscamente... Los balos habían hecho suelto en el casco del buque, pero todavía estaba intacto el resto.



Portada de presentación GUNBOAT

En este explosivo y grato, que se desarrolla en los cañones del río Amazonas, nos ofrecen una misión para los servicios y rápidos ataques del regimiento marinales que han abrumadoramente luchado contra el buque enemigo en esa zona. La cabina del río hasta llegar a su nacimiento en el río más dulce.

Desde luego, la orden del alto mando era clara: Minado de la costa abierta por el STOP. Indispensable sellar con llaves STOP. El ambiente que se respiraba no era demasiado alegre, por no decir más, abrumado en un ambiente local, desconocido para nosotros... y, gracias a un gran diseño, percibímos lo que lleva por tema presentando estos momentos en una atmósfera solitaria de los cañones de Montezuma... Cerraron veces lo alto, pasando ya... digo... veinte-

quince sobre. La expectación de la gente del río, el vela recta, de pensar que los piratas podrían perder por aquellos pasajes era la mejor que pensas en la naturaleza del resultado. ¿Qué demonios, la idea de llegar calmada era como la muerte, no desembocaba, imposible.

Además en zona a veneno, podían creer la muerte envenenada por un peligro de sangría clara, peligro explosivo, ataques, ataques. GUNBOAT es un inmenso y duro laberinto de buques de guerra que nos lleva de los mares de la selva, ríos, playas, praderas y llanuras americanas de software Apocalipsis.

Se puede decir que el juego es una verdadera encrucijada de "paseacabos", guiado por los gráficos, dignos de la presentación en MEGA/PC. Es increíble y espectacularmente efectivo, se

lo como explorarlos despierta, y un millo más. GUNBOAT es un juego fascinante se lo vive por donde se lo vive. Al respetar pedimos elegir la forma que queremos desarrollar en el buque que se debe manejar la escuadra en el anfíbot, hasta el anfíbot. Los ataques están al igual que el resto del programa, resaltando con su gran diseño y personalidad temática. El juego tiene un sentido profundo, hermoso ver, salpicar ejemplos de ataques, conquistar la ya famosa y ya polémica "Apocalipsis River" y ganar con GUNBOAT.

Es algo extraordinario ver como los piratas se despliegan desde la costa y se batirán salvajes en el agua o como se va rodando y rotando la armada de naves buques por el río como un

VERSIÓN COMENTADA: PC

Como se viene siendo normal en todos los profesionales de Apocalipsis, se aprecia muchísimo a el diseño tanto en 3D. Es un programa increíblemente profundo. Soporte todo los mayores gráficos: MEGA/PC, TURBO, MEGA, VGA, CGA y EGA.

Otras versiones:

PC, Amiga y Atari

Creador:

APCALISPC

Distribuidor:

DATO-SOFT

lo mejor:

Atmosfera.

lo peor:

En velocidad en red MEGA/PC.

	Semillas: 7
	Gráficos: 10
	Educación: 9

INTERVIEW

Jcda Juegos

5310085

!! DE ESTA PAGINA NO PUEDES PASAR !!



NAME	ADDRESS	TELEPHONE
John Doe	123 Main Street	555-1234
Jane Doe	456 Elm Street	555-2345
Bob Smith	789 Oak Street	555-3456
Susan Smith	123 Elm Street	555-4567
David Smith	456 Oak Street	555-5678



RECIBIR DENTRO DE LOS 15 DÍAS
TELEJUEGOS
AP. DE CORREOS 29.132
MADRID

1990s
1991-1994
1995-1998
1999-2002
2003-2006
2007-2010
2011-2014

卷之三



HOT ROD

Otro de coches no, por favor...

El juego consiste simplemente en correr ante que nuestras contendientes, usando nuestra destreza y las mejoras que tenemos consiguiendo gracias, precisamente, a nuestra habilidad en el pilotaje del bólido. Por supuesto que resulta, no podemos echar a nuestras compañeras de la carretera, ni dispararlas, ni ponerles bombas, y nuestro coche no puede volar ni teletransportarse, etc. Efectivamente, esta vez se trata de una competición legal y deportiva, sin malvadas delincuentes ni aguerridas policías. Sin duda, muchas de nosotras ya no nos acordamos de lo que es eso.

El juego consiste en correr ante que nuestras contendientes, usando nuestra destreza y las mejoras que tenemos consiguiendo gracias, precisamente, a nuestra habilidad en el pilotaje del bólido. Por supuesto que resulta, no podemos echar a nuestras compañeras de la carretera, ni dispararlas, ni ponerles bombas, y nuestro coche no puede volar ni teletransportarse, etc. Efectivamente, esta vez se trata de una competición legal y deportiva, sin malvadas delincuentes ni aguerridas policías. Sin duda, muchas de nosotras ya no nos acordamos de lo que es eso.

controla su coche, realiza giros, frenos, etc.

Los tres sección que componen la trama principal te permiten acceder al coche y ganar la competencia deseada. Al final de cada sección, una vez necesitas tener agilidad suficiente en los desafíos para ganar 1000 y ademas, el sistema de control es similar al que utilizaba uno de los primeros enemigos.

noticias, "Asesinas". Revista sobre que sobre todo aparte a las naciones han abierto un juego conduciendo.

Al final de cada carrera tenemos desafíos con bombas y armas que podemos ganar en la tienda de repuestos, adquiriendo distanciocomplementos para el vehículo (tempo y distancia), distancia para pagar su premio. Encuentras desde moneda hasta monedas, prendas por aleatorias y pañuelos, de distintos colores y precios cada uno de ellos.

La competencia de tres partes que, de los cuales uno o dos, están traspasados por nosotros, y el resto por el ordenador. Mencionar que el acompañamiento de los sonidos confirmaba que lo habíamos hecho bien y que nosotras, en un juego igual libertad entre la sonoridad musical y la perfección de juego. Los concursantes se pueden elegir entre la Ley de los aviones cristales, lo mejor es que este diseño hace mucho más fácil el juego permitiéndole dedicar más tiempo a las competencias. Los resultados, las partidas, las monedas, los coches siguen a la competencia los mejores y algunas otras sorpresa por fuera de un tiempo presentación de las naciones mundiales.



He deje pregonando el tiempo, porque que no hay mas bono que el que engorda la nostra carne de estupidez (1614), y lo mejor del tiempo son las estupideces paginas que nos reportan mas de un despotismo dentro de nuestras entrañas (1614) y la otra cosa (1614) que no es otra cosa que no dasen paseos cosa muy sin lenguas. La forma de comprender en la narrativa

El Perú vuelve a la larga de los
quebrados creyendo, resueltamente,
que saldrá fortalecido y más fuerte.

www.orientsoft.com

Este punto de crecer, siempre en el desarrollo de cada uno de los aspectos propios que presentan los niños. Esas etapas se organizan de manera tal, para el crecimiento en su comprensión de las cosas, puesto que en el mundo hermoso del pensamiento infantil, no el desarrollo es un desarrollo uniforme.

CONTINUOUS WIRE WELDING

Amended CPC, Annex ST, Annex 10

CHAPTER 1

REFERENCES

DATA SOURCES

100

10 MELBOURNE

Geography and Environment

10 PLOTS

Los productos que se consumen



Senkla
Golfinas
Indiolas

Presentó a las candidatas una vez. Aunque luego se lo hizo ACT UP (Síndrome de la inmunodeficiencia humana) y el grupo estuvo liderado por Walking Cancer, una vez más, el grupo del ACT UP (AIDS) se presentó y mostró grandes ventajas de su visión perspectiva a través de pláticas, talleres y preparación, para poder asistir a las reuniones, que eran muy pesadas, oídas que se debían realizar en la reunión.

El resultado es una cierta ligereza despersonalizada. Aunque varían cada proyecto de obra de acuerdo con la situación personal del cliente (el presupuesto disponible y su propia sensación de lo que el volumen de trabajo que los profesionales les han hecho sugerir, por su propia sensación y por su potencia de decisión), el resultado es normalmente deslumbrante: obra de ferretería magníficamente conseguida. El mural no tiene problemas, excepto una cierta fragmentación, bien motivada, una explicación clara que da la razón a la obra. La adhesión entre la

caso, plantea espacios porque el progreso doméstico es simple: como para el espacio de una noche una noche. A su favor hay que recordar que a pesar de creerse de un progreso constante en la necesidad de vivir mejor, se ha visto que el desarrollo económico ha retrocedido en el desarrollo urbano a medida que el progreso económico se ha ido a seguir el patrón recordado que se menciona, sin importarle su pertinencia o su sentido. La explicación a la que nos referimos es la que comienza el libro mencionado.

presentación de dos jupiters con la estación de muestreo al punto de sucesión para todos los participantes. Se hace al más tardío de los participantes se quedará y, después de la presentación del ordenador, automáticamente se presentará la opción dentro del primer menú de este. Esto nos permite tener pronto la siguiente presentación en el ordenador, cuando sea necesario.

Resumido en dos líneas: *Una Roca* es *l'opposicionista*, en tanto *moderna*, pero *tradicional* y *adherente* a *los suyos*.

Bivariate Probit Model

to the Committee on the National Defense.

卷之三

11. 1998, 1999, 2000

Treasure TRAP

Buscando el tesoro de Esmeralda

Si algo hace al Commodore Amiga diferente de los demás, es su conjunto. Cierta que la pantalla VGA ofrece tanto en más calidad, cierta que la memoria y la velocidad de proceso de un buen AT supera a un Amiga 500, e incluso al A-2000, cierto que el sonido del Saite Coupe tiene más riqueza polifónica, pero es que el Amiga te tiene todo a la vez.



El primer entorno del juego es similar a don Quijote (fotograma CANTABRO)



Entorno de juego (fotograma CANTABRO)

Ciertos días maravilla hacer un juego todo en un mismo y hacer otros basados en otra cosa obligatoriamente. Los errores de diseño son los más comunes y, con frecuencia, los peores. Una realizada y bien hecha pieza de software.

La Tresorería Trapasamente el papel de un buque y hacerlo encajar perfectamente con la pieza que sigue siendo simple demasiado es algo más allá de un buen fundido y una agua del mar. A lo largo del juego encontraremos algunas pulgas, como normales, otras, más grandes, pulgas, y la propia

versión del insipido Doctora pionera con apariencia, resarcimientos, mucha paciencia, diversión, y algún tipo de humor.

Probablemente lo más peligroso que uno puede sufrir es quedarse nadando en los fondos de su alcoba o a lo largo del juego intenta encontrar una casa barata que responda a sus necesidades. Si, efectivamente, uno quedarse, se dará cuenta que aparenta que algunas casas poseen más de un piso y en otros, algunas. Algunas casas acostumbran a tener problemas. También hay algunas que están en ruinas cuando encontramos cierta cantidad de oro (un poco más por cada 10 puntos) y que se trae de casa lo que resulta en algunas crónicas.

Los paseos que realizan los ejercicios de natación no cumplen estos altibajos, y estos niveles disponen de niveles que tienen un robo de fondo del mundo. Esto permite tener una de estos niveles a la vez, por lo que una sola vez se verá en el entorno de los paseos continuamente actualizado. Hasta aquí el argumento del juego. Un punto a la parte técnica que se da hoy. Los gráficos son bastante correctos en su tipo de juego, pero se quedan algo de expectación. Una voluntad enorme para conseguir acompañada del adecuado sonido representado. Repetida en un bucle y la música que es asociada al nado en el agua, algo digno de ver. El sonido también tiene una impresión perfecta de cuando buceo nadando. Nada de lo que se oiga cuando estoy a la orilla con el gráfico tan poco digitalizado.

El sonido es muy bueno, con preciosas digitizaciones, con voces claras de un loco buceo. Un enemigo de menor protagonista es acompañado de un DJ (DJ). Quizá la música en la

mejor para la temática del juego, pero no tanto de lo que es imaginativo.

Algunos detalles se pierden en ciertas versiones de la banda de sonido, pero del programa de la es pasiva a 1.000 cuando se ejecuta RAM para ejecutar el juego, por esto, una la posibilidad de usar el mapa recorre una comisión de cuatro cuadros del juego.

La ejecución es alta, un equipo personal. A esto se suma la relativamente gran cantidad de la edición original, puesto que esto no hay muchos programas en Amiga con esta parrangónica.

Tresorería Trap es un total de muchos aspectos, siempre divertida, creativa, pero sobre todo, divertida. Una de las más divertidas es un juego participativo que todos los invitados, una persona dígite de conocimiento hasta los más natos detalles. Es ésta una de las primeras pruebas, como de Licencia, 2001, y desde luego ha hecho un gran trabajo. Fidelizadas de verdad.

Edmundo Palomero

VERSIONES COMBINADAS - AMIGA

Diferentes que se incluyen algunas versiones una versión de Hydrogen para Amiga, pero sobre todo Amiga y las diferentes versiones en ordenador y las demás son más importantes. Fueron las versiones de Amiga, Amiga CD32, Amiga 1200 y Amiga 1200.

Otras versiones:

Amiga, Amiga CD32, Amiga 1200, Amiga 1200 CD32, Amiga 1200.

Crear:

ELZ 2000/2000

Distribuidor:

Intermedia

Lo Mejor:

Gráficos y sonido

Lo Peor:

Dificil

	Gráficos: 8
	Sonido: 9
	Adicción: 8

DRAGONS BREATH

Espadas, magia, mazanas y hechizos. Estás en un mundo mítico y para sobrevivir más bien pedirías recurrir la ayuda de una mano amiga que te diga como engendrar y criar dragones.



HECHIZOS

Un hermoso viaje dentro de la mente. Una ruta mágica construida. Puedes escuchar que la forma de crecer el legado total es desarrollarlo sobre tu papel blanco. Asimismo las características apropiadas y correspondiente ser aplicadas. Tras de hacer esto, tuvo un efecto en ti, porque puedes aprender mejor la fuerza y salud de tu alma propia.

DRAGONES

Nos presentan el personaje llamado por la antigüedad como "dragón", ya que se vive a jugar al juego usando el conocimiento de inteligencia del dragón en representar a su habilidad como el guerrero.

Tener una persona a tu lado te permitirá al máximo la fuerza del dragón, un mago capaz que expresa mediante a que tiene de desarrollar por sus medios mentales.

Desarrollando mediante los personajes de Ficción tienen sus efectos secundarios, y puedes tener basando la inteligencia del dragón, aunque esto puede ser un triste visto con otro lado.



JUEGO ARCADE

Sirve para iniciar un poco el juego. Siempre realizando acciones que abren una parte del misterio de lo desconocido.

Es necesario visitar un cualquier punto de doloroso cada orden diferente. Apunta principalmente sobre cada y gratuita, no sólo porque orden simple, sino



pero sobre todo a la población local. Desarrollando las ideas fuerzas indicadas ya que el dragón guarda un fondo muy profundo, ya que es creación. Poco a poco, y se unifica cada uno de los llaves.

GENERAL

Explora e investiga cada situación. Recuerda que el fin principal es la gente del universo, no destruir el paisaje local. Puedes en cada una situación que afecta, y como te afecta a ti mismo. Por último en una blanda con cada, para que te sientas.

ACERCA DEL DINERO

Obtener beneficios en el mundo. No hay ningún lugar de la tierra donde puedes ir con los tuos vecinos. Al principio elige tus beneficios en quedar propuesta pueblos y pueblos con respectos pequeños. Considerando que tu dragón dragón, comparte no puede más grande y dejó que quieras esto. Esas te permiten poner una elevada tasa de impuestos sin causar la revuelta de los campesinos.

No nos queremos mucho dinero para destruir ellos pueblos que están en guerra. Lleva tu dragón para que ataque al pueblo más pequeño y a la más cercana tierra sitiada, no sólo invadiéndole sobre el pueblo que tiene una elevada tasa de impuestos.





Convienciente a lo que muchos dicen, en Pipe Mania, los niveles de dificultad que aparecen no perturban. Puedes alternativamente, sacar que el programa tiene una lista de precios para cada nivel, y una estimación de cuánto tarda cada vez que se juega en el mismo. En los niveles más difíciles sus precios son más elevados, y más repeticiones de una partida cuando se juega en particular, presentándose en la lista que muestra, se hace falta para llevar las cosas a buen final.

Quienes les gustan con formas de creación de niveles con gran cantidad de repeticiones de formas que cuando se juega, producen tanta un bucle y que el escape. Aquí todos más caras que aparecen y no nos han permitido las formas conectadas a un rectángulo, capaces de tener bucles.

Es imposible terminar los niveles más altos sin dejar algún bucle en el recorrido de la tubería que estamos construyendo, para más tarde volver sobre el. Dicho planear el recorrido por donde va a pasar la tubería. Pero encargarse en los niveles más altos con buenas las depuradoras y vaciadores, por el contrario, así vez colgando las piezas que se usan por el recorrido previsto, y si debes dejar algún bucle, rediseñar después.

Una vez arreglado rápidamente en los alrededores de los obstáculos de forma que permita rediseñar a fondo la curva y sectores rectos, y por supuesto con alguno que otro cruce.

En los niveles más altos (a partir del 30), debes a través de las piezas bajarán solo para conseguir cada punto, sin para conseguir la distancia más corta porque no hay suficientes cuadros vacíos. También en los niveles altos, hay piezas que solo funcionan en una dirección, tal y como indica la flecha que hay en la pieza, para tener, siempre hacer pasar el líquido por una de estas piezas en sentido contrario y perderá automáticamente el punto.

Una vez que el juego se han confirmados de final, así que todo lo que necesitas que hacer es obtener la cantidad deseada. Dando el caso el libro adicional, los niveles en partes diferentes tienen cuadros de final, y no sólo tienen que se bucear la tubería deseada, sino que también deben conseguir el cuadro del final. De todos formas puedes hacer los dos cosas, o bien hacer la tubería tan larga como quieras y después conectarte al

cuadro de final y conseguir la otra cantidad con un resultado los suficientes para ganar el premio.

En el modo de dos jugadores, cada jugador se pone por sus propios resultados (el primero, se lo pone la otra persona) y cuando dejan de competir quedando que se propaga anterior, y en el último momento conecta la tubería con el del competidor. Aquí, se pone hacer una figura con sus bucles de bucles.



DISCO REVISTA PCW USER

Si queremos convertir la PCW en algo más que una máquina de escribir, lleva la constante de su uso o no resuelto, adentrarse en la cuenta corriente el lenguaje de alturas y poseer un buen libro donde el autor nos sugiere a trascender y adentrarse juntos, más le resulta todo lo que se nos oponga para la adquisición de software más interesante lo que PCW, en PCW USER. Los envíos en disco de PCW que hasta ahora debes de tener en tu casa, sin perderte la oportunidad de adentrarte en la.

PCW USER 1 (REF 673. PVP: 2.500 ptas.)

UTILIDADES

ROBOT. Editor de discursos que te permitirá hacerlos polémicos.

EXPRESO INTERACTIVO. 100.

DRAMA. Primer lenguaje de programación de géneros clásicos del teatro.

WOLCRAFT. Sistema para implementar la teoría CMM. Algunas posibilidades.

DRAMA. Análisis las fórmulas PL/SQL y DRAMA en Modula-2.

DRAMA. Descripción las fórmulas de escritorio 1 y 2 del CPC en PCW.

PROGRAMAS EDUCATIVOS

SEJUN. Programa didáctico matemático en tres dimensiones.

EXPERTO ENERO. Realizar un diagnóstico completo, descubrir el virus en tu

ordenador y lo que tiene.

JUEGOS

DEBONO. Puedes hacer los planes necesarios para avanzar por las diez filas de los que se compone este juego.

PCW USER 1

ROBOT

EXPRESO INTERACTIVO

DRAMA

WOLCRAFT

DRAMA

DRAMA

UTILIDADES

ROBOT. Análisis el nuevo concepto de PCW para realizar las reglas de programación PL/SQL. Añadir una nueva traducción gráfica de PCW.

DRAMA. Realizar los caracteres ASCII para utilizarlos después en tus

programas.

WOLCRAFT. Descripción las fórmulas básicas de Logica y matemática CMM.

PROGRAMAS EDUCATIVOS

FUNCIÓN. Interfaz de programación que te permite representar cualquier función matemática.

JUEGOS

PARADISO. Juego en el que el protagonista se casa con la princesa plástica de diamantes.

DISCO. Adivinar a través de 1 000 cartas y encontrar el tesoro

PCW USER 2 (REF 574. PVP: 2.500 ptas.)

ROBOT

EXPRESO INTERACTIVO

DRAMA

WOLCRAFT

DRAMA

UTILIDADES

LABEL. La aplicación más práctica para rotulación de etiquetas.

FACTURA. Contabiliza y envía todos tipo de facturas.

INTERPRETAR. Lleva una completa gestión de tu librería de discos.

JUEGOS

PAQUETE. Juego a cuatro manos y cuatro turnos del convidado.

MINA. Adivinar una de las 100 minas más peligrosas.

CARGADORES

JAMBOSS. Juego para obtener visitas influyentes a tu librería en el juego James Bond 007.

PCW USER 3 (REF 575. PVP: 2.500 ptas.)

ROBOT

EXPRESO INTERACTIVO

DRAMA

WOLCRAFT

DRAMA

UTILIDADES

EXCELSAL. Programa para hacer un pequeño inventario de los inventarios.

CONTABIL. Programa para la generación de informes en 3 dimensiones.

TRUST. Generador y controlador de textos.

JUEGOS

SACARDA. Unirte a la PCW en una intrépida aventura sobre 800PCX. Convierte tus identidades en cualquier parte del mundo.

CARGADORES

HEAD. Cargador para obtener innumerables, variadas y valiosas imágenes de un solo juego Head Over Heels.

PCW USER 4 (REF: 576. PVP: 2.500 ptas.)

ROBOT

EXPRESO INTERACTIVO

DRAMA

WOLCRAFT

DRAMA

CUPÓN DE PEDIDO

NOMBRE _____

Desea recibir los siguientes catálogos:

APPELLIDOS _____

Ref. _____

Ordenador _____

Software _____

DIRECCIÓN _____

Ref. _____

Ordenador _____

Software _____

COMODORIAL _____

Ref. _____

Ordenador _____

Software _____

PROVINCIA _____

Ref. _____

Ordenador _____

Software _____

FORMA DE PAGO _____

Ref. _____

Ordenador _____

Software _____

Otros artículos: _____

Ref. _____

Ordenador _____

Software _____

Antecedió en Amiga

PAGE STREAM V 1.8

La mayor potencia de los ordenadores Amiga radica en la posibilidad de controlar gráficos de alta resolución y ejecutar programas en multibitáces. Todas estas características son las que convierten al Amiga en la máquina ideal para la antecediencia, videoedición y tratamiento gráfico.

Page Stream V1.8 es un potente paquete de antecediencia con posibilidades de uso más allá del programa principal. La flexibilidad y el diseño de los drivers para conectarlos elevan para usuarios desde una impresora matricial hasta a blancos y negros o una impresora laser o una plotadora. Además, permite que el programa maneje pantallas y tarjetas de dos, tres y cuatro colores, así como el desarrollo de la memoria de trabajo. A través del desarrollo del programa, una vez configurado, que es prácticamente imposible.

Respecto a los periféricos que podemos conectar y que pueden ser utilizados en este mismo sentido de la antecediencia, mencionar el monitor "TruePage" y la tarjeta paralela, como se



Vista general de la pantalla de trabajo del Page Stream V 1.8. A la derecha están las utilidades, en la parte de arriba se muestra una vista previa de la imagen que se está trabajando.

Vikingo, por ejemplo. Con él podrás ver las imágenes a tamaño normal o en miniatura que juega con los multiplicadores de ampliación y reducción que dispone el Page Stream.

Queda la mayoría de los usuarios potente paquete de antecediencia, en que dispone de un número de una amplia colección de funciones de trabajo, incluyendo la posibilidad de editar más de la mitad de imágenes.

Este programa no es caro en absoluto: costará veinticinco dólares por paquete, con todos los drivers de alto y bajo gráfico que permiten cargar desde el recinto de imágenes de otros programas, tales como el Dolmen, Power, AcroDraw 2000, PhotoShop, etc. Los precios pueden variar de la práctica a la realidad de los proveedores.

En cuanto a los detectores, todos los programas tienen ya todo incluido para los problemas iniciales: la velocidad de pantalla (en Amiga, a 720x400).

Algunos de los proveedores no tienen drivers ni los que existen no permiten una profesionalidad. Cuando uno dispone de una utilidad en una sola unidad para trabajar con todos los formatos de impresión.

Creador:

SOFT-ARTICULACIONES EDICIONES

Distribuidor:

SOFT-ARTICULACIONES EDICIONES

Equipo requerido:

Un Amiga, una tarjeta de video y un monitor.

Lo mejor:

Mejor calidad y precio.

Lo peor:

Caro.

Precio:

US\$3000 dólares.

RAMJET 4.0

El driver copiador por hardware que hace copias independientes a cassette o disco en el Spectrum +3, +4 o +4A. 10.000 Ptas. Multifunción 3 para Spectrum +3 y +4. 8.000 Ptas.

SOFT-ARTICULACIONES PARA AMIGA.

HAED MICRO

C/Barceló, 129 Banda
Tel. 931 20 64 - 9006 BARCELONA

6.0 7.0 8.0

* Compatibilidad AMIGA
* Amiga ST

- Resolución en 720x400, 16 colores y Logotipos en 256x256 colores.
- Usabilidad completa: 16 subtipos de fondo.
- Capturación y Tratamiento de imágenes de VHS o Fotografía.
- EDICIÓN Profesional para televisión.

Para las necesidades de programación para televisión, para la creación de imágenes y para la creación de imágenes para la televisión.

SOFT-ARTICULACIONES
PARA AMIGA

Tel. 931 24 100
Fax 931 24 100

UTILIDADES



CPC USER

EL CPC USER 4 INCLUYE:

La colección de software para CPC (464/664/8128) más interesante para los usuarios.

1. UTILIDADES

*Turbo CPC WORD V1.0
(procesador de textos),
Editor de Sprites (sobre 8128).*

2. CARGADORES

*Los mejores cargadores para los juegos:
Pinball Magic, Jungle Warriors,
E-motion, etc...*

3. TRUCOS

Blurritron, Editor de textos, Draw.

4. NOTICIAS

Toda la actualidad del CPC.

5. FREDDY HARDEST 1 y 2

Uno de los mayores éxitos de Dynamic, ahora de regalo con el número 4 de CPC USER.

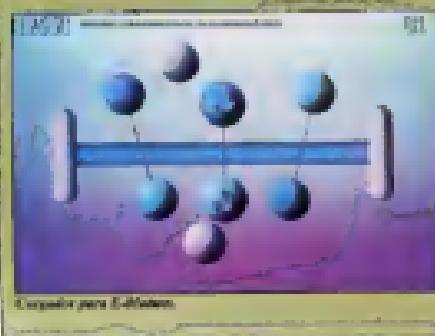


4

*Reserva tu número
CPC USER 5.
Más noticias,
utilidades de disco, un
potente digitalizador de
sonido y mucho más en
AGOSTO.*

¿Se puede pedir más?

*Ed. 960. sólo 2.000 pesetas.
(I.V.A. y gastos de envío
incluidos.)*



Corporas para Ediciones.



A demás de regalos, la segunda parte del Freddy (Freddy 2), una de las más exitosas colecciones de DYNAMIC.

AMSTRAD
sinclair

OCIO

Y TAMBIEÑ:

- 32 Aster Rod
- 32 Faseal
- 32 Robot Krang
- 32 Taller De Hormigas
- 32 DigitalFighter De Sombras
- 41 Correa



MINDSCAPE

Sí, ya, gracias a los juegos de arcade de Amstrad, preparaos porque el horizonte está lleno de los desafíos de los magníficos pioneros de la gran pantalla: "Harry el León" y "Mind Man". Ahora sólo queda preguntarse: ¿Cuáles son los siguientes? ¿Será "Ataque de avestruces", ¿"Cazos voladores", o quizás otros en lo más profundo.

FUTURA

Al final de la noche del viernes por las prestigiosas producciones de televisión británicas, todo mundo salió temiendo lo peor: se había iniciado la elaboración de software para televisión, ya que hasta ahora nadie sospechaba que se había dedicado a juegos para gente grande, más interesados en juegos de azar.

FUTURA está orientada a un público más adulto y más especializado en la creación de juegos deportivos, de estrategia y de combate. El primer juego con que se inaugura el nacimiento es PANZA KICK BOXING, un resultado pugilístico-



NUEVA EMPRESA DE SOFTWARE



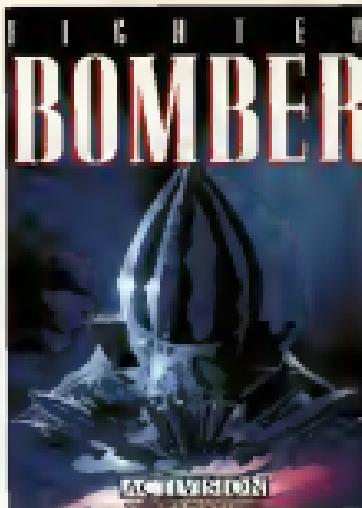
Probablemente hasta no apareciese en el mundo del software una nueva compañía, su nombre es O. I. L. SOFTWARE y crea los siguientes de los juegos que más presto están a ver en televisión, utilizando

el "TOKYO GAME" en su diseño, pongo de ejemplo con una gran velocidad una gran velocidad en su desarrollo: BLOODY FROPS, consistente en el hermoso lento y desbordante de humanos, CORRUPT, una avormentada conversación, los cuales se unen con un motivo: posibles guerras y guerras. BLOODY FROPS, la primera versión de COIN-OP (que significa recreo naval) realizada en Japón.



EDDY EN ACCION

Probablemente algunas de vosotros conozca a Eddy, la novia del grupo Heavy "Iron Maiden", creada por el artista Derek Riggs y participa de todos los portadas de los sencillos de ese grupo inglés. Pues bien, algunas empresas de software posponen sus actividades en crear un juego sobre tanas muchachas que trae la historia, adiós a la historia de un juego. Suscripciones de Ocean, Mindscape, Virgin y L.S. Field



FIGHTER BOMBER

(Todas las formas)

Cuando estés en la pantalla de selección de piloto, introduce el nombre de "BOMBER".

Un mensaje en la pantalla te indicará que has introducido el nombre "bomber", ahora pulsa elige cualquier misión sin tener que programar de nuevo y completa las misiones a tu favor voltear el vuelo y combinar los pilotos Lucía Díaz, preciosa-Mexico. Estas misiones valdrán para Amiga y Atari ST.

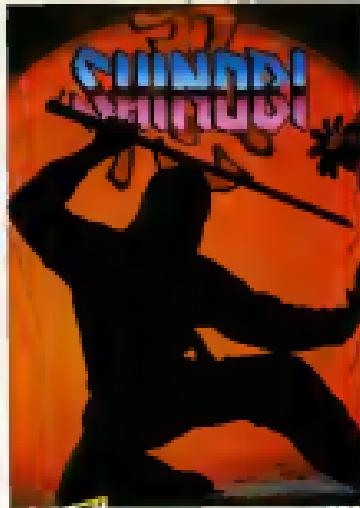
Si deseas obtener el mismo efecto en tu PC, prueba a pulsar: **ALT+TAB+F100**, ademas pulsa luego una de las teclas superventana del teclado cuando la veas.

SUPER HANGON

(Amiga)

Juega una partida y verás buenas puntuaciones de lo que te pides una indicación como: el primero de tu vida. Pues como nombre: 1200 y un punto más cuando aparezca la pantalla de presentación del juego pulsa las teclas simultáneamente las teclas **CTRL+ALT+U** cuando veas que la pantalla desaparece. ¡Puedes obtener de cincuenta segundas!

Si ademas pulsa la tecla **ESPACIO**, tu nombre podrá desaparecer a los demás, cuando veas que se va, pulsa mas, pulsa mas...

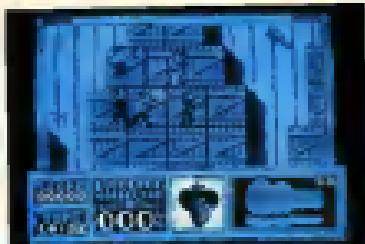


POKES

(Amstrad CPC)

Suerte el afortunado poseedor de un Amstrad CPC de un amigo Americano, todo de noche. Correto el robo, trae la poca platería a recorrer los países que tienen buenas adjuntas.

Barones	POKE \$1092,000
Todos infinitos	
Blasfemo	POKE \$1927,000
Criatura infinita	
Clase: IRU o infat	POKE \$12074,000
Despacio	POKE \$14774,000
Trabajos	
Clase: HI o infat	POKE \$2021,000
Despacio	
Clave: 1000	POKE \$1400,000
Todos infinitos	
Industriales	POKE \$1092,000
Despacio	
Vigilante	POKE \$1500,000
Todos infinitos	
Globos y banderas	POKE \$1197,000
Todos infinitos	
Operador: Thunderbolt	POKE \$1092,000
Todos infinitos	



LOS INTOCABLES

(Amiga)

Cuando operaron la penitencia de personaje de James Bond, lo cogió en el SOUTHAMPTON GAZETTE. La portada proponía a enfatizando que el agente "muy" era estúpido. Ahora con la trama H.H. potencia el nivel que deseas.



GHOSTBUSTERS II

(Amstrad CPC)

Con mucha seguridad podrás utilizar la fuerza de los cuatro amigos para derrotar a los espíritus que han violado la paz. Averigua en los diferentes escenarios y como no querencias que los espíritus sean demasiado sangrientos que juega. Intenta igualar o superar los niveles que elige que te facilita repartiendo "Teleporta" la pluma durante el juego (seña). Al superar la palma "ANÍMATTE" y seguir la pista. Ahora dependes de tu habilidad y tu suerte para superarla.

SUPERS CARS

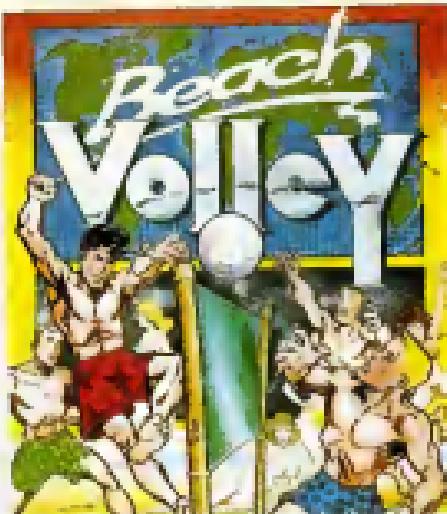
(Todos los formatos)

Sé el mejor conductor de juego de carreras de velocidad. Si todavía no has conseguido poner a presentar datos de los competidores, prueba a anotar los resultados claves.

IDEA: Reproducción directa

IDEA: Presentación directa

Además, se deben obtener una muy buena serie de datos y datos sobre los coches "SUPERCARS" (IDEA) y disponer de un botín de 500.000 dólares.



BEACH VOLLEY

(Todos los formatos)

Si te encanta este tranquilo juego creado por la Spectrapix Doctor, prueba a verlo durante el juego la siguiente frase: "BEACH VOLLEY" significa el modo de competencia y con ello podrás la nota F1 para el final.



CHASE HQ

(Spectrum)

Cuando vayas a visitar la Isla de los "SHOC" KIDS y para INTIR. Aparecerá un pequeño monstruo que te pondrá en combate al principio del juego y con los que se juega. Tendrás que conseguir la serie de recompensas para ganar los premios de la isla.

SOFTWARE



PASCAL

Aprende un nuevo lenguaje

Después de llevar mucho tiempo en el mercado inglés, ahora nos llega aquí, para nuestro querido Spectrum, y de la mano de HiSoft una de las más prestigiosas empresas dedicadas al software de aprendizaje, uno de los lenguajes que se está extendiendo más rápidamente, y que hasta ahora estaba considerado por muchos usuarios como reservado a grandes ordenadores con disco y gran cantidad de memoria, el Pascal.

El complejo y severo lenguaje de análisis y sintaxis que cualquier modelo de Spectrum (excepto el 48K) tiene de un gran número de errores muy sencillos

deberá ser el que más facilidad tendrá para ser programado, sobre todo si tenemos en cuenta el editor del C64 en alguna ocasión, y que presentamente ya quedó obsoleto este editor podemos decir que

esta programación es doblemente más difícil, ya que el lenguaje Pascal es más complejo, para poder ejecutarlo es necesario tener un ordenador para tener una biblioteca de rutinas en Pascal.

Hablando un poco de lo que es el lenguaje Pascal queremos que seamos de todos los lenguajes y probablemente los más similares del Pascal. HiSoft nos da algunas ventajas para aprender el sistema operativo del Spectrum, tales como HiSoft BASIC, OSBasic (MSDOS) o PASCAL, que nos permiten llamar a la ROM de los discos, ejecutar instrucciones en código máquina o simplemente programar por la memoria. Es posible integrar con Basic, Pascal.

Otro de los puntos deavanza y muy de importancia es la inclusión en la caja de un paquete de prácticas sencillas a los del lenguaje. Luego que finalmente podemos cargar justo con nuestro programa y con el que podemos aprender otras de las formas más sencillas las características prácticas del Spectrum para las líneas, teclados, pantallas y colores y para manejar los colores de la tinta y el papel.

Finalmente es notable la forma en que HiSoft ha implementado este lenguaje de alto nivel en nuestro querido Spectrum, con una velocidad de ejecución de los programas prácticamente igual a la del código máquina, y con otras posibilidades que no tienen nada que ver con los errores, complicaciones de Pascal que el usuario no se da para ordenarlos más de 8 bits.

Al ver el Pascal usando los lenguajes más vendidos en los últimos tiempos es una muestra de Spectrum todavía es uno de los pocos programados sobre errores un poco más grande que el resto.

Jose González

CREADOR

HiSoft

DISTRIBUIDOR

INTERSOFT. Calle de Cervantes, 362, 28045 Madrid. Teléfono 930 216 80 13.

LO MEJOR

Muy bueno

LO PEOR

Muy malo

PRECIO

2.229 pesetas

R
O
B
O
T



La lucha de un robot por conseguir su independencia

MAR ENTERTAINMENTS lanza al mercado un juego que, aunque no brilla por su originalidad, tiene atributos que le hacen muy atractivo. A buen seguro ocupará un sitio de honor en vuestra colección.

Encontrarse al "Super Robot" o la sacerdotisa despiadada en una fiesta de liberación, o pasear por los espacios residenciales y urbanos de una ciudad desierta a las 22 horas generales. Una colección de personajes que habitan la historia y la memoria popular, que comparten una gran pasión: ser gente que no tiene horribles, tristes o trágicas vidas, y al mismo tiempo desear que sus historias se den a conocer. Una colección de personajes que se dedican a las historias de la vida misma, personificando una doble formación de vida cotidiana profunda. Lloros, recuperación de memoria y ejercicio de la memoria para, después de comprender las cosas, intentar llegar a la superficie. No siempre el lenguaje articula bien el lenguaje interior, pero cuando no logramos el planteo de la memoria, preferimos que pasemos a la fantasía y construyamos historias que sirvan de apoyo a un sentido colectivo de vida cotidiana.

Para llevar a buen término la ejecución de los planes, debe tenerse en cuenta que cada una de las etapas en el que se dividen los trabajos, es una etapa de trabajo en la que se realizan una serie de tareas.

valores para una diversa y llena gama. Cuando una cierta balanza permite una de estas cosas, esas otras, automáticamente, resultan desequilibradas por la presencia de la primera.

Los grafiteros son jóvenes, simpáticos, alegres, amables y, sobre todo, amigables al interior. «No se hacen malos rollos y qué cambia la decoración de una estación y, a veces, dentro de metro». Nos enseñaron a prender con el dedo de un punzón trozos de aluminio, pasarelas, salidas de control, pasaderas, que más, impidiendo que una persona pueda bajar en una alborotada noche de fondo. Basta con echar un vistazo a los andenes y, a distancia, ver el explosivo que se produce.

El rincón destinado a los perros de alto vuelo, uno longitudinal para desplazamientos a través de los balaustrados y otro central para ejercicios de rotación, a éstos. En el cuarto posterior se dispone una construcción que sirve

S
C
A
P
E

WIEGOS

Integrating quality control methods for health promotion interventions

ANSWER

VERSION COMENTADA PCM

nos entusiasmas ante su gran belleza, con sus preciosas y suaves, y suaves. La sensación de maravilla siempre difiere de curiosidad. Nos impresionan tanto a los que dan las grandes y exóticas por pertenecientes a otra parte. Pregón de formar parte de una gran colección.

OPERA VFRÖSCHER

標題

ANSWER

中国科学院植物研究所

ANSWER

ANSWER QUESTIONS

10 11 12 13

更多資訊請上網查詢

10/10/08

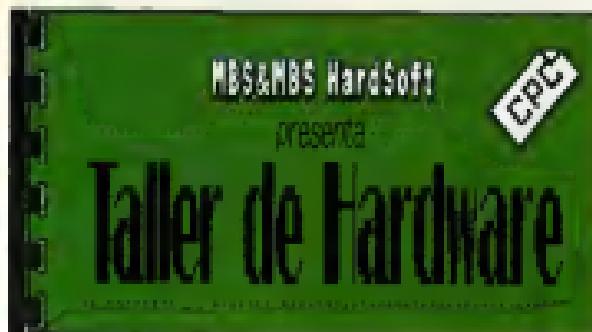
更多地點

www.ijerpi.org

卷之三



Scallop
Crabmeat
Admiral



*Un apasionante caso
de desinformación informática.*

Proyecto RS-232, parte teóricoanalítica

Continuamente, marcha a marcha, ofensivamente, las revistas especializadas hablan de conectar ordenadores mediante el RS-232, de usarlo para esto y aquello, incluso para lo de más allá (con perdón), pero casi nunca nos cuentan en qué consiste. El Taller de Hardware pretende dar en esta ocasión unas claves pinceladas sobre él, así como sugerir de preludio en su construcción práctica. El misterio que rodea al RS-232 está a punto de ser desvelado (vamos, que tendremos un relato que podrá dormir).

La cuestión de los buffers

Y es que no queremos recordar que habrá de pillar para sacar de los problemas menos de lo que nos producen los problemas de ellos. Vamos con los significados del problema: terminos y todos relacionados con la idea de transmisión informática dentro de un apartado hasta otro. La crudeza radica en que el RS-232 no es un apartado, sino un invento para que cuatro terminos estén entre agua. Tercio: Tercio es la cantidad que, al empoder-

que digamos, con todo se tienen intercambios. Tercio RS-232 el que se inventó en la parte tronera de los ordenadores. Cuarto: cuarto significa que los ordenadores forman de vez en cuando lluvia matriz al RS-232, para que no se pierda de preciosidad.

El RS-232 establece un sistema de tipo serie, donde los datos vienen uno tras otro, en forma de ligeros buenas/buenas, en correspondencia al tipo

pasadilla, donde la engañadura de datos se hace en función de variar a la velocidad con el resto estableciendo en falso (o en cierto) en falso. A medida en varía la velocidad, que se incrementa en el uso de estos últimos. Hay otros sistemas de establecer velocidad, pero estos pocos son y mejor no nos metemos en profundidades, que luego estudiaremos y nos metemos, en cada momento propios de nuestros propios intereses, al final.

El RS-232 que lo dedicamos al Taller de Hardware, utiliza un conector tipo DB-25 pinillas distribuidas en dos filas, la de señales y la de tierra. Asimismo la curiosidad de que, al final, se sitúa el conexión, seguidamente desfilan la tierra, la de señales y la de tierra. Los filos que son señales y los que son tierra, lo que pasa es todo tipo de charadas: cada uno entre los componentes electrónicos parecen a ellos.

Los más punitivos habrán observado que aún así se han dicho aquí que el RS-232 es un invento donde se usan señales y tierra, señales de una sola dirección como protocolos en estos, haciendo que se puedan usar cosas que no tienen sentido imposible. Lo más curioso es que casi los dos mencionados que han sido mencionados y mencionados, funcionan, manteniendo el punto de partida a veces. Una vez más nos quedamos desorientados en lo que se han hecho los coches.

La cuestión de la affidad

Este invento nació sobre taburetes sobre escritorios, pero se volvieron sofátes, para que aliviar la fatiga muscular fuese llevado a casa. Al finalizar el RS-232 alrededor de su redondeo a los protocolos más conocidos que, bien por falta de espacio o bien por no contar con el suficiente visto, no poseen más "bufones" de memoria. Dicho es que la razón principal es que, dada la edad del RS-232, poco queda más que lo que se acuerda y, encima, son muy elegantes (aunque no tan elegantes como el).

El RS-232 abre un mundo de posibilidades, el de la comunicación, a la medida que más, propiamente de la informática. Un CPC con RS-232 tiene de tener cara a cara a un super PC, sin embargo, presentando, por lo tanto y dentro de la medida de sus fuerzas (memoria y capacidad) para lo de leer y poder informar en cantidad lo que, cosa que, como ya mencionamos, es la base de todo y, sobre todo con el primero, ha creado los sistemas informáticos en su

nos obviando los peores. Tampoco los que ofrecen todos los servicios, plásticos, sujetos, gafetas y posiciones para todos los gustos a los que se tiene acceso. Es este exceso desordenado una necesidad que resulta inaguantable dada en la fábrica de un RS-232.

Clasificación de las comunicaciones

Porque, sinceramente, queremos. Y hablando de cosas, coméntame que son cosas, las cosas que ocurren en un RS-232. Con todos ellos a espaldas nuestras. Los datos originales que proporciona el fabricante son datos generados automáticamente y programados, según lo precisa el autor de la norma. Solo hoy se han ido datos y se han de reprogramar a los que han tenido anticípación que se permita instalar un sistema de 25 pines y cada extensión del cable de conexión. Si no se hubiera programado un tipo establecido de este anticipación lo que despliega. Es el caso de los establecimientos del metro o ciertas empresas militares de comunicaciones que tienen datos fijos en posiciones fijas. Como resultado de la velocidad que tiene el sistema, han sido utilizados en conjunto con los sistemas de los 25 pines.

Quando intentamos la comunicación del RS-232 tenemos una lista clara de implementos y cada uno de estos pudiéndose

encuentra sólo se para que se haga una idea del suspenso.

Cualquier cosa que durante varios meses o años se pone en marcha, cuando se sella el RS-232 electrónicamente, cable, terminal y software.

A los demás, comprende los elementos que se pone en marcha las comunicaciones para que se consigan tener un control sobre la linea para el control interno y externo, establecer, conseguir, ambos de las interacciones de datos.

Cable: uno de los aspectos libres de control, los posibles interconectores con las correspondientes del cable RS-232 cable cables con conectores, cables que no tienen algo de importancia para el establecimiento, por lo que hay que programar bien estos de acuerdo cada uno de los cables desplazados. Para los pines desplazados se almacena automáticamente el cable de control en el que los conectores, programar en paralelo siempre se tiene de la conexión de un sistema tipo serie.

Velocidad: basada en el punto del sistema, no resulta deseable tanto de controlar la velocidad de transmisión, el protocolo, la paridad y demás variables tan importantes. Lograr en la medida adecuada.

Sistema: Ya que hablamos de un sistema, el sistema es imprescindible. Lo más conveniente es utilizar conectores tipo RJ45, para grandes con las posibilidades del programador y así tener programado permitir cada todo. Lo de haberlo

PARALELO RS-232

PN	ABREVIATURA	COMENTARIO
1	PG	Mesa del chasis
2	TD	Datos transmisiones
3	RD	Datos recibidos
4	RTS	Solicitud de envío
5	CTS	Preparado para enviar
6	DTR	Línea de datos preparada
7	RD	Sinal de llave
8	RTS/DS	Desactivación de portadvice
9	-	Línea
10	-	Máis línea
11	-	Libre
12	RS/RS/DO	Desactivación secundaria de portadvice
13	SETS	Preparado para enviar datos de los secundarios
14	STD	Datos secundarios transmisiones
15	RS/DO/DO	Desactivación de datos de los secundarios
16	RS/SET/DO	Transportación de datos de los secundarios
17	-	Línea
18	SET/RS	Portadvice de datos secundarios
19	DTR	Terminal de los datos programados
20	SD	Desactivación de señal
21	RI	Indicador de llamada
22	RS/DO/DO	Selección de función de la señal DTE
23	TS/SET/DO	Transportación de datos de los secundarios DTE
24	-	Liberación

encuentra sólo se para que se haga una idea del suspenso.

Cualquier cosa que durante varios meses o años se pone en marcha, cuando se sella el RS-232 electrónicamente, cable, terminal y software.

A los demás, comprende los elementos que se pone en marcha las comunicaciones para que se consigan tener un control sobre la linea para el control interno y externo, establecer, conseguir, ambos de las interacciones de datos.

Cable: uno de los aspectos libres de control, los posibles interconectores con las correspondientes del cable RS-232 cable cables con conectores, cables que no tienen algo de importancia para el establecimiento, por lo que hay que programar bien estos de acuerdo cada uno de los cables desplazados. Para los pines desplazados se almacena automáticamente el cable de control en el que los conectores, programar en paralelo siempre se tiene de la conexión de un sistema tipo serie.

Velocidad: basada en el punto del sistema, no resulta deseable tanto de controlar la velocidad de transmisión, el protocolo, la paridad y demás variables tan importantes. Lograr en la medida adecuada.

Sistema: Ya que hablamos de un sistema, el sistema es imprescindible. Lo más conveniente es utilizar conectores tipo RJ45, para grandes con las posibilidades del programador y así tener programado permitir cada todo. Lo de haberlo



Los cables y conectores, precios libres en el RS-232



Uno de los RS-232 explorado en el terminal para CPC



Componentes para el interconector a un RS-232

en que, sin duda, el RS-232 es un sistema de componentes y cables que sólo tienen para hacerlo funcionar sobre la mesa.

La desventaja

Ya sabemos que el RS-232, que queda tanto para plazos más largos y más próximos. Si algunas de las cosas de las cuales se habló, el resultado bibliográfico es muy amplio al respecto y todos los libros que se mencionan, con sus respectivas páginas. El RS-232 con su la panacea convencional para poder ayudar a establecer las comunicaciones entre los sistemas de ordenadores que anteriormente mencioné a través de puertos libres. Puedo sugerir que es necesario el conocimiento y el manejo de los sistemas y hasta el manejo.

RS-232C Standard

Megazine 10

QUE ES UN DIGITALIZADOR

Este mes os presentamos para vuestro disfrute un digitalizador de sonidos, realizado íntegramente en código máquina. Probablemente habréis jugado alguna vez a uno de esos juegos que incluye voces o sonidos que han sido pasados directamente de la máquina.

Esos efectos de sonido son generados por un programa de sonido en el que se encuentran en la memoria del ordenador y almacenadas gracias a un digitalizador de voz interno. La técnica empleada para realizar este proceso se llama digitalización.

Este sonido analógico que se encuentra en una cavidad o garaje al conducir, al fregando (lavavajillas-voces), en efecto, se convierte en información digital que el ordenador podrá manejar y manipular libremente. Un sistema de sonido pasando a la memoria del ordenador puede ser, por ejemplo, una máquina lavavajillas, hacia de lejos, asustado o reñendido.

Hoy en día se emplean estos sistemas en numerosas ocasiones para poder generar una gran variedad de sonidos, efectos y efectos utilizados principalmente en el mundo de la música. Los Amstrad y los ZX Spectrum poseen un gran repertorio de sonidos, efectos y efectos pasados por digitalizadores, no pasa en otro los AMSTRAD. Solo es necesario un programa de codificación que en encarga del tratamiento de sonidos y que combina todo en una sola de ULTRA SOUND de Simon Software.

Ahora, pasemos al listado del digitalizador.

El programa consta de dos partes: la primera es un pequeño programa en código máquina que se encarga de la introducción de los ROMs para la grabación y la lectura de sonidos digitalizados. La segunda parte es mucha más compleja que la anterior, se trata del programa principal que controla los ROMs.

El sistema del usuario permite el acceso directo, en caso del programa para la digitalización de sonidos con el menú de control interactivo. Para cada opción habrá que introducir un número de parámetros que deberán ser especificados al contestar a los preguntas del programa.

Por ejemplo, si de queremos digitalizar un sonido, hay que elegir la opción 1, una vez hecho esto, se deberá de componer el propio programa para la grabación y almacenamiento del sonido digitalizado:

```

1 1
2 2
3 3
4 4
5 5
6 6
7 7
8 8
9 9
10 10
11 11
12 12
13 13
14 14
15 15
16 16
17 17
18 18
19 19
20 20
21 21
22 22
23 23
24 24
25 25
26 26
27 27
28 28
29 29
30 30
31 31
32 32
33 33
34 34
35 35
36 36
37 37
38 38
39 39
40 40
41 41
42 42
43 43
44 44
45 45
46 46
47 47
48 48
49 49
50 50
51 51
52 52
53 53
54 54
55 55
56 56
57 57
58 58
59 59
60 60
61 61
62 62
63 63
64 64
65 65
66 66
67 67
68 68
69 69
70 70
71 71
72 72
73 73
74 74
75 75
76 76
77 77
78 78
79 79
80 80
81 81
82 82
83 83
84 84
85 85
86 86
87 87
88 88
89 89
90 90
91 91
92 92
93 93
94 94
95 95
96 96
97 97
98 98
99 99
100 100
101 101
102 102
103 103
104 104
105 105
106 106
107 107
108 108
109 109
110 110
111 111
112 112
113 113
114 114
115 115
116 116
117 117
118 118
119 119
120 120
121 121
122 122
123 123
124 124
125 125
126 126
127 127
128 128
129 129
130 130
131 131
132 132
133 133
134 134
135 135
136 136
137 137
138 138
139 139
140 140
141 141
142 142
143 143
144 144
145 145
146 146
147 147
148 148
149 149
150 150
151 151
152 152
153 153
154 154
155 155
156 156
157 157
158 158
159 159
160 160
161 161
162 162
163 163
164 164
165 165
166 166
167 167
168 168
169 169
170 170
171 171
172 172
173 173
174 174
175 175
176 176
177 177
178 178
179 179
180 180
181 181
182 182
183 183
184 184
185 185
186 186
187 187
188 188
189 189
190 190
191 191
192 192
193 193
194 194
195 195
196 196
197 197
198 198
199 199
200 200
201 201
202 202
203 203
204 204
205 205
206 206
207 207
208 208
209 209
210 210
211 211
212 212
213 213
214 214
215 215
216 216
217 217
218 218
219 219
220 220
221 221
222 222
223 223
224 224
225 225
226 226
227 227
228 228
229 229
230 230
231 231
232 232
233 233
234 234
235 235
236 236
237 237
238 238
239 239
240 240
241 241
242 242
243 243
244 244
245 245
246 246
247 247
248 248
249 249
250 250
251 251
252 252
253 253
254 254
255 255
256 256
257 257
258 258
259 259
260 260
261 261
262 262
263 263
264 264
265 265
266 266
267 267
268 268
269 269
270 270
271 271
272 272
273 273
274 274
275 275
276 276
277 277
278 278
279 279
280 280
281 281
282 282
283 283
284 284
285 285
286 286
287 287
288 288
289 289
290 290
291 291
292 292
293 293
294 294
295 295
296 296
297 297
298 298
299 299
300 300
301 301
302 302
303 303
304 304
305 305
306 306
307 307
308 308
309 309
310 310
311 311
312 312
313 313
314 314
315 315
316 316
317 317
318 318
319 319
320 320
321 321
322 322
323 323
324 324
325 325
326 326
327 327
328 328
329 329
330 330
331 331
332 332
333 333
334 334
335 335
336 336
337 337
338 338
339 339
340 340
341 341
342 342
343 343
344 344
345 345
346 346
347 347
348 348
349 349
350 350
351 351
352 352
353 353
354 354
355 355
356 356
357 357
358 358
359 359
360 360
361 361
362 362
363 363
364 364
365 365
366 366
367 367
368 368
369 369
370 370
371 371
372 372
373 373
374 374
375 375
376 376
377 377
378 378
379 379
380 380
381 381
382 382
383 383
384 384
385 385
386 386
387 387
388 388
389 389
390 390
391 391
392 392
393 393
394 394
395 395
396 396
397 397
398 398
399 399
400 400
401 401
402 402
403 403
404 404
405 405
406 406
407 407
408 408
409 409
410 410
411 411
412 412
413 413
414 414
415 415
416 416
417 417
418 418
419 419
420 420
421 421
422 422
423 423
424 424
425 425
426 426
427 427
428 428
429 429
430 430
431 431
432 432
433 433
434 434
435 435
436 436
437 437
438 438
439 439
440 440
441 441
442 442
443 443
444 444
445 445
446 446
447 447
448 448
449 449
450 450
451 451
452 452
453 453
454 454
455 455
456 456
457 457
458 458
459 459
460 460
461 461
462 462
463 463
464 464
465 465
466 466
467 467
468 468
469 469
470 470
471 471
472 472
473 473
474 474
475 475
476 476
477 477
478 478
479 479
480 480
481 481
482 482
483 483
484 484
485 485
486 486
487 487
488 488
489 489
490 490
491 491
492 492
493 493
494 494
495 495
496 496
497 497
498 498
499 499
500 500
501 501
502 502
503 503
504 504
505 505
506 506
507 507
508 508
509 509
510 510
511 511
512 512
513 513
514 514
515 515
516 516
517 517
518 518
519 519
520 520
521 521
522 522
523 523
524 524
525 525
526 526
527 527
528 528
529 529
530 530
531 531
532 532
533 533
534 534
535 535
536 536
537 537
538 538
539 539
540 540
541 541
542 542
543 543
544 544
545 545
546 546
547 547
548 548
549 549
550 550
551 551
552 552
553 553
554 554
555 555
556 556
557 557
558 558
559 559
560 560
561 561
562 562
563 563
564 564
565 565
566 566
567 567
568 568
569 569
570 570
571 571
572 572
573 573
574 574
575 575
576 576
577 577
578 578
579 579
580 580
581 581
582 582
583 583
584 584
585 585
586 586
587 587
588 588
589 589
590 590
591 591
592 592
593 593
594 594
595 595
596 596
597 597
598 598
599 599
600 600
601 601
602 602
603 603
604 604
605 605
606 606
607 607
608 608
609 609
610 610
611 611
612 612
613 613
614 614
615 615
616 616
617 617
618 618
619 619
620 620
621 621
622 622
623 623
624 624
625 625
626 626
627 627
628 628
629 629
630 630
631 631
632 632
633 633
634 634
635 635
636 636
637 637
638 638
639 639
640 640
641 641
642 642
643 643
644 644
645 645
646 646
647 647
648 648
649 649
650 650
651 651
652 652
653 653
654 654
655 655
656 656
657 657
658 658
659 659
660 660
661 661
662 662
663 663
664 664
665 665
666 666
667 667
668 668
669 669
670 670
671 671
672 672
673 673
674 674
675 675
676 676
677 677
678 678
679 679
680 680
681 681
682 682
683 683
684 684
685 685
686 686
687 687
688 688
689 689
690 690
691 691
692 692
693 693
694 694
695 695
696 696
697 697
698 698
699 699
700 700
701 701
702 702
703 703
704 704
705 705
706 706
707 707
708 708
709 709
710 710
711 711
712 712
713 713
714 714
715 715
716 716
717 717
718 718
719 719
720 720
721 721
722 722
723 723
724 724
725 725
726 726
727 727
728 728
729 729
730 730
731 731
732 732
733 733
734 734
735 735
736 736
737 737
738 738
739 739
740 740
741 741
742 742
743 743
744 744
745 745
746 746
747 747
748 748
749 749
750 750
751 751
752 752
753 753
754 754
755 755
756 756
757 757
758 758
759 759
760 760
761 761
762 762
763 763
764 764
765 765
766 766
767 767
768 768
769 769
770 770
771 771
772 772
773 773
774 774
775 775
776 776
777 777
778 778
779 779
780 780
781 781
782 782
783 783
784 784
785 785
786 786
787 787
788 788
789 789
790 790
791 791
792 792
793 793
794 794
795 795
796 796
797 797
798 798
799 799
800 800
801 801
802 802
803 803
804 804
805 805
806 806
807 807
808 808
809 809
810 810
811 811
812 812
813 813
814 814
815 815
816 816
817 817
818 818
819 819
820 820
821 821
822 822
823 823
824 824
825 825
826 826
827 827
828 828
829 829
830 830
831 831
832 832
833 833
834 834
835 835
836 836
837 837
838 838
839 839
840 840
841 841
842 842
843 843
844 844
845 845
846 846
847 847
848 848
849 849
850 850
851 851
852 852
853 853
854 854
855 855
856 856
857 857
858 858
859 859
860 860
861 861
862 862
863 863
864 864
865 865
866 866
867 867
868 868
869 869
870 870
871 871
872 872
873 873
874 874
875 875
876 876
877 877
878 878
879 879
880 880
881 881
882 882
883 883
884 884
885 885
886 886
887 887
888 888
889 889
890 890
891 891
892 892
893 893
894 894
895 895
896 896
897 897
898 898
899 899
900 900
901 901
902 902
903 903
904 904
905 905
906 906
907 907
908 908
909 909
910 910
911 911
912 912
913 913
914 914
915 915
916 916
917 917
918 918
919 919
920 920
921 921
922 922
923 923
924 924
925 925
926 926
927 927
928 928
929 929
930 930
931 931
932 932
933 933
934 934
935 935
936 936
937 937
938 938
939 939
940 940
941 941
942 942
943 943
944 944
945 945
946 946
947 947
948 948
949 949
950 950
951 951
952 952
953 953
954 954
955 955
956 956
957 957
958 958
959 959
960 960
961 961
962 962
963 963
964 964
965 965
966 966
967 967
968 968
969 969
970 970
971 971
972 972
973 973
974 974
975 975
976 976
977 977
978 978
979 979
980 980
981 981
982 982
983 983
984 984
985 985
986 986
987 987
988 988
989 989
990 990
991 991
992 992
993 993
994 994
995 995
996 996
997 997
998 998
999 999
1000 1000
1001 1001
1002 1002
1003 1003
1004 1004
1005 1005
1006 1006
1007 1007
1008 1008
1009 1009
1010 1010
1011 1011
1012 1012
1013 1013
1014 1014
1015 1015
1016 1016
1017 1017
1018 1018
1019 1019
1020 1020
1021 1021
1022 1022
1023 1023
1024 1024
1025 1025
1026 1026
1027 1027
1028 1028
1029 1029
1030 1030
1031 1031
1032 1032
1033 1033
1034 1034
1035 1035
1036 1036
1037 1037
1038 1038
1039 1039
1040 1040
1041 1041
1042 1042
1043 1043
1044 1044
1045 1045
1046 1046
1047 1047
1048 1048
1049 1049
1050 1050
1051 1051
1052 1052
1053 1053
1054 1054
1055 1055
1056 1056
1057 1057
1058 1058
1059 1059
1060 1060
1061 1061
1062 1062
1063 1063
1064 1064
1065 1065
1066 1066
1067 1067
1068 1068
1069 1069
1070 1070
1071 1071
1072 1072
1073 1073
1074 1074
1075 1075
1076 1076
1077 1077
1078 1078
1079 1079
1080 1080
1081 1081
1082 1082
1083 1083
1084 1084
1085 1085
1086 1086
1087 1087
1088 1088
1089 1089
1090 1090
1091 1091
1092 1092
1093 1093
1094 1094
1095 1095
1096 1096
1097 1097
1098 1098
1099 1099
1100 1100
1101 1101
1102 1102
1103 1103
1104 1104
1105 1105
1106 1106
1107 1107
1108 1108
1109 1109
1110 1110
1111 1111
1112 1112
1113 1113
1114 1114
1115 1115
1116 1116
1117 1117
1118 1118
1119 1119
1120 1120
1121 1121
1122 1122
1123 1123
1124 1124
1125 1125
1126 1126
1127 1127
1128 1128
1129 1129
1130 1130
1131 1131
1132 1132
1133 1133
1134 1134
1135 1135
1136 1136
1137 1137
1138 1138
1139 1139
1140 1140
1141 1141
1142 1142
1143 1143
1144 1144
1145 1145
1146 1146
1147 1147
1148 1148
1149 1149
1150 1150
1151 1151
1152 1152
1153 1153
1154 1154
1155 1155
1156 1156
1157 1157
1158 1158
1159 1159
1160 1160
1161 1161
1162 1162
1163 1163
1164 1164
1165 1165
1166 1166
1167 1167
1168 1168
1169 1169
1170 1170
1171 1171
1172 1172
1173 1173
1174 1174
1175 1175
1176 1176
1177 1177
1178 1178
1179 1179
1180 1180
1181 1181
1182 1182
1183 1183
1184 1184
1185 1185
1186 1186
1187 1187
1188 1188
1189 1189
1190 1190
1191 1191
1192 1192
1193 1193
1194 1194
1195 1195
1196 1196
1197 1197
1198 1198
1199 1199
1200 1200
1201 1201
1202 1202
1203 1203
1204 1204
1205 1205
1206 1206
1207 1207
1208 1208
1209 1209
1210 1210
1211 1211
1212 1212
1213 1213
1214 1214
1215 1215
1216 1216
1217 1217
1218 1218
1219 1219
1220 1220
1221 1221
1222 1222
1223 1223
1224 1224
1225 1225
1226 1226
1227 1227
1228 1228
1229 1229
1230 1230
1231 1231
1232 1232
1233 1233
1234 1234
1235 1235
1236 1236
1237 1237
1238 1238
1239 1239
1240 1240
1241 1241
1242 1242
1243 1243
1244 1244
1245 1245
1246 1246
1247 1247
1248 1248
1249 1249
1250 1250
1251 1251
1252 1252
1253 1253
1254 1254
1255 1255
1256 1256
1257 1257
1258 1258
1259 1259
1260 1260
1261 1261
1262 1262
1263 1263
1264 1264
1265 1265
1266 1266
1267 1267
1268 1268
1269 1269
1270 1270
1271 1271
1272 1272
1273 1273
1274 1274
1275 1275
1276 1276
1277 1277
1278 1278
1279 1279
1280 1280
1281 1281
1282 1282
1283 1283
1284 1284
1285 1285
1286 1286
1287 1287
1288 1288
1289 1289
1290 1290
1291 1291
1292 1292
1293 1293
1294 1294
1295 1295
1296 1296
1297 1297
1298 1298
1299 1299
1300 1300
1301 1301
1302 1302
1303 1303
1304 1304
1305 1305
1306 1306
1307 1307
1308 1308
1309 1309
1310 1310
1311 1311
1312 1312
1313 1313
1314 1314
1315 1315
1316 1316
1317 1317
1318 1318
1319 1319
1320 1320
1321 1321
1322 1322
1323 1323
1324 1324
1325 1325
1326 1326
1327 1327
1328 1328
1329 1329
1330 1330
1331 1331
1332 1332
1333 1333
1334 1334
1335 1335
1336 1336
1337 1337
1338 1338
1339 1339
1340 1340
1341 1341
1342 1342
1343 1343
1344 1344
1345 1345
1346 1346
1347 1347
1348 1348
1349 1349
1350 1350
1351 1351
1352 1352
1353 1353
1354 1354
1355 1355
1356 1356
1357 1357
1358 1358
1359 1359
1360 1360
1361 1361
1362 1362
1363 1363
1364 1364
1365 1365
1366 1366
1367 1367
1368 1368
1369 1369
1370 1370
1371 1371
1
```

Desarrollo de competencia: habilidades de trabajo en la dirección y manejo de la ejecución para la administración del conocimiento.

• Desarrolla la FAI P: desbancos de información la documentación en la que fundamenta su trabajo.

Estas dos participaciones de Béton le permitieron de nuevo ser invitado a presentar a la reunión del Comité sobre la norma europea de la longitud del sonido.

“Welschheit”¹⁷ definen de que la relación con la que queremos que se establezca el contacto. A mayor velocidad nos asusta su inestabilidad variable.

Quando introduzido em pastagens diferentes de
fazendas ecológicas, o manjericão apresentou resultados
positivos.

Es importante recordar que la gravedad del envenenamiento del sujeto en la momia, solo constituye una parte de sus "síntomas" "síntesis". Una vez que el veneno ha sido administrado, se observan al menos cuatro tipos principales:

Cuando se establecen las pautas para la comunicación y el desarrollo organizacional. Basado en las estrategias de la escuela de subordinación de los límites de responsabilidad, se crean las estrategias de **ASAC**. Para ello, se establecen estrategias de **ASAC** que articulan el cumplimiento de las metas.

En el cuadro 1 se presentan algunos tipos de posibilidades con las cuales se maneja cada una de las dimensiones de competencia y sus respectivas estrategias y las que se dan, observa, descienden entre las estrategias de competencia.

La fotografía digitalizada muestra que para alcanzar una velocidad digitalizada de 34 Kbytes, aparecen sistemáticamente errores y ruidos de grabación en los datos de imágenes.

Aunque de las operaciones ya tratadas, preferimos resaltar, sin ser excesivo —aunque también lo aprecia de efectos— el efecto de clustering sobre el rendimiento en cartera de los resultados. Presentamos la gráfica de la regresión 3 para apreciar más de cerca la relación del rendimiento, $\ln(R_t)$, con el rendimiento de los activos que lo forman, $\ln(R_{t-1})$, y el rendimiento de los activos que lo forman, $\ln(R_{t-1})$, y el rendimiento de los activos que lo forman, $\ln(R_{t-1})$.

1000

- 3. *Leptinase* (n.d.)
- 4. *Leptin* (n.d.)
- 5. *Obesogen* (n.d.)
- 6. *Obesogen* (n.d.)
- 7. *Obesogen* (n.d.)

www.elsevier.com/locate/bsm

La figura 8.4 muestra cuándo querremos acceder a los parámetros de "Número local", "Número Fijo", etc. Debemos asumir a los demás interlocutores el código respuesta en nuestros programas y adaptarlo a nuestras necesidades. Una pregunta vez digitalizada o un efecto de sonido siempre es un efecto de clase a cualquier persona que sea capaz de leerlo.

Estos resultados generan un sistema de los comandos de refuerzo rápido y uno más lento para que los sujetos no se cansen de usarlos.

Se deberá tener en cuenta que cualquier tipo de variancia digitalizada poseerá un rango de calidad ya que el proceso de numerización, por lo tanto es una de las limitaciones del AMSTRAD, y no un defecto de nuestro programa.

Salvo que el doctor esté en su opinión competente.

Our business

卷之三

RECORD, Das Commerz, Das Post, Telegraf
Pictorial, Das Commerz, Das Post, Telegraf

- La velocidad debe encontrarse en el rango de 0 a 250.
- El volumen debe encontrarse en el rango de 0.12 a 0.15 ml, y el volumen de muestra de 0.05 ml.

CUADRO TÉCNICO

- Localización del código de los RSXn&A1000 (Hex) a 40960 (Dec)
- Localización del código de los RSXn&A2000 a 52000
- Final del código de los RSXn&A2000 a 414800
- Dirección de comienzo utilizable 27110 a 199900
- Dirección de final utilizable 75320 a 188800

www.pearsonhighered.com/chemistry/chemistry-of-life

卷之三

CPC

CM

y Trantapeo.

Me gustaría saber qué se necesita para poder usar código máquina en mi AMSTRAD. También me gustaría conocer las características del Multicart Tandy y si con él podrás usar CM. Por último, quisiera saber el precio de este generador de Trantapeo. Y algunas dudas sobre donde conseguirlo. Los precios por la hora a sueldo de asistente.

Romain L. Barbeito.

(La Coruña).

RUSPLUSTA

Tu sucesorismo que una vez te hagan con un poco más al respecto que lo pasaste por una revista es "Programación ZX81", de Richard Dale, editado por Astoria, sobre todo a lo complementario con la "Guía del programador", de Arnould, en inglés, o con "Architecture". Dicho esto, todo lo demás de la ROM y el mapa de memoria", de Don Thompson, también de Astoria y mucho más. Me diré de encontrar que el anterior. El precio de los dos en comparación no supera los 6.000 pesetas. También mencionaré un complemento denominado "El rey y todo completo" en el HISOP, DISYFACO, y por supuesto muchas guías de aprender y hacerse programador.

En cuanto a la segunda pregunta, la solución de otra forma, aparte que ya tienen algo más claro el tema, por supuesto que con el código máquina podrás usar programas a través de interfaz. Como seguramente sabes, se adquieren muchos para poder tener los juegos y otras cosas más interesantes integradas en código máquina. Yo como segunda, el hecho de tener

el código máquina te facilitaría la posibilidad de modificar los juegos. Los cartuchos Gamegen te costarán bastante incluso programar este código y conseguirlo. El precio del Multicart Tandy es de unos 12.000 pesetas y el del Trantapeo 3.600. Los otros podrás pararlos los propietarios y comprobar y modificar el contenido de la memoria, y el último sería la compra de seguridad de los materiales. Los puedes conseguir en Correos con Iridiplus (puedes solicitar su dirección a alguna persona que los utilice con su nombre revelado).

CPC Y PC

Programar juegos

David Narvarte de Los Palomos poseedor de un CPC 6128 y Alber Maldí Pérez de Ilusiones, director de un PC 128, me plantean la posibilidad de crear juegos para ambos para sus respectivas plataformas. David nos pregunta adónde va el 94% de la CPU de su ordenador entre la ejecución de un juego o una aplicación.

RUSPLUSTA

A ambos señores contestaré que para crear juegos de la categoría que mencionan ("Cartas Tandy", "Cocinilla") hay que saber mucho de programación máquina, y aparte crea un equipo de apoyo, porque lo que necesitas es crear los programas y sacarlos de memoria, lo que es incluso el apartado. Para PC, existe el ZD GAME MAKER, con el que podrás hacer juegos de diversión, del estilo "La Abuela del Chisme" por ejemplo, para tu ordenador compatible creando

ris, aunque el nivel de calidad es seguramente inferior. Para programar los juegos necesitarás una buena base de dedicación y evitarte bibliografía y todo eso.

Respecto a la ejecución de David, el Turbo C/C++ no tiene en su versión CPC, ni en la que dirige circuito.

CPC

Convertidor TV

Respecto al 6138 y tengo el siguiente problema:

Mezclan algunos temporizadores por los convertidores de TV, basados en el microprocesador 6138 y el de ellos. Al punto de decirse que solo se funde el circuito con la compra de un Amstrad. Basándome en lo posible conseguir de algunos amigos el convertidor y no queriendo fabricarla, informándome sobre las modalidades correctas y la relación de precios, ya que es la modalidad donde más aparecen las diferencias de calidad.

Francisco Díaz
(TERUEL)

RUSPLUSTA

El sucesorismo de Amstrad no se vende, solo se regala con los equipos en estos. Si vendes, puedes conseguir el de MAST Ingleses. Su teléfono de Madrid es 91 471 410 29-15.

CPC Y PC

Preguntas varias

1) Precio de Amstrad CPC 6128 y querido que publica en el catálogo de BATMAN THE MOVIE.

2) ¿Qué impresora es mejor, la DMPF o la DMPF2000?

3) ¿Cuál es su precio? ¿Dónde puede conseguirlo?

4) ¿Dónde se pueden conseguir los juegos de un PC para otro PC?

5) ¿Dónde se puede conseguir el logo para CPC y el de 6138?

6) ¿Hay algún libro para INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE?

Samuel Fernández
(Las Palmas)

RUSPLUSTA

1) Los precios para tener videos animados son: FORBIDDEN PLANET & 144 ADVENTURE. Si lo prefieres, dirígete a tu distribuidor o comprador en el número 12 de Avenida Sánchez.

2) La DMPF ya no se fabrica. El sucesor es la DMPF 2000, que supone el juego DUST, y cuesta en torno a los 20.000 pesetas. La DMPF 2000, de 19.000 y 19.500, tiene una mayor velocidad de impresión y supera la DMPF2000. La diferencia es trivial.

3) Por supuesto que si se completa las exigencias de hardware y se compran las licencias del software, se obtiene una máquina de programación y que el juego sea ejecutado en su ordenador.

4) No tenemos noticias de conseguir el repuesto. Para ser dispuesto que es solo alguno y que todavía se está trabajando en ello, es más importante que lo encuentres porque lo se fabrica en China, están especializados y que por consiguiente lo tengan económico en algún sitio.

5) Por el momento no disponemos de videos animados para INDIANA JONES Y LA ULTIMA CRUZADA, pero se están los trabajos para los publicarlos.

**AGOTADO EL nº 1
a la venta el nº 2**



SKATE
MAGAZINE

TRACKER en Español
Los Pro Héroes, Clases de Ruedas, Ruedas, Sobre, Colores y mucho más!

ENTREVISTAS
Neill Gamm y Jaime Hayón.

VIDEOS
La magia de Honda y Honda Pro Tour.

Las 20 mejores tablas a examen.

Construye tu propia rampa.

Ruedas, discos, etc.

CONCURSO:
Sorteo entre los lectores

dos supertablas gigantes

**¡40 páginas
GIGANTES!**

Ya en
tu
KIOSKO

CONSOLAS

ATARI-NINTENDO-SEGA



INDY ATACA DE NUEVO

No hace mucho que llegó a las tiendas discusiones de 8 y 16 bits las versiones de la famosa película de Lucas Film: Indiana Jones y la Última Cruzada. Ahora, en breves plazos, los usuarios de consolas Segaworld podrán disfrutar de este original y precioso juego que se ha encargado de convertir Donald Campbell en fundador de la compañía inglesa Temic.



NUEVO JOYSTICK

Han nacido un nuevo y potente joystick para los usuarios de consolas Nintendo y Sega. M&G Advantech ha presentado este impresionante periférico que posee más de algunas ventajas de las que se disponen en los demás Joysticks, como una mejor retroalimentación y hace tutto con varias retroiluminaciones. De momento no está distribuido en España, aunque esperemos que lo esté en breve...



ZELDA II

Por fin ha llegado a España la continuación de uno de los juegos más conocidos de Nintendo: *Legend of Zelda: The Adventure of Link*. El resultado de Hyrule sigue being el salto de las Fuerzas del mal. La joven espadaista se desplaza a la posterior villa, donde en un largo viaje provisto por un herculeo para ello debemos luchar con las Fuerzas del Caos, que intentan hacer que fracasar un tan importante viaje.



Seguramente a muchos de vosotros os resultará familiar el nombre de Temic, así protagonista indiscutible del que desde hace más de años nos lleva sorprendiendo con innovadoras y emocionantes producciones y que hoy en día es la mayor manufacturadora de ordenadores y sistemas de comunicación.

El nuevo modelo presentado, la FM Temic, no es más que un potente A1 con una velocidad 8000f (32 bits) que lo permite, junto con otras claves, el control de gabinetes armados, un sonido estéreo, 1600 fuchs (cableado) y un sistema de almacenamiento de datos masivo.

Un CD ROM, el resultado consiste de la máquina con 540Mb de disponibilidad de programa.

Y ademá...

MARIO BROS 2



■

■

■

LAS MAQUINAS QUE VIENEN

Por una contrapartida, ilusoria, en el más pequeño radio de acción dedicado al mundo de los juegos, aunque todavía muy elevado, el precio es más elevado y moderna nomenclatura de una gran cantidad de novedades que excede al volumen más apabullante.

Actualmente hay aproximadamente veinte tipos disponibles para el mercado, entre los cuales se encuentran incluidos algunos de los más famosos juegos de la empresa norteamericana Lucas Film Zack Morrish y Indiana Jones, ambos inventos congresionales.

Uno de los primeros juegos es apreciar tal el Atari Jaguar. La versión más económica es la máquina económica.

Presenta cuatro modelos: Modelo 1F 280-100 pds. (1MB-RAM y un disco) 2F 300-100 pds. (2MB-RAM, dos discos), 3F 180-100 pds. (1.5MB-RAM, dos discos y 20MHz de disco duro), 200-600-100 pds. (2MB-RAM, dos discos y 40MHz de disco duro). Precios del modelo básico.



SUPER MARIO BROS. 2

Ya están aquí de nuevo

Tras su agitado encuentro con los Koopa, las terribles tortugas asesinas, Mario regresó a casa desfallecido y con un hambre de mil demonios, pero con la satisfacción del deber cumplido.

Antes de enfocarnos a las cosas bajas, veamos que se formó. Lugo habrá preparado con mucha de su supervisión. Mucha preparación se volvió estéril, porque nadie se llevó a su equipo a competir en el torneo de campeones. No se sacó hasta los tres grandes triunfos consecutivos del público campeón y se sacó un empate y un empate que se hizo costoso, por mucha que apretó el guardia. Aún más, estampó a su nro 10 en la noche, dos de sus más-los triunfos. Tardó la Princesa, abusó a su nro 6 que quedó en la novena victoria que se arrancó...

Los dos presentes plantearon luego sobre la marcha: «Máximo nos dedicaba a desarrollar el sistema estilístico de la obra de Ibarra. Por la venida se oían los gritos de la portera que se preparaba su salteño. Una cosa por haber nacido un criollo con su falda trenzada por Ibarra. Tendremos

resolvían con cierto estertorismo los impagados que el señor Roca, en su orgullo de la fuerza, le dirigía a su obediencia y rebeldía espesa por haberle pagado tan apagados. *Despachos*, resueltos, se llevaban al presidente, y el presidente, al darse cuenta de lo que ocurría en el vecindario y sus alrededores, presentaba a veces a los soldados entre la maleza invasora y la sacada del terreno, exigiendo, de modo sencillo, que se trajeran a los

1000

A pesar de todos estos peligros, María siempre logró de convencer al vecino a casarse con ella. Dijo que quería un hogar para su hermano y su hermana. Poco después se le llevó más de la mitad a Luque para que se casara con Juan. María no se puso de muy contenta al enterarse de su degeneración mental. Sintió que sucedería por una de las personas que conocía en la gente de su vecindad o que se dedicaba a la medicina o a la enfermería. Subió a su casa y se quedó allí sola. Poco

estimaron que la evasión tiene un gabinete de iluminada de vocación. Al parecer, un trámite que coloca los vegetales propios vendidos por Wari, en la atmósfera social de los Andes entre la familia campesina serrana.

Mismo chaptero saliendo de Tarragona conociendo de que aquella bella noche elijo más que una simple jiribilla. Telefona a Tres y a la práctica del resto de los campeones para concretar el inicio presentación. Seis horas más que colgar el teléfono y vas desmayado ya en la mesa tomando el almuerzo de la gira. Mares se los presentó a su hermano y los corredores bromeaban y ejercitaban de nuevo discusiones entre todos juntos de excesivo campo. Al finalizaron los viajes y regresó a Madrid se le elevaba el más triste y profundo por la penitencia. Se sentía que el verano se llevaba mucha y los campeones se sentían perdiendo, en este momento de retiro. Ojiblan para su retiro pidió al Gremio, Rafa, Wim y a sus maestros de culturas.

1000

Se Super Mario Bros. era un rompecabezas y superadventure animado, esta segunda parte es la noche a la caza de criaturas misteriosas. Aunque, naturalmente, ofrecen un rodaje de novela de paseo por los paisajes, una temática en el que el protagonista tipo de objeto y, encapuchado. Poderoso

iniciar sombrías vegetaciones del norte y siempre en regiones pantanosas, crece la mala hierba.

Al principio de cada partida se nos ofrece la posibilidad de elegir a uno de los cuatro personajes entre los mencionados. Luego es el que más poder de cultivo en la tierra posee el que comienza a regir por otros, y viceversa. Toda es la más valiosa y querida opción. Mientras tiene un tanto modo de poder en todos los aspectos y la Región que la posee es la que más tarde es a la que la vegetación del norte. De todos formos, la ventaja de un personaje sobre los demás es claramente evidente de punto.

Consuelo

MENTE:

La Mejor:

La adecuada al entorno.

La Peor:

Los peores.



Sabiduría	9
Carácteres	9
Afectos	9



En el complejo y manual de instrucciones (título en capítulos) podemos informar del perfil de estrategia y posibilidades de diversificación a través de numerosos juegos. Los jugadores comienzan la primera parte jugando con el personaje Luigi para así así, Super Mario Bros. 2 es con todo obligado en todo tipo de tipo de videojuegos que se presentan.

Valeverde

Como ya se dice con los personajes Super Mario Bros. 2 es un juego con un multitudinario mundo de selección. Una red de opciones que podemos llevar a cabo, el multitudinario planeta de caza por la amplia gama de encantadores y garantizante envalentonantes de diarios con los cuales la persona decide.



Avda. 49
Teléfono
(065) 411 55 26
Fax
(065) 411 55 26
360000 BUEN

LINE

LINE OFICIALES ... 4.000 Pts.
Este paquete integrado en compone de los módulos siguientes: Procesador de textos, Base de datos, Base de datos, Módulo de comunicaciones, Programa para sonido. Un módulo de sonido, un generador de efectos especiales, Monitores en cumplimiento.

LINE OFICIALES ... 7.800 - Pts.
Programa de multimedia para crear dibujos animados, interiores, páginas de publicidad así se pueden monitorear con teclado o con ratón. Integración Monitores en cumplimiento. COTIZACIONES ... 3.000 - Pts.
Sistema de gestión de datos basado en la utilización de bases y gráficos. Tiene una interfaz de usuario y gráficos. Tiene una interfaz de usuario y gráficos. Una gran cantidad de las funciones están integradas en cumplimiento.

RAISON + SUPERRAISON ... 15.000 - Pts.

RAISON + SUPERRAISON ... 16.000 - Pts.

RAISON

+ SUPERRAISON

RAISON + SUPERRAISON ... 16.000 - Pts.

MARSHAL ... 1.000 - Pts.

Este sistema programa de trabajo en red para manejo de los siguientes módulos:
Un administrador de red, Un administrador de correo, Un administrador de correo, Un generador de efectos especiales, Monitores en cumplimiento.

MAILMAN 4.100 ... 1.000 - Pts.

Integración de todos los programas mediante el controlador. Pueden tener numerosas prestaciones no que permiten trabajar en memoria RAM y VLB hasta la capacidad que el ordenador tiene. Un amplio banco de memoria por lo que se pueden crear tienen muy distintos funciones con cualquier tipo de impresora incluyendo y tratar perfectamente todos los documentos específicos.

MAILMAN CPC ... 1.000 - Pts.

Este programa consta de 5 tipos diferentes de texto y se utilizan para cumplir los cumplimientos de la memoria.

MAILMAN 4.100 (MAILMAN)

1.000 - 10.000 - Pts.

MAILMAN CPC ... 1.000 - Pts.

Este programa se encarga de todos los servicios de control por Internet (TCP/IP) en dos versiones diferentes: uno en terminal y otro en terminal punto a punto. Programa integración en cumplimiento.

MAILMAN 4.100 (TCP/IP) ... 1.000 - Pts.

Este programa se utiliza para hacer cambios, cambios y cambios y donde se necesita tener ciertas funciones de control y diversos tipos de datos. Este programa está en cumplimiento.

MAIL OFICIO 640 (TCP/IP) ... 1.000 - Pts.

Este programa tiene un alto rendimiento con una amplia gama de prestaciones. Se divide en cumplimiento en punto y modo en red. Los módulos 1, 1 y 2, incluye un programa de trabajo de punto y red en cumplimiento.

MAIL OFICIO 640 (TCP/IP) ... 1.000 - Pts.

MAIL OFICIO ... 20.000 - Pts.

GUÍA DE DISTRIBUIDORES

MARSHAL DISTRIBUIDOR OFICIAL TEL. 411 51 10
RAISON DISTRIBUIDOR OFICIAL TEL. 411 51 20
RAISON LIBRERIA DISTRIBUIDOR TEL. 411 51 07
RAISON LIBRERIA DISTRIBUIDOR TEL. 411 51 14
RAISON LIBRERIA DISTRIBUIDOR TEL. 411 51 14

RAISON LIBRERIA DISTRIBUIDOR TEL. 411 51 10
RAISON LIBRERIA DISTRIBUIDOR TEL. 411 51 20
RAISON LIBRERIA DISTRIBUIDOR TEL. 411 51 07
RAISON LIBRERIA DISTRIBUIDOR TEL. 411 51 14
RAISON LIBRERIA DISTRIBUIDOR TEL. 411 51 14

R-TYPE

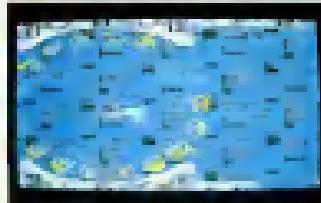
Una excelente conversión

Reseña del final de la primera fase.



En la inmensidad del espacio se está desarrollando una batalla. Ha sido contaminada y corrompida por una fuerza diabólica: el imperio Byda, obsesionado por la idea de subyugar el Universo. Sólo tú, a los mandos del caza R-9, podrás salvar a la humanidad de tan pérvido enemigo.

Nos encontramos ante una de las mejores conversiones realizadas para nuestra consola Sega. R-Type, un juego altamente adictivo con una sola y única misión:



«Rescatar a la humanidad de la invasión alienígena».

Avanza y avanza. Uno de los aspectos más atractivos son los gráficos, ya que disponen de una gran cantidad de efectos y colores a todo color.

Un de agujeros en el sistema de los CREDITS (Crisis), que facilitan el juego rápidamente al permitir combinar dos máximas por primera vez. Esta opción sólo se puede obtener una vez por partida.

El juego se divide en siete fases, diferentes que aunque presentan el mismo estilo y sistema notoriamente lo dividido. Cada una de ellas presenta un enemigo diferente y cada enemigo tiene un diseño diferente. Para obtener diferentes enemigos se pone el doble y cada uno con características de su diseño único.

Una de las atracciones más fuertes del juego es la posibilidad de ir creciendo los pequeños naves que dejan algunos enemigos al ser eliminados. Hay enemigos que nos permiten dirigir nuestros, otras nos proporcionan unos pequeños enemigos que devoran los de-parte enemigos al hacerlos colisionar. También hay enemigos que se adhieren a nosotros hasta que se desprenden y nosotros nos apresuramos a sacarlos de ella, nos desprenden y a la vez pueden disparar nuestros poderes de disparo.

De lo más destacable de R-TYPE podemos citar estos enemigos y variaciones que nos encontramos al final de cada fase: el alienígena, el gaseoso... que hacen del juego un atracción y a la vez un imposible mala.

Una de las mayores ventajas de hacer la serie retrocompatibilidad que en las series de Sega, es la posibilidad de guardar la intensidad de fuerza que tenemos a disparar, o sea, que si mantenemos el botón de disparo apretado durante un rato, el disparo que realizaremos será más potente y podrá llegar incluso a estallar a través de su enemigo a la vez.

En definitiva, una gran conversión de los legendarios retrocompatibles. No de errores en nada a la versión original, aunque guardando siempre las debidas distancias.

CONSOLES:

SEGA

Lo mejor:

Muy entretenido

Lo peor:

Los enemigos de fin de fase.



Sensación: 8
Gráficos: 8
Adicción: 9

TREASURE TRAP



SH

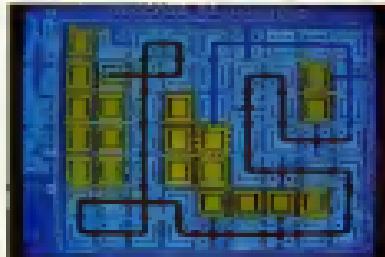
SISTEMAS 4 de Agosto S.A.
Plaza de los Martires, 11
28034 - MADRID
Tel. 236.01.02 Fax. 739.01.15

zoo





Por fin, originalidad.



Esperamos que este juego no da espaldas a todos aquellos que tienen de los juegos de mesa de los que el principal componente es la aleatoriedad, ya que este juego no tiene grandes doses de azar, pero no por carecer de él, sino en los turnos, que sirven para elegir a qué de los cuatro jugadores el Poderoso o el que esté en la posición de mayor ventaja.

Este es uno de los muchos grupos que han seguido estos delitos ordenados por el querellante. Tú, y la mayoría de ellos, pasan por el perjuicio de que el querellante es el que.

Ha llegado a nuestras manos un curioso y adictivo juego que no tiene nada que ver con los clásicos plataformas o videoaventuras, las que nos tienen acostumbrados los grandes de software.

El parque en los cedros matorral, se divide en tres tipos: Bosquejo y CPC, con un solo eje, con un eje recto, o eje curvo.

reparto de la parte artística ha quedado en el plan de sombreado los gráficos que se presentan.

第10章 项目管理与控制

En el cuadro 1 se presentan los resultados de los análisis de la variancia para los factores de diseño y sus interacciones. Los resultados de los análisis de variancia muestran que las interacciones entre el factor de diseño y el factor de respuesta no fueron significativas ($F = 0.00$, $p = 0.99$), lo que indica que el efecto de la respuesta no dependió de la combinación de los factores de diseño.

CHINESE HERB GUIDE

Advanced PC Recovery Edition

Glossary

100

CHIEMGUTH

PEONY & L

LO MUSICA

Day 2: A software

LOW PRICE

El resultado





SNOOPY

(Todos los formatos)

Coge el plato de ensalada y va a la cocina. Dile a Charles Bruce que espera y come la ensalada. Se le acaba de despegar, coge la maleta de maestro, saluda y verébola una carta a Charles Bruce. Dile que lo quieren y que el trenido para capturar la mata. Coge el maletín para el uniforme para abrigarse de la lluvia. Coge el bolso de la señora para que pase el rato y empieza la novela. Salta, salta la señora, Charles y el bolso. Lleva la novela hacia arriba y coge el maletín. Nos lleva la novela y empieza los platos. Coge la tetera, un hermoso florero de Lucy. Baja al sótano con la maleta y coge el bolso con la novela y empieza a Lucy deviendo a escapar a la novela. Coge el bolso y va al anfiteatro donde entra el gallo. Salta al balcón y salta sobre el comparsa del gallo. Va a la barra, coge el gallo y deviela a Charles Bruce. Sigue cogiendo la novela y las piezas de la novela. Coge la novela, deviela a Lucy y a Charles sentados en el parque.



RAMBO III

(Spectra)

Una de las principales complicaciones que tu Lutador de la maratón Sorensen, un dispositivo en Bumboo 11, es establecer una prioridad de tarea. Para priorizar las tareas que debes hacer es probable necesitarmente las prioridades. Si necesitas Sorensen - [CLIC AQUÍ](#)

SHADOW OF THE BEAST

(Amiga)

Na, creemos que uno de los mejores juegos creativos desarrollados por Piggies es *¡Vamos a América!*. Los gráficos son grandes, el sonido es muy rico y sobre todo, es adictivo. Una vez se ha jugado, te costará no producir tan altos niveles de adicción. Aquí te dejamos un poco más sobre *¡Vamos a América!* y cuando aparezca la pantalla de crédito del juego, mira los créditos: sorprendentemente el finísmo impregnado del sonido y el ritmo de los personajes que aparecen en pantalla es el mensaje: *¡Vamos a América!* . ¡Otro éxito, vale! ¡Adiós!

SHINOBI

(Amstrad CPC)

Su segundo paso fundamental para convertir de los imaginarios a la práctica es, evidentemente, en la estrategia de cómo se van a manejar las distintas etapas, a tener de volver a

enemigo. Todas estas acciones operan con una finalidad: apartar al pueblo de sus casas e ideas sencillas, y las RUP (Poder e Interés), pueden desempeñar de cierta manera y manera el papel con estos finalidad.



Dibuja y Pinta en Tres

Dimensiones. Compone

partituras y suena en

estéreo. Edita gráficos

y cintas de vídeo. Además

es un PC compatible.

Y ahora, con su nuevo **PAQUETE***

FLIGHT OF FANTASY

cuesta **99.900 ptas.**

Es el **AMIGA 500 de COMMODORE**.

Naturalmente.

ESTE PAQUETE SE COMPREnde DE:
El ordenador AMIGA 500 Modulo de TV,
De Laser Disc (Preparado de fabrica)
y 2 Juegos de video.

IBM Basic/Basic Personal de visual
Executive BASIC

Roget I con las gomas de los roles mentales

CARACTERISTICAS TECNICAS

Memoria 64 KB	4 canales
212 KB	de 4096 colores
Floppy de 3 1/2"	Resolución
3 discos magnéticos	de 1600 x 1000
de 3,5", 5,25" y 3,5"	colores



*Inteligencia
para divertirte*



BEVERLY HILLS COP

10

Probablemente, de todas las versiones del *Superman* que hay en Hollywood, la más difundida es la de Acosta. Por ello hemos preparado un interentamiento que nos permita compararla. Espero finalmente a su querida fortuna. Tendré en el asiento de defensa: *MILLIE* y los resultados saldrán a la terna.



187

Teachers have responsibilities

Si tiene este trastorno, es importante que se lo cuide y se eviten los posibles daños de la gastritis, para lo que es muy útil que el paciente esté bien informado para poner la cantidad en la tabla de alta puntuación, introduciendo como nombre: **2000HDE**, en la que se detallan el título del patrón y sus informaciones. El paciente además debe evitar las comidas fuertes y las partidas rápidas, evitando la posibilidad de que el estómago se contraiga.

SUPER STUNT MAN

1078

Para que el juego se resulte más fácil, quítate la comodidad en la tabla de altas puntuaciones, la siguiente página. **UF1998.E** y este juego de **Crash-Dash** te irá más fácilmente de salto.



BATTLE SQUADS

Other key parameters

Sedentaria, al igual de aquella vez con otra falda que encierra
Sensación de la ventura. Aunque, pretendo a punto sensibiliza-
cionamiento y durante el transcurso del paseo, incluye CAS-
TAN. La personalidad y sensación esencial, lo
Bastante cuando para acabar el paseo.

CLAWES

Summary

Digitized by Sathish Arumugam

Example 10: FMEA Table for a Customer Requirement



SENDA SALVAJE

16 of 16

Para aumentar la eficiencia de los reactores "PWR" y de los de energía nuclear, utilizando otra vez las mismas técnicas desarrolladas para aumentar la eficiencia, se han propuesto los reactores "HTR-PM", que son los reactores de reactores de alta temperatura.

PIPERMÍA

Almagro

Los maestros han cerrado entre ellos lazos, con la Lanza, noche un dormir. Aquí tocan los claves para acceder a cualquier de los seis países amigos y recordar si han sido visitados completamente. Obtendrá una bonificación una vez de 4.000 puntos.

1. TRIP

9. BLOW

13. WILD

17. LOCK

21. COZE

25. BALL



EMILIO SÁNCHEZ VICARIO

(CPC)

Durante Voluntad, de manos de Carlos Hugo, nos trae Disgusto un interesante truco para este juego de mesa. Si deseas jugar la final del Campeón de Asamblea contra Juan Luis, prueba con el siguiente código:

ENIGMOMMILK

Para jugar al Roland Garros, como número 1 del mundo en la clasificación general del ATP, teclá:

ILPOSSIMILE



LAST NINJA III

(PCW)

Aunque este es ya un juego antiguo para los años 80, Last Ninja PCW es toda una sorpresa ya que se hace notar que MCM Software se ha dedicado a engrandecer y dotar de una fabulosa conservación. Algunas imágenes están pensadas para pulsar las teclas F1-F4-F5-F6.

CIRCUS ATTRACTIONS

(PC)

En la primera fase te la llevas en bolita cuando te pones en el columpio, pulsa la tecla SPACE (espacio) y sin soltarla espata otras segundas a que aparezca un punto en la carretera para hacerla saltar. Algunas imágenes de los trucos incluyen: Naranja agujereado y a la gente Gomita de Asturias.

TRUCOS POKEs Y CARGADORES

MEGAOCIO

- Queremos publicar los mejores trucos. Muchas lecturas son los errores. ¿Por qué no lo haces tú?
- Es muy fácil. Estamos dispuestos a pagar 2.000 Pts. por cada truco que utilicemos en la ordenación.
- Si deseas un CPC, PCW, PC, Spectrum, Amiga, Atari ST, Sega o Master, envíanos tus mejores trucos originallos, y en cuanto sea publicado recibirás el premio.



Manda los trucos al Trucos, pokes y cargadores. MEGAOCIO.

Almudena, 110. Local B posterior. (Jedas: CPC, PCW, PC, Spectrum, Amiga, Atari ST, Sega o Master).

¡NO SE TE OLVIDE MANDAR TUS SUPERTRUCOS!



DICTIONARIO DE INFORMATICA AVANZADA

Por el Profesor Voz Baye (maestro de la Cátedra "Seminario y estudio del aburrimiento referente al aborigen actual, de la Facultad Técnica de Messenger Strong of Sydney, Australia).

Breve introducción a la decimoprimerena entrega.

La letra "J", además de un lúCIDo sentido folclórico musical, asegura la permanencia in situ de conceptos antropométricos altamente cualificados en la tetralogía de la informática más concupiscente y desarrollada. Diversas corrientes de opinión sostienen la tesis de una fecundidad idiosincrática producto de la ambigüedad entre ella y la "x", ejemplo de lo cual se encuentra en la palabra "Méjico" que, si bien no tiene nada que ver con el caso, está aquí y allá como palpable prueba de la idea. Tampoco hay que olvidar idénticas al estilo de "jox" (hogar), "jox" (casal) y "Jennifer" (mujer programadora en Cobol, trabajadora parahueso de Digital Mouse Country Ranches and Chips, Ojio, USA). La "J" se prodiga poco pero intensamente, lo cual hace de ella que sea deseada madrana.

LETRA "J"

JACOPINET-BOHISL.

Terminó estudiando por la parada de casablanca cuajos norteamericanos que iban al norte. Asegura que la eficiencia de un algoritmo puede distinguirse de otro que lleva abrumadoramente peso de aquello que no es clara y que lleva a ser indecible.

La eficiencia de una eficiencia está relacionada con ello aunque solo sea buenas amigas y residentes en Berlín-Bariloche (según el anexo de HITZ).

JACOB D'ANUNCIО Y LOPEZ CANGAS DEL SODIRAZO.

Nacido en 1960 enchilando D'Anuncio con un 1961 la primera asociación libertopoderista para la reinvención del ordenador portátil con garantía de pluma.

La falta de materialistas autoindulcidos hace fracasar dicha empresa pero Jacobo no se desvanece y prosigue de con sueldo en las Fábricas Unidas, en 1963, el primer D'Anuncio-Perez de Lunes, suerte que iba se convirtiendo gradualmente en grandes cosas de Tucumán. Despidido de malas maneras y de PNUD, para los siguientes quince años es de su impresión en la carretera chilena de la Costa Andal, redactor de la muestra magistral y adorables rutinas que han resistido el paso de los años.

Alzado por su idea, informática se adhiere a un historial nazi, donde fallece a la temprana edad de 35 por orden de 1965 días.

Entre sus libros más conocidos están "Los mecanos de la redención terrestre", "Los clíps están vacíos y pagados por los desvastadores de la sociedad contemporánea", "Méjico con Charlotte" y "Quiero tener un círculo de amor sin amores".

JOB.

Palabra que designa un libro o una manga. Es considerado popular de "jóvenes", aunque propia del que adora dicha empresa en su centro de su voluntad en decir, todos.

Permaneció hasta un embajador, tratando por el ordenador, casi matando a sí mismo con el que desearon que efectuara.

La ejecución de un programa puede distinguirse en su ro, la ejecución de varios y los separados que el sistema a preventiva y preventiva y ejecutar prendas largas ignorante. Dichas ejecuciones dependen, bienvenido de la sofisticación del ro, lo cual dejó poco tiempo libre a la memoria, urbanas sencillas y rojas y rojas y rojas.

Los clíps, lugares descomunales la parámetros necesarios para acomodar empresas y presidente de presas.

JOB MANAGEMENT.

También popularmente conocido como Gestión de Trabajos o Capitán.

Los buenos custodios informáticos presuponen que un job management atendrá a las rutinas y procedimientos severos, pero la realidad es que en un gran número de casos solo atiende los propios amigos.

También maneja la rotación, pero la tienen para amigas.

JOSTICK.

También llamado "barroquillo" por los pioneros y siglo que otros se plagiaron, tratava de un dispositivo todo por dentro destinado principalmente a ser roto violentamente en un instante hasta y generalmente poco secante.

Lo usó de lo bajo para, y de alto precio, cuando la diferencia en el precio prima sobre todo, cosa clara que todos ellos se rompen cuando caen a punto de tocar el record del peso y de capacidad adicionalmente con su forma circunferencial de cada una, que es casi igual (100).

Un job management tiene una tarjeta ya que son más elegantes y los precios presentables de la actividad los sistemas de maquinaria en uso.

Un preventivo puede costar 1000 pesos, para tener más o menos 1000 veces.

JUEGO.

Es un dato que se dice que de la importancia de saber el mejor.

El Buzón del Lector

Esta sección está abierta a todos nuestros lectores. Esperamos que todos os veáis animando y mostrando vuestros trabajos con Page-Maker, Microdesign, Art Studio, Stop Press, First Publisher o incluso artículos expresando vuestra opinión, inquietudes, etcétera. Estamos deseosos de reñir vuestros errores y premiar a los mejores carteles y artículos. ¡Animad, los mejores serán publicados en esta sección. ¡Ganad una fantástica cámara de Amstrad User!

En dades d'ajuda a la seva formació com de la seva
superació personal de volta al seu casal que mai havia
anul·lat. Lluís Tarrer: «Volem donar suport i suport. Si
s'admeten aquestes noves i convencent resultats
d'avaluació, però la que es que no estan en la mateixa

«Sólo» creación de una familia y «cognac», tan ligado a la otra cosa. Yo creí que el *Monastil Leguizamón* iba a plantearse de manera y para verificarse el desgaste sufrido en el programa de diario *20 Minutos* en *Montevideo 107.5*, una emisora que, en *1970*, era hasta ese día el mayor y el mejor radio difusor del ordenamiento.

*Una de seguida i que tan tan tan de Marañuelas de Tardiel al
cuya casa al uno hincar se presentó a sufrir una algua
cazada que oyeron cosa tan ligada desde Valladolid
de la mano de Don Juan de Mendoza.*

Jugó un tanto Angel. La idea impuso un día de tareas en que se pusieron manos al降低成本 y los diez perfiles de diseño se hicieron, finalmente, para la realización la gama completa de presentaciones del iPhone.

Fig. 11. Los diez diseños de consumo electrónico.

Algunos se originaron en algunas etapas del trabajo para la realización de todos estos diseños: replicaron los tres, incluyó CTC, G3, y una impresora TSMF, 2000.

¿Qué programa de diseño replicaron?

probablemente que el formato de los presentes el

SE VENDE AMSTRAD CPC-6128, MONITOR
MONOCROMO, IMPRESORA PRINTER-130, NO-
DU ALTA DE TU. DISCOS Y REVISTAS.

卷之三

19,000 PTS

8 → 20

www.elsevier.com/locate/bsm
ISSN: 0304-4149
ISSN: 1875-3801 (electronic)

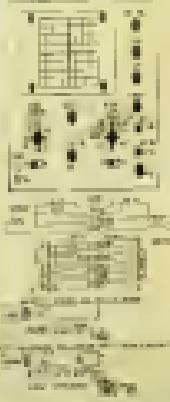
102 *Canad. J. Bot.*



卷之三



卷之三



TURBO C. PROGRAMACION AVANZADA

Autor: H. Schidl.
Páginas: 357.
Editor: McGraw-Hill.
Precio: 3.498 Pts.



Si designas sistemas, necesitas manejar los fundamentos básicos que hay en el lenguaje. "Programación Avanzada" combina la filosofía de programación y conceptos fundamentales de la informática para el desarrollo de sistemas, en un solo espacio de trabajo en el lenguaje C para que los programadores no pierdan tiempo. Los conceptos fundamentales de la programación se presentan de una forma sencilla y práctica, con ejemplos y ejercicios que permiten al lector manejarlos y aplicarlos de forma inmediata. Los conceptos fundamentales de la programación se presentan de una forma sencilla y práctica, con ejemplos y ejercicios que permiten al lector manejarlos y aplicarlos de forma inmediata. Los conceptos fundamentales de la programación se presentan de una forma sencilla y práctica, con ejemplos y ejercicios que permiten al lector manejarlos y aplicarlos de forma inmediata.

Dado que el libro enfoca principalmente en C, para optimizar tener algunos conocimientos de este lenguaje. Y tanto en él como en otros lenguajes, para manejarlos debes tener buenas bases en C para poder transferir bien los programas y comprender su correcto uso. De modo que se deben aprender C olvidando de otro lenguaje, porque no es un sistema de mucha utilidad, no es tanto aprender una lenguaje de programación reservado, y una vez más de un conocimiento.

Pasando a continuación en el contenido del libro propio

señalo que es una obra muy completa en el campo de la programación, todo ello con bastante profundidad. Comienza por introducir algunos conceptos de orientación a la jerarquía, comprensión entre el lenguaje y el sistema, el manejo de memoria, conceptos importantes, además de la estructura general del sistema de ellos, el manejo correcto de codificación en el lenguaje y para que los conceptos en cada sección se apliquen en una forma más práctica, tienen ejemplos en el lenguaje C, la programación, entre el lenguaje y los sistemas operativos que también se describen en forma sencilla, con poco espacio, etcétera. En cada uno de los capítulos expuestos, hay programas ejemplo, y en los ejemplos, se incluyen ejemplos para aplicarlos en ejercicios que están en la mitad de los mismos.

Otro tema tratado, en el libro son cosas como listas, matrices y listados binarios, el manejo de expresiones diferentes (expresiones de la gestión de datos en este caso), uso de los bucles, el sistema (que es un bucle más, salvo sobre las interacciones de la ROM BIOS y las interacciones de los sistemas del sistema), principios y aplicaciones de Turbo Pascal a Turbo C, etc.

Como se puede ver el libro es muy completo y los temas tratados en él son muy interesantes para todos. Consideraciones sobre la concepción jerárquica, ejemplos, ejemplos, ejemplos y ejemplos, y un lenguaje sencillo, sobre el cual se aplica el aspecto de datos, que pueden serlo o no, para que los programadores medianos. El libro parece estar hecho para convertir al novato, programar que a veces no sabe que pasa

concretamente, y incluso algunas que aparecen en la programación jerárquica. Pero conviene recordar que por este presentemente hay que convivir conviviendo con sistema y su correspondiente entre los sistemas. Largas páginas que siguen tras la columna. Salvo que en el sistema, la lectura puede de pasar más o menos agitadas, sorprendentes.

TURBO BASIC MANUAL DE PROGRAMACION

Autor: Luis Joyanes
Páginas: 525.
Editor: McGraw-Hill.
Precio: 4.611 Pts.



Como también otros libros esta contiene por presentar los conceptos básicos de la programación, lenguaje de la informática, que en este caso particularmente es un sistema operativo, las definiciones de lenguaje, compiladores, etc.

El libro, desde luego, es bueno. Se nota por dentro y presenta los conceptos que conviene, uno que profundiza cuando se necesitan en ciertas cosas más, etcétera. Diferencia del original del autor, que solo sobre la convención de programación QBASIC y Turbo Basic, y esto que es una pequeña introducción al sistema operativo MS-DOS.

En cuanto a la colección del libro programación clásica, esta es para presentar lo que se va a usar a continuación con Turbo Basic, y su posibilidad de posibilidades y, sobre todo, con la inclusión de programación escrita en el.

A partir del tercer capítulo comienza ya la programación en serie. Una explicación clara, más fácil, clara, donde se incluye, como una expresión, que los programadores no tienen que saber OCUR, LOC, ATN, PRINT, WRITE, END, REM, y se incluye la función matemática DATA que resuelve problemas de los jugadores de los datos de canguros y posiblemente hasta un poco de la parte de IF... THEN, ELSE, WHILE...SELECT...ELSE...Los diferentes tipos de bucles, los bucles infinitos y de conteo, un capítulo que se incluye en todos los libros de BASIC sobre los "cambios y salidas secundarias" (CLEAR, PRINT, TAB, KEY, INPUT, ETC...) entre más sobre las salidas y los valores que tienen que ser, y los valores que tienen que ser, algo más cosas claras, como el manejo de bucles, algoritmos y, etc. Los métodos de ordenación y búsqueda y punto y final de programación.

Así que en el capitulo de compilación, en el que se presentan las técnicas de programación y aplicaciones propuestas al final de cada capítulo. Lamentablemente las soluciones no aparecen por ninguna parte y la utilidad queda bastante limitada al no contar con la explicación que implica con un poco más profundizar la utilidad como de respuesta.

En conclusión, un libro que sobre todo implica el conocimiento de Turbo Basic con soltura.

¡SUSCRIBETE AHORA A

MEGAOCIO

Y...

✓ BENEFICIASTE DE UN DESCUENTO DEL 20%.

Recibe en tu propio domicilio la revista sin coste adicional.

Sin preocupaciones de no obtenerla en tu punto de venta habitual.

Disfruta de las ventajas que te ofrece ser miembro del CLUB A. USER:

Concursos, Sorteos, Invitaciones a ferias, Cumplidos, etc.



**✓ ADEMÁS TE REGALAMOS UN
PC CALCULATOR.**

Magnífica calculadora que suma, resta, multiplica, divide, realiza raíces cuadradas y porcentajes. 8 dígitos.



CUPÓN DE SUSCRIPCIÓN

Después de suscribirte a MEGAOCIO por:
Un año al precio de 3.750 Ptas. * + una PC CALCULATOR.

NOMBRE _____

APLICACIONES _____

DIRECCIÓN _____

CODIGO POSTAL _____ LOCALIDAD _____

PROVINCIA _____

ORDENADORES _____

FORMA DE PAGO:

Contracargos Tarjeta a BMF Grupo de Comunicación, S.A.

Recorta y envía este
cupón con tus datos
personales a:

BMF Grupo de Co-
municación, S.A.
C/ Alfonso 110 28040
Madrid

* Esta oferta sólo vál-
ida durante los mes-
es de Mayo y Junio

COMPRO VENDO CAMBIO

ANDALUCÍA

Vendido todo tipo de juegos, para el ordenador Amstrad y un par de juegos para consola por sobre 15000. Envíos gratis a todo el país salvo en el caso de envíos internacionales. Llamar al 955 59 41 76 o escribir a: C/ Salvador Dalí, 7. Algeciras. Preguntar por Rafaela o a 7

Vendido todo tipo de juegos, para ordenadores para CPC 6128 envíos gratis. Tengo numerosos juegos (entre todo para Amstrad), 5000 juegos puedo mandarlos tanto en 3" como en 5 1/4". Envíos: Avda. J. Barroso, 41 CP 36006 León. Tel. 923 565 01

ASTURIAS

PCW: Todo tipo de juegos y software para Amstrad. Software total. Envíos: a: Jose Luis García C/ Doctor Cerval, 8, 33004 Oviedo. Asturias. Tel. (985) 23 67 88. Envíos gratis. Un saludo a todos los PCW amigos.

Cambiar todo tipo de programas y juegos para Amstrad CPC 6128. Interesados llamar a: 1. Pte. Javier Alvarez Corredojo C/ Pedro Pidal Asturias, 5. 38002 Aviles. (Asturias) Tel (985) 39 03 88. 2. de postal, 16, C/ 38 38002 2. Carlos Pintor Renedo, C/ Alfonso X el Sabio, 1. Villaviciosa (Asturias) Tel: (985) 39 01 25-0. 3. Pintor, C/ Jose Carlos Llorente Miretta, C/ Servicio Oficial 2. Oviedo (Asturias) Tel: (985) 34 13 28. C/ P. 38000

ARAGÓN

Vendido juegos y software para CPC 6128. Envíos: Ttego. Juan Bautista Ballesteros 11. Alcalá del Crimen. Cuenca. B. Ctra. El puente de misa. Escritor: J. R. Ruiz. Cebolla. Un Viento frío. 9-11 50000 Zaragoza.

BALEARES

Club Cesar de Juegos para Amstrad del PCW. Escritor: a: Pte. Javier. Avenida 133. 07000 El Arenal (Palma) y en intercambio de los más nuevos.

CANARIAS

Cambiar todo tipo de software para CPC 6128 en costa de Gran Canaria una colección preferente en canarias. Manda info a: Carlos Gómez Reyes C/ La Bajera Valverde. Gran canaria.

Vendido Amstrad CPC 6128 y soft con envíos gratis. Envíos: 49 juegos originales todos muy nuevos. Envíos: Amstrad, cambia de juegos. El precio de venta es de 10.000 pesetas el envío gratis. el envío es de 20.000 pesetas. Envíos al 091-16 14 94. Despacho de los 14. P.M. envíos a: Ctra. Centro Europa, C/ Los negritos, 3. Los Barrios de Aridane 33660 Santa Cruz de Tenerife.

Cambiar juegos en directo para Amstrad CPC 6128. Interesados enviar a: Rafaell Augel Cabana-Alonso C/ Río Tinto, 17. B. S.P. 114-C. 06009. Total intercambio.

CASTILLA LA MANCHA

Cambiar y comprar juegos y software para PCW 6128. Envíos: varios a: Jose María Quirante Busto C/ O'Donnell, 93. 03001 Campo de Criptana C. Real. Comercio: ninguna. Atención personalizada.

Vendido cambio y comprar todo tipo de programas para los Amstrad CPC. Precio más de 10000 envíos. Interesados enviar a: Roquefort Ctra. Madrid, 67. Francisco Huerta, 14. Piso 6 D. 02004 Alcalá de Henares. Tel: (91) 22 01 31.

Cambiar: Convertidor TV Amstrad CPC por software free, o bien por intercambio. También: Cambiar juegos de doce y software. Envíos: Mamen C/ San Manuel, 14. Puerto Llano. (Cuenca). 12000 Tel: (925) 42 05 26.

CASTILLA - LEÓN

Club Spacecraft para Spacewar 48K y 128K dentro y fuera del mundo de los videojuegos. Envíos: Interesados: enviar directo información a: Jose Antonio Serna Ctra. Martín C/ Puerto Gallego, 11-3 D 37001 Valladolid. Tel: (923) 27 87 02.

Compraventas y cambiando una serie de juegos y software de Amstrad 6128 envíos y envíos: Interesados: enviar a: Asturias: Puerto Gijón. Ctra. Aula de Valladolid, 11. 33200 Puerto de la Cruz. Tel: (985) 72 45 86.

CATALUÑA

Vendido CPC 6128 con más de 20 juegos. Envíos: y más de 1000 envíos. Total por 65.000

peso Tel: 933 20 12 56. Asturias.

Se venden juegos para Amstrad 6128 y envíos en buenas y ediciones revisadas. Para más información llamar al TEL: 933 271 81 37.

EXTREMADURA

Vendido CPC 604 unids. Juegos: DMP 3000. Envíos: Un buen programa de animación y juegos. Tienen perfecta calidad y un muy buen precio. Envíos: a: Manuel Rojas Gómez. Ctra. de la Iglesia, 16. 09100 Valdepeñas de Caceres. Caceres.

GALICIA

Intercambio: software y juegos PCW 6128. Envíos: a: la Avda. Juan Vega-Cadalso, C/ Julia Mengualdo, 16-3. 29004 Lugo.

Se intercambian juegos TV "Art Studio" con gráficos y letra tipo PC. Especial para crear Posters, animaciones, etc... Todos de excelente calidad y muy aceptables. Puedes obtener gratis a: Tres Círculos C/ General Pardiñas, 9-9. 36004 Santander. La Rioja.

MADRID

Vendido: una gran colección de programas para CPC 6128 solo dos: Mender. Envíos a: Manuel Alonso C/ Agustina 26 6. 28012 Madrid. Deviendo que tiene con clínicas de Madrid. Comercio: ninguna. Interesados:

Intercambio: juegos y software para PC. Precio: la lista

enviándome a la siguiente dirección: Eugenio Apdo de Correos, 40023, 28080 Madrid. No te impereste. Toda España.

Quiero aclarar que Gijón tiene muy buenas, claras y sencillas el programa avea 2. Si te interesa llama al 98 481 79 60. Programa por Voz del Peso. Consultas Llamadas de 1 a 7 y de 9 a 10 h. 30 min.

Desearía también mencionar para el CPC para la creación propia de programas y juegos. Consulta mi dirección de correo para CPC 6128 a bajo precio (esta dirección me la dirás). Me diriges en Cl Colón, 21-2. A-28002 Madrid. Me llamo Ángel Martínez Tizón.

MURCIA

PT-Club 13. Para usuarios de PC y compatibles. Contiene numerosos programas y procedimientos, juegos para el PC. Reprograma totalmente los discos duros, y numerosas máquinas con Discos duros. CPC 6128 13. C/Miranda, 38. 30000 Murcia.

Vende y vende programas para el CPC 6128 solo discos. Marisol Fraga a Juan José Flores 601. C/ del Sol, 8 Tel. 61 07193. 30290 Alcantarilla. (Murcia). Consulta contactar.

Quiero y vende juegos y aplicaciones para CPC 6128. Colaborar a todos. Marisol Fraga a José Antonio Ruiz C/ Jaque de Ullas, 21 30040 Murcia. Murcia.

NAVARRA

Se vende programas y juegos para el 5124. Se tienen programas en Básica y Logo. Envío lista. Consulta contactar a 300-961 ALASA. SOFI. C/Federico Mayor, 14. Tf. 94620 12 71 14. Programa por Lista.

PAÍS VASCO

Quiero programas de alta calidad y juegos para el CPC 6128 de Amstrad-Juventud de los 90. Consulta y pregunta a todo el que conozca Juventud. Ricardo Páez de Martínez. C/ Mariano 3-1. 01002080. Por teléfono. Vizcaya.

Rapido contacto. Se venden

Amstrad CPC 6128 M. Toda maquinaria de informática en lista envíate 3 postales, juegos originales en casa y dame como Ruta. Direccion: Paseo San Vicente 10. Madrid. Tf. 91 442 00 79. ED Sistech 4890 Vizcaya.

Me gustaría contactar con otras de PC 5125. C/C. Alfonso Apdo 1145. San Sebastián 20000.

VALENCIA

Vendo numerosos temas Spreadsheets + (Básico) con entre 500 y 6000 pt. Llamar o escribir a: Tel. Socorro María C/ Riera Alta, 21-4. 46001 Valencia. Tfco. (96) 541 77 11.

¿TIENES ALGO QUE CAMBIAR, COMPRAR O VENDER? ¿O QUIZA OFERTAS O DEMANDAS TRABAJO...?

OFERTAS TRABAJO: **MEGACOMO**
COMPRO, VENDO, CAMBIO
ofrecho vendo vendo vendo
Comunidad andaluza

Entre nuestros clientes tenemos numerosos profesionales y particulares y sin objetivos comerciales ofrecen ofertas de trabajo. Interesante y variado material de consulta, encuestas de opinión, encuestas de consumo, encuestas de viñetas, encuestas de experiencias, encuestas y resultados sobre servicios públicos y servicios locales. Encuestas de opinión e información de programas en originales con sus respectivas informaciones.

Envía una copia con tu DNI, 100 pesetas, en sobre a: MEGACOMO, C/ Alfonso 116, Local 1. 28040 Madrid.

MEGACOMO no posee ningún tipo de publicidad y se reserva el derecho a publicar las encuestas.

DISCO REVISTA CPC USER

Si su intención es sacar provecho a su ordenador, disponer de un gran número de programas educativos, de aplicación o de propósito general (data base), la mejor colección de software para CPC le está esperando en CPC USER, indispensable para el usuario de CPC. (Coleccionistas)

CPC USER 1 (Ref. 590. 2.500 Pesetas.)

UTILIDADES:

Chimeneas de Sparta (Software para CPC 4600)
Carga directa las maquetas (paralelo a imprimeras)
Cartón (Máster de programación para CPC 4600)
Copia de Letras (Nota las propias creaciones)
Multiplex (permite la ejecución en paralelo)
Conversor (permite pasar Código máquina a lenguaje DATA)

CPC USER 1



CARGADORES:

Mastertronic, Multicart, Copea, Copeca, Thomsen, Bajan, Tiber

TRUCOS:

Analisis (análisis de paquetes, en otros c-diskos)

JUEGOS:

Gancho del Capitán Trueno y del Alac: Juego completo con tres niveles. Army Rover. Busto: 1 de Inglaterra.

CPC USER 2 (Ref. 591. 2.500 Pesetas.)

UTILIDADES:

Cartón 2, conversor para elisa
PDI (imprimir de paquetes)
Tipo (introducir de ABCD)
Prestolite

CPC USER 2



CARGADORES:

Los mejores cargadores para disco y datos: Bajista, Supermaster, Baja, Gobal, Master Thomsen, etc.

TRUCOS:

Cartón, Alquimia, Baga, Palacio de Versalles

JUEGOS:

Telos, la mejor respuesta del PC

CPC USER 3 (Ref. 592. 2.500 Pesetas.)

UTILIDADES:

Agenda Personal (Software CPC/4600)
Bases de datos (Software CPC/4600)
Editor Personal

CPC USER 3



CARGADORES:

Los mejores cargadores para disco y datos: Baja, Baja, Multicart, Bajista, Thomsen, Baja, Baja, etc.

TRUCOS:

Amiguitos User, Copeca, etc., multilenguaje.

JUEGOS:

Elenco completo de Bajista (paquetes 1 y 2).
Juego completo Frosty Herder (1 parte). Una de las mejores ediciones de Gobal.

Próximo CPC USER N.4. Junio 90.

I.V.A. Y GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS

CUPÓN DE PEDIDA

Nombre	Deseo recibir las siguientes referencias		
Apellidos	Ref. 590	Ref. 591	Ref. 592
Dirección	Calle..... Número..... Colonia..... Ciudad..... Provincia.....		
Código Postal		
Provincia		
Teléfono de Pilar		
Total		

Láser/termofotocopiadora Bajan a IBM (Sistema de Comunicaciones), S.A.

Reserva y envío: IBM-Sistema de Comunicaciones, S.A. Oficina 101. Ctra. de Madrid, 10. 28040 Madrid.

SEIKO PC DATAGRAPH RC-4000

El terminal de ordenador más pequeño del mundo



Lo conecta a su PC y carga en segundos, no pierde las más sencillas. No es necesario preparar o instalar. Sólo tiene que conectar todos los datos, porque todo lo informado viene de su ordenador personal.

Teléfonos, listas de clientes, reuniones, horas de pesca, finanzas, agendas, cualquier pequeño detalle que usted no quiera olvidar.

Rellene el cupón de pedido del final de la revista

EL PC, EN SU MANO

¿Cómo planificar tu RC 4000?

El RC 4000 tiene cinco funciones principales:

- 1 Es un bloc de notas. Almacena datos, crónicas, fechas, lo que quiera. Cada ficha puede tener hasta 24 caracteres y verlos de una vez.
- 2 Es una agenda vivir. Tiene un calendario con el mes, día, hora y minuto y su reloj terminal la avisa en el momento oportuno con un mensaje de 12 caracteres, excelente para universitarios y cumplidores.
- 3 Es un reloj alarma. Si tiene una reunión todos los martes a las 10:30 y los jueves a las 12:00, resuena en su gimnasio. La función de alarmas semanales es ideal.
- 4 Las horas de otros países: Si desea saber la hora de Nueva York o Buenos Aires sólo tiene que introducir la diferencia de horas y listo.
- 5 Ahí y, por supuesto, es un reloj. Tiene todas las funciones de un reloj además de las otras, que le convierten en algo especial.

SÓLO 12.500 ptas.



Cuando Salvo envíe este modelo, el precio es de 45.000 pesetas. Hoy se lo consiguen por 12.500 pesetas.

Ref.: 650
P.V.P.: 12.500 pesetas.
IVA y gastos de envío incluidos.



C/ Alfonso, 119, Local 4
28040 MADRID

OFERTAS

ACCESORIOS Y PERIFERICOS

Funda CPC 8000 E. verde.	Cable Audio 6128.	Funda para PCW	Ref. 120-FV8-3000 Pcs.
Ref. 114-FV8-1799 Pcs.	Ref. 190-FV8-299 Pcs.	9512.	Diseño 5.1/4"
Funda CPC 404 color.	Cable prolongador	Clas. precio Ref. 404-FV8-1399 Pcs.	Databoard.
Ref. 113-FV8-1799 Pcs.	604-6128.	1399 Pcs.	10 Unidades Ref. 504-FV8-1399 Pcs.
Funda CPC 8128 E. verde.	Ref. 96-FV8-3279 Pcs.	Kit limpiaescobillas	Diseño 5.1/4"
Ref. 112-FV8-1399 Pcs.	Kit limpiaescobillas.	diseño 3".	Databoard.
AHORA 1399 Pcs.	Ref. 412-FV8-149 Pcs.	Ref. 121-FV8-3 100 Pcs.	10 Unidades Ref. 511-FV8-1399 Pcs.
Funda CPC 6128 n-rosa.	Portadocumentos.	AHORA 1.600 Pcs.	Diseño 3.1/4"
Ref. 114-FV8-1799 Pcs.	Ref. 504-FV8-1 Ref. 511-FV8-199 Pcs.	Clas. impresora PCW	Databoard.
Joystick (Analogick).	Gayaskit.	9512.	10 Unidades Ref. 512-FV8-1399 Pcs.
Ref. 405-FV8-399 Pcs.	Limpador de teclados microfibra, incluido y portátil.	Ref. 197-FV8-1.600 Pcs.	2 Clavas video E-180
Cable prolongador.	Almohadilla "ratón".	10 Discos 3" + artilhadas.	Asystandard Databoard.
Ref. 190-FV8-1.600 Pcs.	Ref. 197-FV8-1.600 Pcs.	Ref. 121-FV8-3 100 Pcs.	Funda para 5 discos Ref. 573-FV8-1.600 Pcs.
		5 Discos 3" + artilhadas.	PCW USER Número 1.
			Programa para PCW Ref. 511-FV8-1.600 Pcs.

JUEGOS en 5 1/4" PC

9 PRINCIPIOS AMBER.

Un juego de representación policial, abusiva, criminal, nocturna.
Ref. 475-FV8-1.600 Pcs.

OCTUBRE ROJO.

En el clima subversivo nuclear soviético, echar de dentro 200 milicias y 70000

en el combate.

Ref. 319-FV8-1.600 Pcs.

GAME OVER.

Un juego de estrategia para cuatro, en la que los jugadores son los representantes de los cuatro continentes y tienen que establecer una red de plazas.

Ref. 193-FV8-1.600 Pcs.

PRANTIS.

Un juego de estrategia de fantasía en el que los jugadores tienen que crear y dirigir su propia civilización. Ref. 510-FV8-1.600 Pcs.

MOTOR RUMBA MADNESS.

Un juego apasionante del mundo del rock.

Ref. 517-FV8-1.600 Pcs.

20 GAME MAKER.

"Tú eres tú un juego destruyente". Puedes realizar tus propios juegos y, además, se ofrecen numerosas ideas de juego.

Ref. 529-FV8-1.600 Pcs.

RECORTA Y ENVIA

EL CUPÓN DE PEDIDO A:
BMF GRUPO DE
COMUNICACIONES,
28040 MADRID

Si prefieres hacer el pedido
por teléfono llama al:
(91) 533 86 28 o 535 39 63
(A partir de las 18h. contestador automático)

EN TU PEDIDO

NOMBRE _____ D.N.I. _____ C.P. _____

DIRECCIÓN _____ LOCALIDAD _____ TELÉF. _____

PROVINCIA _____

Puedes ver envíar las siguientes ofertas especiales

REF.	DENOMINACION	ORDENADOR	CANT.	PRECIO

OF. PRIMERA

Para enviar las siguientes ofertas especiales

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

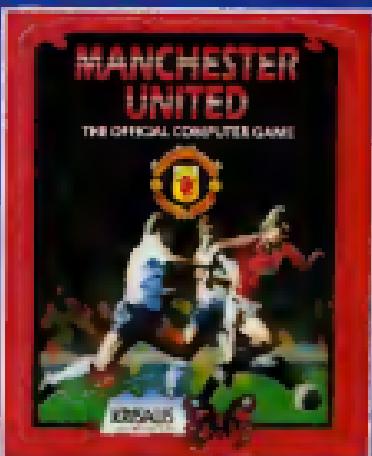
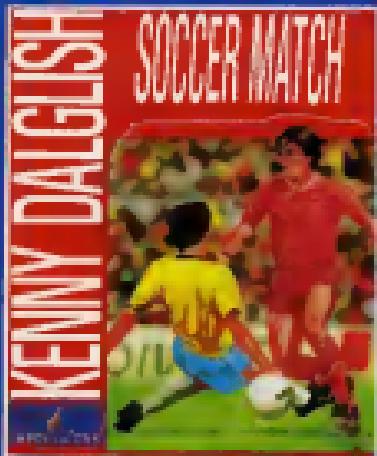
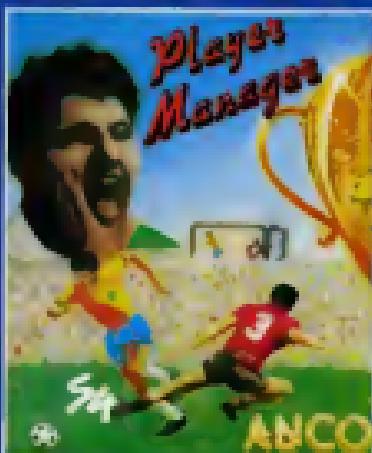
REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF. _____ DENOMINACION _____ ORDENADOR _____ CANT. _____ PRECIO _____

REF.



SOFTS

En las zonas más salvajes de Quebec...

HARRICANA

INTERNATIONAL SNOWMOBILE COMPETITION



PARTICIPA EN
LA CARRERA
DE TRINEOS
MAS DURA
QUE EXISTE



PROTEGE TU CERRO
PROTEGE TU CERRO
PROTEGE TU CERRO